

POS (Java) Übungsblatt 4 Ticket-Automat

Aufgabe 1 Implementierung der Klasse TicketAutomat

Die Klasse TicketAutomat modelliert eine Fahrschein-Automaten, die Eigenschaften und Methoden sind durch folgendes UML-Diagramm gegeben:

TicketAutomat

- standort: String
- ticketPreis: int
- eingeworfen: int
- gesamtEinnahmen: int
- + TicketAutomat(standort: String, ticketPreis: int)
- + setTicketPreis(ticketPreis: int): void
- + getTicketPreis(): int
- + getEingeworfen(): int
- + getGesamtEinnahmen(): int
- + einwerfen(betrag: int): void
- + ticketDrucken(): boolean
- $+\ wechsel{GeldAuszahlen} () : int$
- + toString(): String
- + print(): void

Mittels der Methode einwerfen wird Geld in den Automaten eingeworfen. Sobald der eingeworfene Betrag dem Ticketpreis entspricht, kann ein Ticket gedruckt werden (Methode ticketDrucken). Das Ticket soll wie folgt formatiert sein:

FAHRSCHEIN

Standort: Westbahnhof
Preis: 3 Euro

Gute Fahrt!

##################################

Implementieren Sie die gegebenen Methoden mit der entsprechenden Programmlogik und aller sinnvoller Parameterprüfungen! Wurde noch zu wenig Geld eingeworfen um ein Ticket zu drucken, soll die Methode ticketDrucken ausgeben, wieviel Geld noch einzuwerfen ist.