

LINQ

Uputa za rješavanje: Napraviti Solution *Zadatci12*, a u njemu dodati novi projekt za svaki od zadataka. U svim programima treba predvidjeti i osigurati se od mogućih pogrešaka uz odgovarajuću poruku.

1. Imena

Napiši program koji traži unos imena sve dok se ne unese riječ „kraj”. Na konzoli ispisuje sva imena koja sadrže slovo „a”. Program mora podržavati velika i mala slova.

2. PrviDirektorij

Napiši program koji traži unos putanje i ispisuje naziv prvog pronađenog direktorija na putanji po abecednom redu, silazno. Program ne smije prijaviti grešku ako nije pronađen niti jedan direktorij.

3. Automobil

Nnapravi klasu automobil sa sljedećim svojstvima:

- Marka (string)
- Model (string)
- Zapremnina (int)

U programu treba omogućiti višestruki unos novih automobila. Nakon unosa potrebno je ispisati sve modele automobila poredane po modelu vozila uzlazno, ali samo one kojima je zapremnina veća od 1400 ccm.

4. Brojevi

Napiši program koji traži unos brojeva sve dok korisnik ne unese broj 0. Na konzoli se ispisuje broj parnih i broj neparnih brojeva pronađenih pomoću LINQ upita.