Memory

Projet module 133

Date de création : 30.03.2023  
Version 1 du 04.05.2023

Rey Xavier

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| S:\EMF\CPROF\Identite_EMF\2015-Identites\Logos des sections COULEURS\Logo_EMF-Informatique_FR_RVB_25.jpg |  |  | Module du 23.03.2023 au 05.05.2023 |

Table des matières

[1 Introduction 4](#_Toc134349211)

[2 Analyse à faire complètement avec EA 4](#_Toc134349212)

[2.1 Use case 4](#_Toc134349213)

[2.1.1 Use case client Memory 4](#_Toc134349214)

[2.1.2 Use case client User 5](#_Toc134349215)

[2.1.3 Use case ApiGateway 6](#_Toc134349216)

[2.1.4 use case Rest Classement 7](#_Toc134349217)

[2.1.5 use case Rest User 8](#_Toc134349218)

[2.2 Séquence system 9](#_Toc134349219)

[2.2.1 Séquence system AjoutScore 9](#_Toc134349220)

[2.2.2 séquence system AjoutUtilisateur 10](#_Toc134349221)

[3 Conception à faire complétement avec EA 10](#_Toc134349222)

[3.1 Class Diagram complet avec les explications de chaque application 10](#_Toc134349223)

[4 Bases de données 10](#_Toc134349224)

[4.1 Modèles PhpMyadmin 10](#_Toc134349225)

[4.2 Requêtes SQL utiles 10](#_Toc134349226)

[5 Implémentation des applications client Ap1 et client Ap2 10](#_Toc134349227)

[5.1 Application client 1 10](#_Toc134349228)

[5.2 Application client 2 10](#_Toc134349229)

[6 Implémentation de l'aplication API Gateway 10](#_Toc134349230)

[6.1 Partie Servlet sur serveur Tomcat commun 10](#_Toc134349231)

[6.2 Gestion session 10](#_Toc134349232)

[7 Implémentation des aplications Service Rest1 et Service Rest2 11](#_Toc134349233)

[7.1 Application Service Rest1 11](#_Toc134349234)

[7.2 Application Service Rest2 11](#_Toc134349235)

[8 Hébergement 11](#_Toc134349236)

[9 Installation du projet complet avec les 5 applications 11](#_Toc134349237)

[10 Outils, langages (versions, définitions, installations) 11](#_Toc134349238)

[11 Tests de fonctionnement du projet 11](#_Toc134349239)

[12 Auto-évaluations et conclusions 11](#_Toc134349240)

[12.1 Nicolas 11](#_Toc134349241)

[12.2 Xavier 11](#_Toc134349242)

# Introduction

Le but de notre projet est de faire un memory. Nous avons deux clients, le premier client inclut le jeu et le classement des scores des joueurs. Le deuxième client permet de créer des user ainsi que de rechercher un user. Pour participer au classement le joueur doit être logé.

# Analyse à faire complètement avec EA

## Use case

### Use case client Memory

Une image contenant diagramme, texte, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquement

