

Varijable. Ispis vrijednosti

1. Napiši program koji na konzoli ispisuje brojeve 1,2,3 svaki u novi red.
2. Prepravi prethodni program tako da brojeve ispisuje u istom redu, ali za ispis svakog broja koristi posebnu naredbu.
3. Deklariraj i inicijaliziraj na bilo koju vrijednost tri varijable cjelobrojnog tipa na početku programa i ispiši njihovu vrijednost u jednom redu bildanjem stringa (konkatenacijom).
4. Prethodni program riješi na način da vrijednost varijabli ispišeš pomoću placeholdera.
5. Napiši program u kojem ćeš na početku inicijalizirati cjelobrojnu varijablu na neku vrijednost i zatim ju ispisati na način da se njezina vrijednost nakon ispisa poveća za jedan a da nisi koristio operator pridruživanja „=“. Napomena: Koristi inkrement operator po kojem je npr. C++ programski jezik dobio ime.
6. Napiši prethodni program tako da se vrijednost varijable unutar naredbe WriteLine prije ispisa umanj za jedan bez korištenja naredbe pridruživanja.
7. Deklariraj i inicijaliziraj dva cijela broja tipa int na početku programa i napiši program koji ispisuje rezultat vrijednosti svih matematičkih operacija (+,-,*,/), npr.: „2+3=5“.
8. Prethodni program napiši tako da inicijaliziraš dva decimalna broja pa umjesto varijabli tipa int koristiš varijable tipa float, double i decimal (pronađi na koji način se zapisuje vrijednost decimal tipova varijabli). Koja je razlika u vrijednostima ispisanim kao rezultat operacije dijeljenja?

Rezultati se razlikuju po broju decimalnih mjesta!

- float: 32-bitni tip, manja preciznost ali veća efikasnost
- double: 64-bitni tip, 2x veća preciznost od float
- decimal: 128-bitni tip podataka, najveća preciznost