

UVJETNO GRANANJE. IF...ELSE. SWITCH...CASE.

Uputa za rješavanje: Napraviti Solution *Vjezba02*, a u njemu dodati novi projekt za svaki od zadataka. U svim programima treba predvidjeti i osigurati se od mogućih pogrešaka uz odgovarajuću poruku.

1. PozitivanNegativanBroj.cs

Napiši program u kojem se traži unos broja pa se ispisuje je li broj negativan, pozitivan ili niti negativan niti pozitivan (nula).

2. Kalkulator.cs

Napiši program kojim se izvode osnovne računske operacije. Traži se unos dva broja i unos računske operacije. Nakon unosa ispisuje se rezultat i omogućuje ponovno računanje ili kraj programa.

3. BrojZnamenaka.cs

Napiši program u kojem se traži unos cijelog broja (može biti i negativan) pa se ispisuje je li broj jednoznamenkast, dvoznamenkast, troznamenkast ili višeznamenkast.

4. Interval.cs

Napiši program u kojem se traži unos broja i ispisuje je li broj u intervalu $[0, 12]$ ili nije.

5. DjeljivSa6.cs

Napiši program u kojem se traži unos broja i ispisuje je li broj djeljiv sa 2 i sa 3 ili nije. Ako jest, ispisuje se „Broj je djeljiv sa 6!“.

6. PrijestupnaGodina.cs

Napiši program u kojem se za unesenu godinu ispisuje je li ona prijestupna ili nije.

Napomena: Godina je prijestupna ako je djeljiva sa 4, ali nije prijestupna ako je djeljiva sa 100 osim ako je djeljiva sa 400.