Simulationsprojekt

Lastenheft: gegeben durch die Arbeitsblätter

Pflichtenheft:

Die Simulation soll folgende Frage beantworten:

Wie lange brauchen die menschlichen Einheiten, um den Kampfturm zu zerstören? Schaffen es die Menschen oder werden sie scheitern.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Klasse | Leben | Rüstung | Waffe | Heilung |
| Tank | Basis \* 1,5 | Schaden \* 0,8 | LMG | Basis \* 0,2 |
| Sniper | Basis \* 0,8 | Schaden \* 1,2 | Sniper | Basis \* 0,5 |
| Techniker | Basis \* 1 | Schaden \* 0,9 | Bohrer-Kanone (BK) | Basis \* 0,3 |

Entscheidungen

Kein Spring Boot Observable Mechanismus eingebaut, da dieser vorallem bei einem Projekt indem viele Anpassungen noch kommen können Sinn macht. Ich wollte das Observable Pattern so gut leserlich fuer jeden einbauen, damit der Code gut lesbar wird. Die Spring Annotationen tragen meiner Meinung nach eher dazu bei, dass mehr Vorwissen benötigt wird, um den Code zu verstehen.