

JONATHAN MARLON

UDESC - CCT Computação Gráfica

SOBRE OTRABALHO

Características, classificação e objetivos.

CLASSIFICAÇÃO

- Modelagem
 (Dados sobre Dados)
- Linha de pesquisa: Processamento Gráfico aplicado a Automação da Manufatura (CAD/CAM). Este projeto está vinculado ao grupo de pesquisa LARVA (Laboratory for Research on Visual Applications).

OBJETIVOS

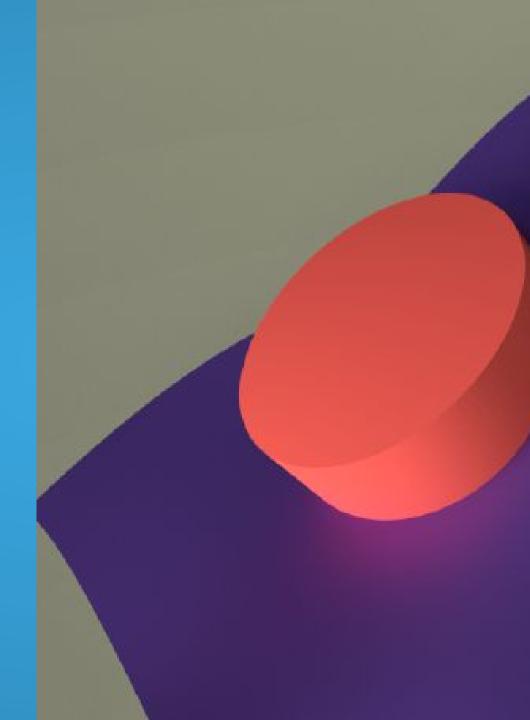
- Analisar algoritmos de reconstrução de superfícies
- Implementar algoritmo para um scanner óptico do Senai



DESENVOLVIMENTO

Algoritmos

Alguns algoritmos conhecidos na literatura para a resolução deste problema computacional.



ALGORITMOS DE RECONSTRUÇÃO

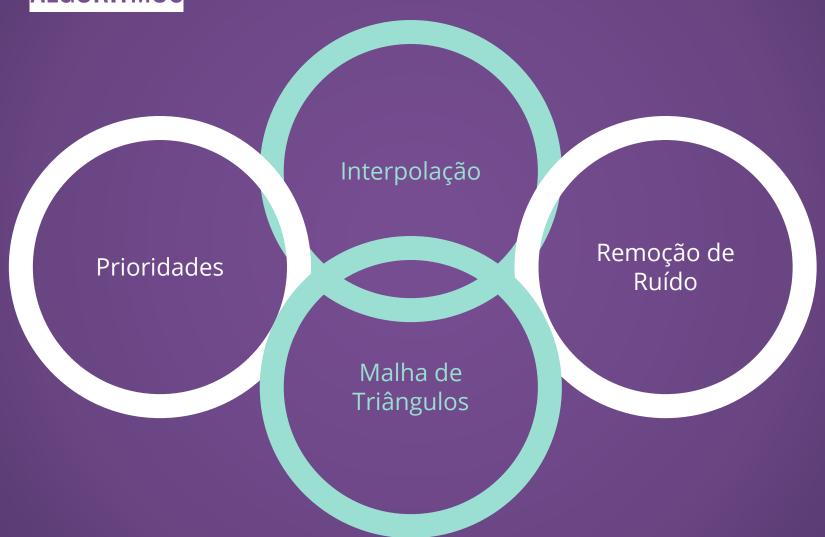
Aproximação
Alcança com
aproximação a
grande parte dos
pontos da nuvem.

Interpolação
Alcança todos os
pontos da nuvem de
pontos.

Método de Processamento



ALGORITMOS



ALGORITMOS UTILIZADOS

REMOÇÃO DE RUÍDO

Utiliza a ideia de simplificação de pontos próximos para chegar em uma malha simplificada.

