

Union-Find



Marlon Henry Schweigert
Matheus Vinícius Valenza
Bacharelado em Ciência da Computação
Complexidade de Algoritmos

Conjunto Disjunto

-
- É uma estrutura de dados!
 - Esta estrutura é composta de um conjunto de elementos particionados em vários subconjuntos disjuntos
 - Union-Find é o algoritmo que realiza duas operações importantes na estrutura Conjunto Disjunto

Union-find

-
- Union: agrupa dois conjuntos distintos em um
 - Find: determina a qual conjunto determinado elemento pertence
 - Make-set: faz o conjunto conter apenas um elemento. Geralmente é trivial

Conjuntos do que?

Os conjuntos em questão podem ser compostos por qualquer tipo de elementos comparável.

Intuitivamente, pensaremos nestes elementos como pertencentes aos naturais.

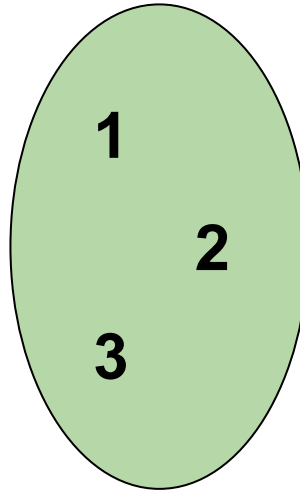
“para todo elemento, elemento = i tal que i pertence aos naturais $\neq 0$ ”

$S1 = \{1, 2, 3\}$ e $S2 = \{4, 5, 6\}$

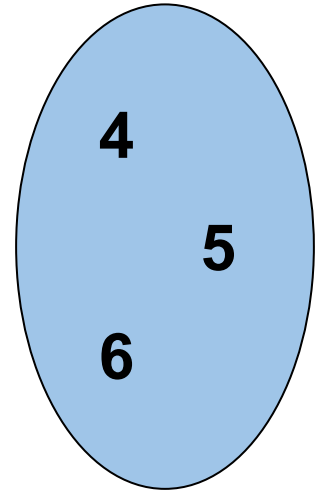
- Conjunto dos números ímpares, representado por 1:
 - $\text{Busca}(3) = 1$
- Conjunto dos números pares, representado por 2:
 - $\text{Busca}(4) = 2$
- $\text{União}(s1, s2) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Por diagramas

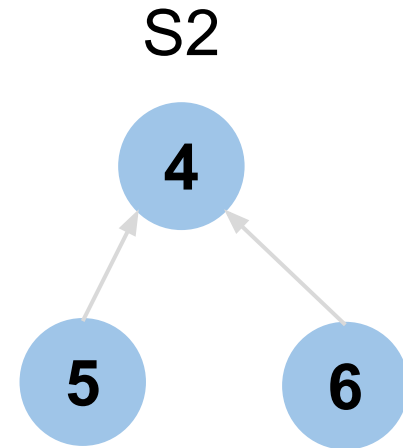
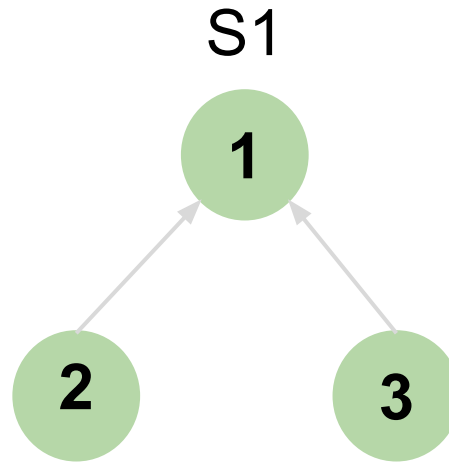
S1



S2



Por árvores



i	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
p	1	1	1	4	4	4

Algoritmo Noviço

Busca

```
class UniaoBusca
  def initialize elementos
    @el = []
    elementos.each { |n| @el[n] = n }
  end

  def busca a
    @el[a]
  end
end
```

