

C# i .NET Framework – ISPIT

Zadatak 1: Napravi program koji traži unos teksta, a zatim ispisuje taj tekst „naopako”. **1 bod**

Npr. za uneseni tekst „Danas je lijep dan” treba ispisati „nad pejil ej sanaD”

Zadatak 2: Napravi program koji traži unos brojeva sve dok se ne unese broj 0. Program ispisuje: **2 boda**

Brojevi djeljivi s 2 i 3: ...

Brojevi djeljivi s 2 ali ne sa 3: ...

Brojevi djeljivi s 3 ali ne s 2: ...

Ostali brojevi: ...

Zadatak 3:

Napravi klasu *Ucenik*:

1) Svojstva: **1 bod**

a. *Ime (string)*

b. *Prezime (string)*

c. *DatumRodjenja (DateTime)*

d. *Prosjek (double)*

2) Metode: **2 boda**

a. *Starost()* – računa se u godinama pomoću datuma rođenja i tekućeg datuma

b. *ProsjekRijecima()* - određuje se pomoću brojčanog podatka spremljenog u svojstvu *Prosjek* (*nedovoljan, dovoljan, dobar, vrlo dobar, odličan*)

3) Događaji: **1 bod**

a. *NaPromjenuDatumaRodjenja* – događaj se podiže kad se promijeni vrijednost svojstva *DatumRodjenja*. Na konzoli se tada ispisuje starost učenika.

Glavni program:

1) Omogućiti unos učenika i osigurati ga od grešaka **1 bod**

a. *Ime*

b. *Prezime*

c. *DatumRodjenja*

d. *Prosjek*

2) Implementirati događaj *NaPromjenuDatumaRodjenja* **1 bod**

3) Ispisati unesenog učenika u konzolu i u datoteku *ucenik.txt*. **1 bod**

Prolaz: 5/10 bodova