### Use case client User

Une image contenant diagramme, capture d’écran, texte, ligne

Description générée automatiquement

### Use case ApiGateway

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, cercle

Description générée automatiquement

### use case Rest Classement

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, cercle

Description générée automatiquement

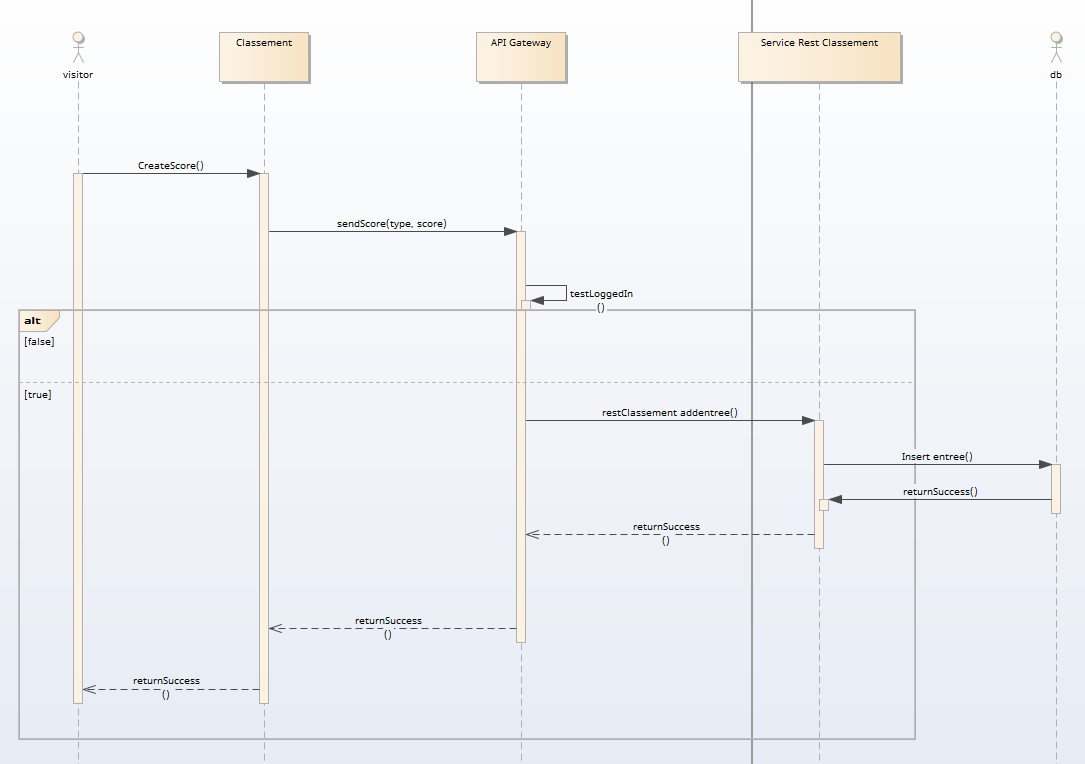
### use case Rest User

Une image contenant diagramme, capture d’écran, texte, cercle

Description générée automatiquement

## Séquence system

### Séquence system AjoutScore



### séquence system AjoutUtilisateur

Une image contenant texte, diagramme, Parallèle, ligne

Description générée automatiquement

# Conception à faire complétement avec EA

## Class Diagrammes

### Architecture ApiGateway

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, carte de visite

Description générée automatiquement

### Architecture RestClassement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Rectangle

Description générée automatiquement

### Architecture RestUser

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Rectangle

Description générée automatiquement

# Bases de données

## Modèles PhpMyAdmin

### BD classement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

### BD Utilisateur

XAVIER pour mettre le tien va dans php my admin, clique sur la bonne BD et clique sure designer :  
Une image contenant capture d’écran, texte, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement



## Requêtes SQL utiles

### BD classement

La requête que j’utilise le plus est celle trouvées dans le worker de mon restClassement pour l’ajout d’une entrée.

ps = dbConnexion.prepareStatement("INSERT INTO t\_classement (score, nom, fk\_user) VALUES (?, ?, ?)");

ps.setInt(1, score);

ps.setString(2, nom);

ps.setInt(3, fk\_user);

### BD Utilisateur

# Implémentation des applications client Ap1 et client Ap2

## Application client 1

## Application client 2

# Implémentation de l'aplication API Gateway

## Partie Servlet sur serveur Tomcat commun

## Gestion session

xhrFields: {  
 withCredentials: true  
},  
async: false,  
crossDomain: true,

# Implémentation des aplications Service Rest1 et Service Rest2

## Application Service Rest1

## Application Service Rest2

# Hébergement

# Installation du projet complet avec les 5 applications

# Outils, langages (versions, définitions, installations)

# Tests de fonctionnement du projet

# Auto-évaluations et conclusions

## Nicolas

## Xavier