Algoritmo Noviço

União

```
class UniaoBusca
  def initialize elementos
    @el = []
    elementos.each { |n| @el[n] = n }
  end

  def busca a
    @el[a]
  end

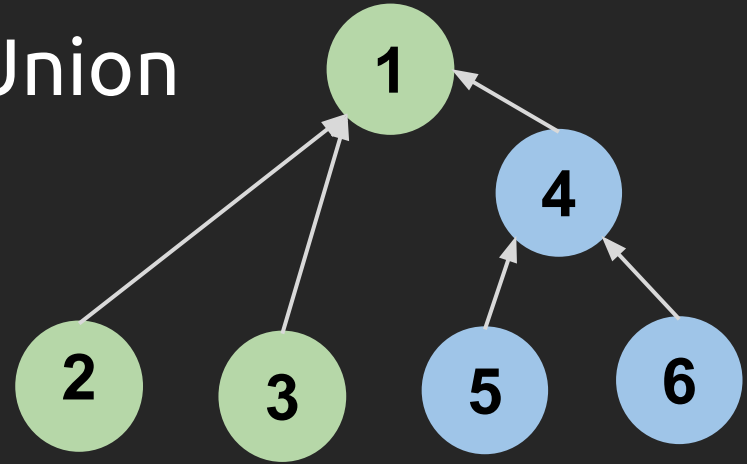
  def uniao s1, s2
    s1, s2 = busca s1, busca s2
    for i in 0...@el.size
      @el[s1] = s2 if @el[i] == s1
    end
  end
end
```


Complexidade

Seja N o tamanho do conjunto universo (Lista de dados iniciais):

- Construtor:
 - $\Theta(N)$
- Busca (q):
 - $\Theta(1)$
- União ($s1, s2$):
 - $\Theta(N)$

Quick Union



i	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
p	1	1	1	1	4	4

União Rápida

Busca

```
class UniaoBusca
  def initialize elementos
    @el = []
    @sz = []
    elementos.each do |n|
      @el[n] = n
      @sz[n] = 1
    end
  end

  def busca a
    return a if @el[a] == a
    busca @el[a]
  end
end
```

União Rápida

União

```
class UniaoBusca
  def initialize elementos
    @el = []
    @sz = []
    elementos.each do |n|
      @el[n] = n
      @sz[n] = 1
    end
  end

  def busca a
    return a if @el[a] == a
    busca @el[a]
  end

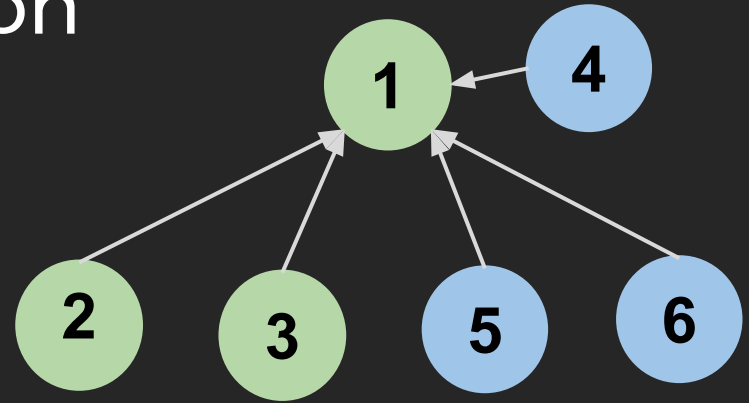
  def uniao s1, s2
    s1, s2 = busca s1, busca s2
    return if s1 == s2
    s1, s2 = s2, s1 if @sz[s1] > @sz[s2]
    @el[s1] = s2
    @sz[s1] += @sz[s2]
    @sz[s2] += @sz[s1]
  end
end
```

Complexidade

Seja N o tamanho do conjunto universo (Lista de dados iniciais):

- Construtor:
 - $\Theta(N)$
- Busca (q):
 - $\Theta(\log(n))$
- União ($s1, s2$):
 - $\Theta(\log(n))$

Path Compression



i	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
p	1	1	1	1	4	4

Compressão de Caminho

```
class UniaoBusca
  def initialize elementos
    @el = []
    @sz = []
    elementos.each do |n|
      @el[n] = n
      @sz[n] = 1
    end
  end

  def busca a
    return a if @el[a] == a
    @el[a] = busca @el[a]
  end

  def uniao s1, s2
    s1, s2 = busca s1, busca s2
    return if s1 == s2
    s1, s2 = s2, s1 if @sz[s1] > @sz[s2]
    @el[s1] = s2
    @sz[s1] += @sz[s2]
    @sz[s2] += @sz[s1]
  end
end
```

Complexidade

Seja N o tamanho do conjunto universo (Lista de dados iniciais):

- Construtor:
 - $\Theta(N)$
- Busca (q):
 - Inversa da Função de Ackermann
 - $\Theta(\alpha^{-1}(N)) \approx \Theta(1)$
- União ($s1, s2$):
 - $\Theta(1)$

Implementação do Trabalho

Feito em Ruby.

Publicado como uma biblioteca livre.

