

# LINQ

## 1. UnosBrojeva

Napiši program koji traži unos brojeva sve dok se ne unese nula a zatim prema odabiru korisnika (npr. prema upisanom slovu) izvršava jednu od dolje navedenih metoda. U programu je potrebno korisniku omogućiti odabir funkcije sve dok ne odabere opciju za kraj, npr. slovo x.

### a) Brojevi iz intervala [1,11]

Kreira LINQ upit koji sadrži sve brojeve iz intervala [1, 11] i ispisuje ga na konzolu.

### b) Brojevi i njihovi kvadrati

Kreira LINQ upit koji sadrži sve brojeve i kvadrate tih brojeva ukoliko su kvadrati veći od 20 i ispisuje ga na konzolu.

### c) Brojevi i njihova frekvencija

Kreira LINQ upit koji sadrži sve brojeve i njihovu frekvenciju i ispisuje ga na konzolu.

### d) Brojevi veći od 80

Kreira LINQ upit koji sadrži sve brojeve veće od 80 i ispisuje ga na konzolu.

### e) Tri najveća broja

Kreira LINQ upit koji sortira listu i ispisuje prva tri najveća broja na konzolu.

## 2. UnosStringa

Napiši program koji traži unos nekog stringa a zatim prema odabiru korisnika (npr. prema upisanom slovu) izvršava jednu od dolje navedenih metoda. U programu je potrebno korisniku omogućiti odabir funkcije sve dok ne odabere opciju za kraj, npr. slovo x.

### a) Znakovi i njihova frekvencija

Kreira LINQ upit koji sadrži sve znakove i njihovu frekvenciju i ispisuje ga na konzolu.

### b) Riječi napisane velikim slovima

Kreira LINQ upit koji sadrži sve riječi napisane velikim slovima i ispisuje ih na konzolu.

### 3. UnosRijeci

Napiši program koji traži unos riječi sve dok se ne unese „kraj” a zatim prema odabiru korisnika (npr. prema upisanom slovu) izvršava jednu od dolje navedenih metoda. U programu je potrebno korisniku omogućiti odabir funkcije sve dok ne odabere opciju za kraj, npr. slovo x.

#### **a) Riječi koje počinju i završavaju određenim slovima**

Kreira LINQ upit koji sadrži sve riječi koje počinju i završavaju određenim slovima i ispisuje ih na konzolu.

#### **b) Niz stringova konvertira u jedan**

Kreira LINQ upit koji sadrži jedan string sa svim upisanim stringovima odvojenim zarezima i ispisuje ih na konzolu.

#### **c) Stringovi minimalne duljine**

Kreira LINQ upit koji sadrži stringove upisane minimalne duljine i ispisuje ih na konzolu.

#### **d) Poredaj stringove po duljini pa po imenu**

Kreira LINQ upit koji sadrži stringove poredane po duljini uzlazno a zatim po imenu i ispisuje ih na konzolu.

#### **e) Poredaj jedinstvene stringove po abecedi**

Kreira LINQ upit koji sadrži jedinstvene stringove poredane po abecedi i ispisuje ih na konzolu.