INTERPOLAÇÃO

Utiliza polinômios aproximados que cheguem em cada ponto desejado para recriar a malha a partir das equações.

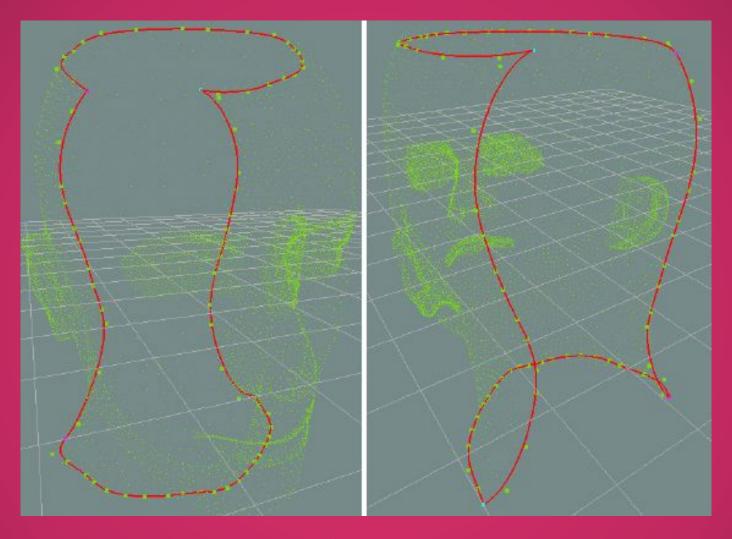
MALHA DE TRIÂNGULOS

Centraliza aglomerados de pontos para fechar triângulos e consecutivamente, uma superfície.

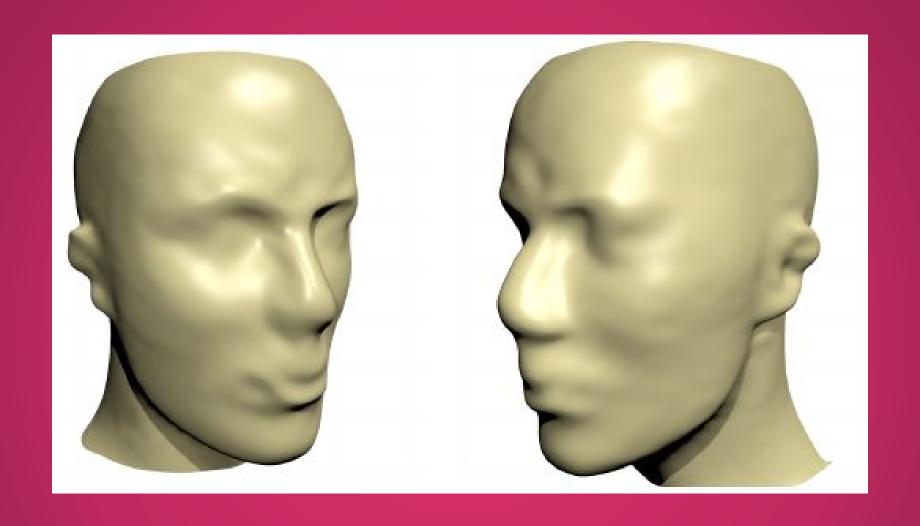
PROPRIEDADES

Utiliza propriedades para refinar a aproximação da nuvem de pontos a superficie.