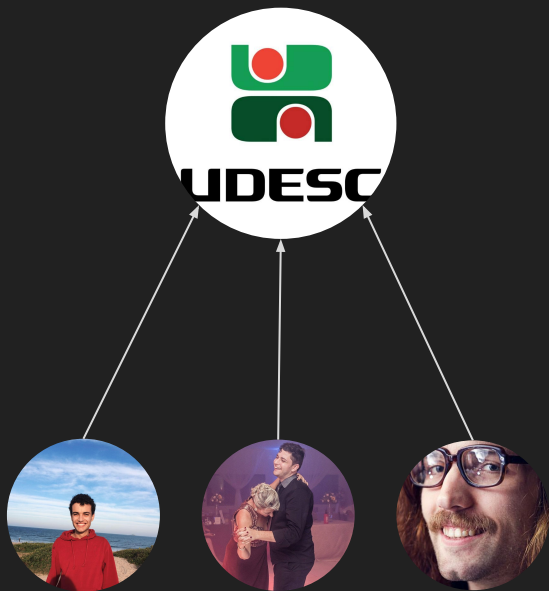
Sob licença MIT.

```
git clone https://github.com/schweigert/unionf
```

```
sudo apt-get install ruby
```

```
gem install unionf
```

Exemplo: Facebook



```
require 'unionf'
```

```
include Unionf
```

```
nodos = [:udesc, :matheus, :marlon, :exemplo_man]
```

```
conjunto = UnionFind.new nodos
```

```
# Curtem a página UDESC
```

```
conjunto.union :udesc, :matheus
```

```
conjunto.union :udesc, :marlon
```

```
conjunto.union :udesc, :exemplo_man
```

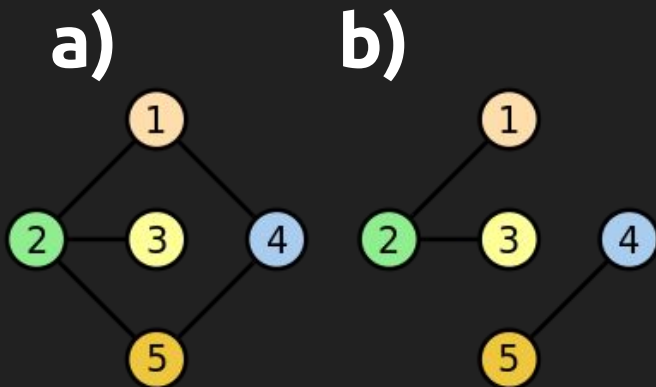
```
puts "Quantos likes a UDESC tem?"
```

```
puts conjunto.size?(:udesc) - 1
```

```
puts "Devo sugerir amizade entre 'Exemplo Man' e 'Marlon'?"
```

```
puts conjunto.connected?(:marlon, :exemplo_man)
```

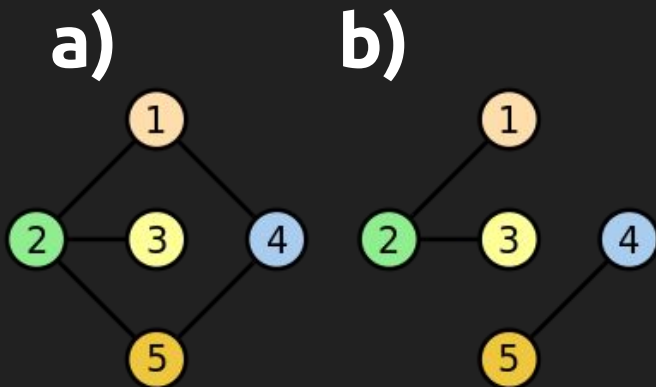
Existe caminho entre nós?



Descobrir se existe um caminho entre dois nós pode ser facilmente implementado utilizando chamadas recursivas em uma busca em profundidade. O seu grande problema é a complexidade de cada busca ser $O(n)$, onde n é o número de vértices para cada chamada.

Caso várias buscas sejam necessárias nesse grafo, talvez seja uma boa alternativa utilizar o algoritmo de Union-Find.

Existe caminho entre nodos?



```
require 'unionf'
```

```
include Unionf
```

```
nodos = [1,2,3,4,5]
```

```
conjunto = UnionFind.new nodos
```

```
lista_adj = {
```

```
  1 => [2,4],
```

```
  2 => [1,3,5],
```

```
  3 => [2],
```

```
  4 => [1,5],
```

```
  5 => [2,4]
```

```
}
```

```
lista_adj.each_key do |k|
```

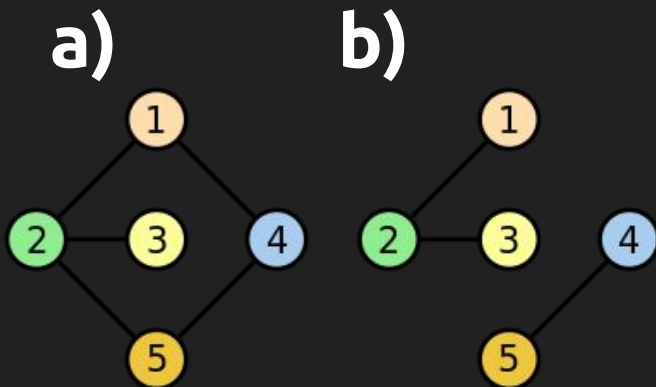
```
  lista_adj[k].each { |n| conjunto.union k, n }
```

```
end
```

```
puts 'Existe caminho de 1 para 5?'
```

```
puts conjunto.connected? 1,5
```

