

DATUMI. ENUMERACIJE

Uputa za rješavanje: Napraviti Solution *Zadatci08*, a u njemu dodati novi projekt za svaki od zadataka. U svim programima treba predvidjeti i osigurati se od mogućih pogrešaka uz odgovarajuću poruku.

1. Rođendan

Napravite klasu Osoba

- Svojstva

- Ime (string)
- Prezime (string)
- DatumRodjenja (DateTime)
- Starost (int) – Read Only svojstvo
- Spol (enum) – tip spol je Enumeracija

- Metode

- Konstruktor koji traži parametre ime i prezime

- Događaji

- Rodjendan – podiže se na promjenu svojstva DatumRodjenja

2. Stoperica

Napiši program koji će na pritisak bilo koje tipke početi mjeriti vrijeme. Kad se sljedeći put pritisne neka tipka, program će ispisati koliko je vremena proteklo.