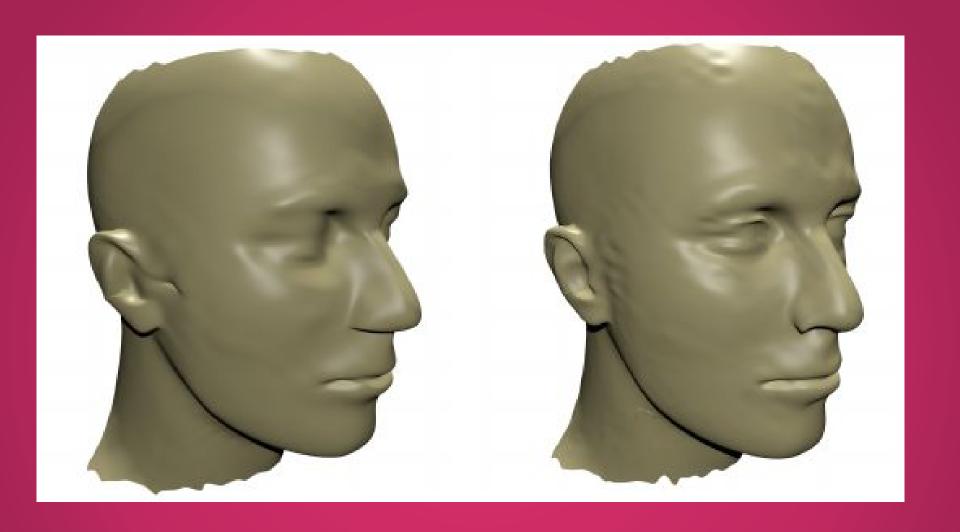




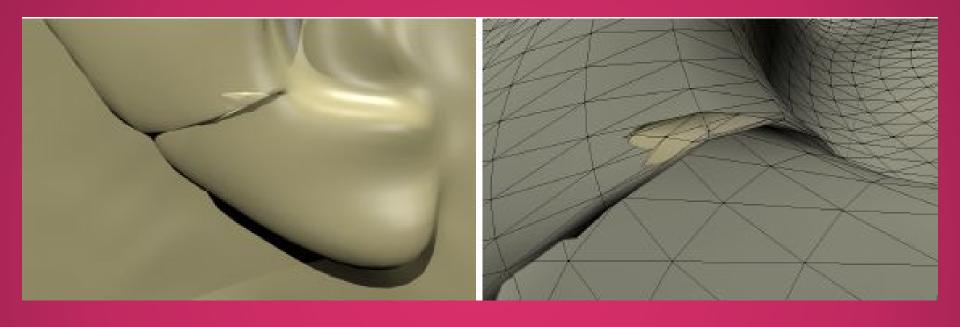
Nuvem de pontos no IR³



Reconstrução da Superfície a partir da Nuvem de Pontos



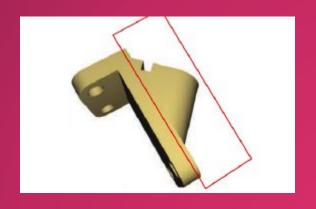
Malha com maior definição



Erros na reconstrução da superfície



Erros na reconstrução da superfície



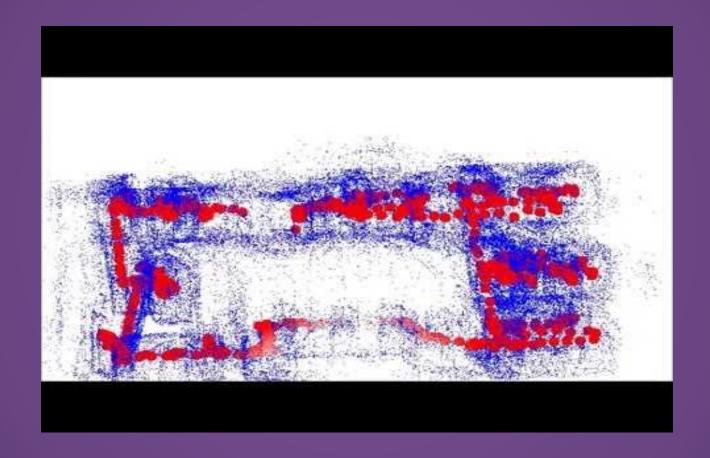






Erros na reconstrução da superfície

VÍDEO



3D Building Mapping Simulation of a Handheld Laser Scanner Point Cloud Acquisition - 1'10"



DÚVIDAS?

REFERENCIA

André Diego Piske. Reconstrução 3D de superfícies a partir de uma nuvem de pontos. 126 páginas. Trabalho de Conclusão de Curso - Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville - SC.