Existe caminho entre nodos?



```
require 'unionf'
```

```
include Unionf
```

```
nodos = [1,2,3,4,5]
```

```
conjunto = UnionFind.new nodos
```

```
lista_adj = {
```

```
  1 => [2],
```

```
  2 => [1,3],
```

```
  3 => [2],
```

```
  4 => [5],
```

```
  5 => [4]
```

```
}
```

```
lista_adj.each_key do |k|
```

```
  lista_adj[k].each { |n| conjunto.union k, n }
```

```
end
```

```
puts 'Existe caminho de 1 para 5?'
```

```
puts conjunto.connected? 1,5
```

Árvore geradora mínima [Kruskal]

```
require 'unionf'
include Unionf

nodos = [1,2,3,4,5]
conjunto = UnionFind.new nodos
lista_adj = {
  1 => [2],
  2 => [1,3],
  3 => [2],
  4 => [5],
  5 => [4]
}

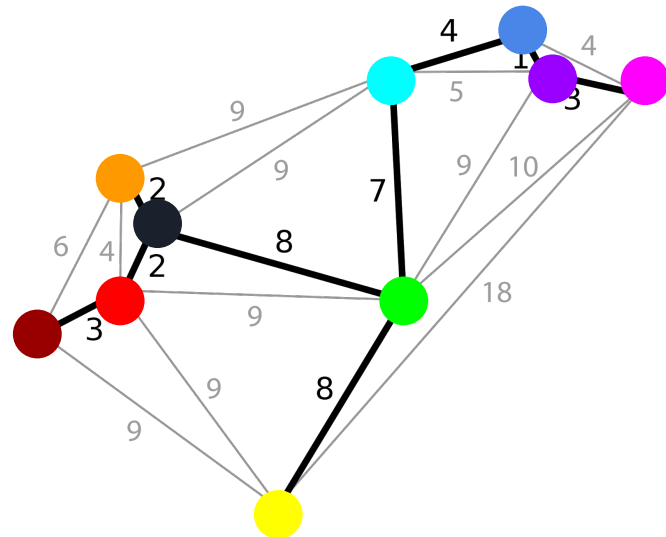
lista_adj.each_key do |k|
  lista_adj[k].each { |n| conjunto.union k, n }
end

puts 'Existe caminho de 1 para 5?'
puts conjunto.connected? 1,5
```

Árvore geradora mínima [Kruskal]

Algoritmo de Kruskal:

Dado um grafo conexo, gerar uma árvore a qual a soma dos pesos da árvore é mínima.



Árvore geradora mínima [Kruskal]

```
g = [  
    [:vinho, :vermelho, 3],  
    [:vinho, :laranja, 6],  
    [:vinho, :amarelo, 9],  
    [:vermelho, :preto, 2],  
    [:vermelho, :laranja, 4],  
    [:vermelho, :verde, 9],  
    [:vermelho, :amarelo, 9],  
    [:preto, :laranja, 2],  
    [:preto, :verde, 8],  
    [:preto, :ciano, 9],  
    [:laranja, :ciano, 9],  
    [:verde, :amarelo, 8],  
    [:verde, :azul, 7],  
    [:verde, :roxo, 9],  
    [:verde, :pink, 10],  
    [:amarelo, :pink, 18],  
    [:ciano, :azul, 4],  
    [:ciano, :roxo, 5],  
    [:azul, :roxo, 1],  
    [:azul, :pink, 4],  
    [:roxo, :pink, 3]  
]  
  
nodes = [  
    :vinho,  
    :vermelho,  
    :preto,  
    :laranja,  
    :verde,  
    :amarelo,  
    :ciano,  
    :azul,  
    :roxo,  
    :pink  
]
```


Árvore geradora mínima [Kruskal]

```
require 'unionf'
include Unionf

nodes = []

floresta = UnionFind.new nodes

g = []

arv_min = []

g.sort! do | a,b |
  a[2] <=> b[2]
end

for v in g
  next if floresta.connected? v[0], v[1]

  arv_min << v
  floresta.union v[0], v[1]
end

arv_min.each { |a| puts a.to_s }
```

Perguntas?



Marlon Henry Schweigert
Matheus Vinícius Valenza

marlon.henry@magrathealabs.com
matheusvvalenza@gmail.com