

Alunos: Jonathan de Oliveira cardoso

Marlon Henry Schweigert

Professora: Débora Nazário

Disciplina: ODAW - Desenvolvimento de Aplicações na Web

SISTEMA DE INSCRIÇÕES EM EVENTOS

RESUMO

Um sistema web para inscrição em eventos utilizando credenciais sociais para autenticar-se no sistema e evitar a re-entrada de dados. Permitindo ao administrador do sistema um controle das inscrições nos eventos assim como um painel para gerenciamento de eventos,

1. INTRODUÇÃO

O processo de inscrição em eventos é uma atividade rotineira na vida acadêmica. Geralmente é necessário a inscrição em diversas plataformas para cada evento que o estudante deseja participar. A inscrição em uma única plataforma centralizada e utilizando credenciais fornecidas de redes sociais é um ponto muito interessante e desejável.

Pensando nisso, com este trabalho queremos fornecer um sistema de controle e inscrição em eventos, que permita aos usuários se autenticarem no sistema utilizando as credenciais sociais, fornecendo ao administrador um sistema de controle de inscrições no eventos e gerenciamento de eventos (criação, edição, exclusão) através de um painel de fácil interação.

2. OBJETIVOS E JUSTIFICATIVAS

O problema existente nesta plataformas é a necessidade de se inscrever para cada evento/palestra reinserindo os seus dados pessoais. Baseado neste problema, temos como objetivo desenvolver uma plataforma que permita os usuários autenticarem-se em apenas uma única plataforma (utilizando suas credenciais sociais) permitindo a inscrição em diversos tipos de eventos.

Nossa abordagem inicial será eventos acadêmicos e as atividades básicas envolvidas nesse processo.

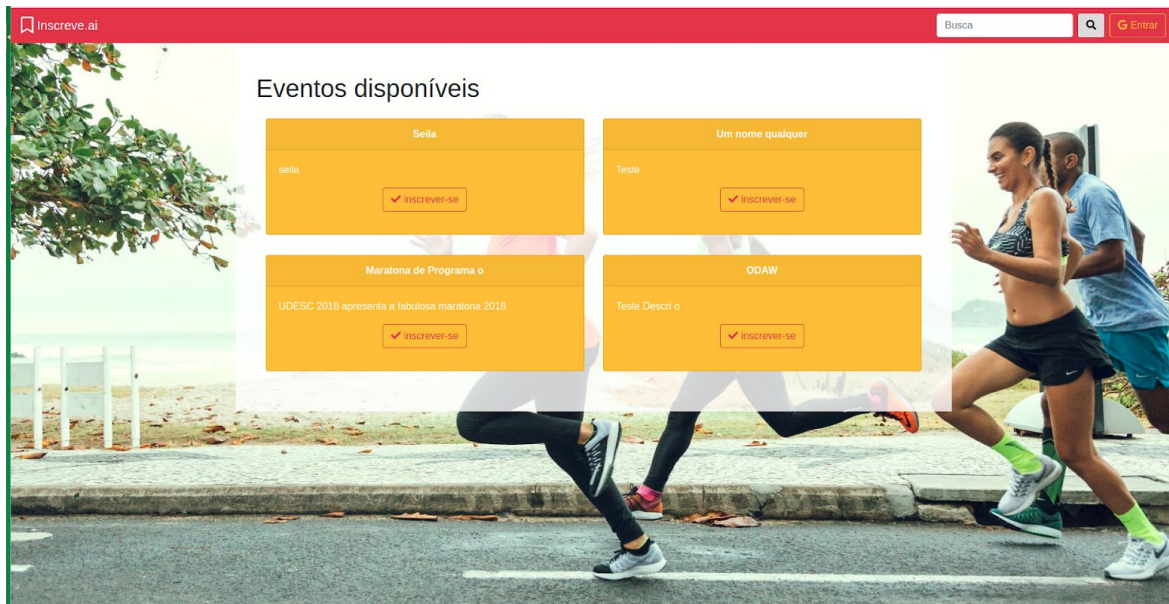
3. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

- **Requisitos de conteúdo:** informar os eventos disponíveis na plataforma, informar como realizar o cadastro em um evento dentro da plataforma.

- **Requisitos funcionais:** exibir os eventos disponíveis, permitir a autenticação com suas credenciais sociais (Google-OAuth), permitir a inscrição do usuário em um evento, gerenciamento (criação, edição, exclusão) de eventos e inscrições.
- **Requisitos operacionais:** Sistema operacional baseado em Unix, Docker, Docker-compose

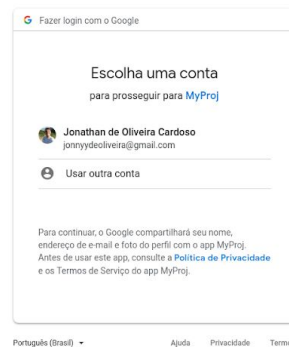
4. DESIGN

O site utiliza o conceito de onepage, sendo a homepage a página principal do site:

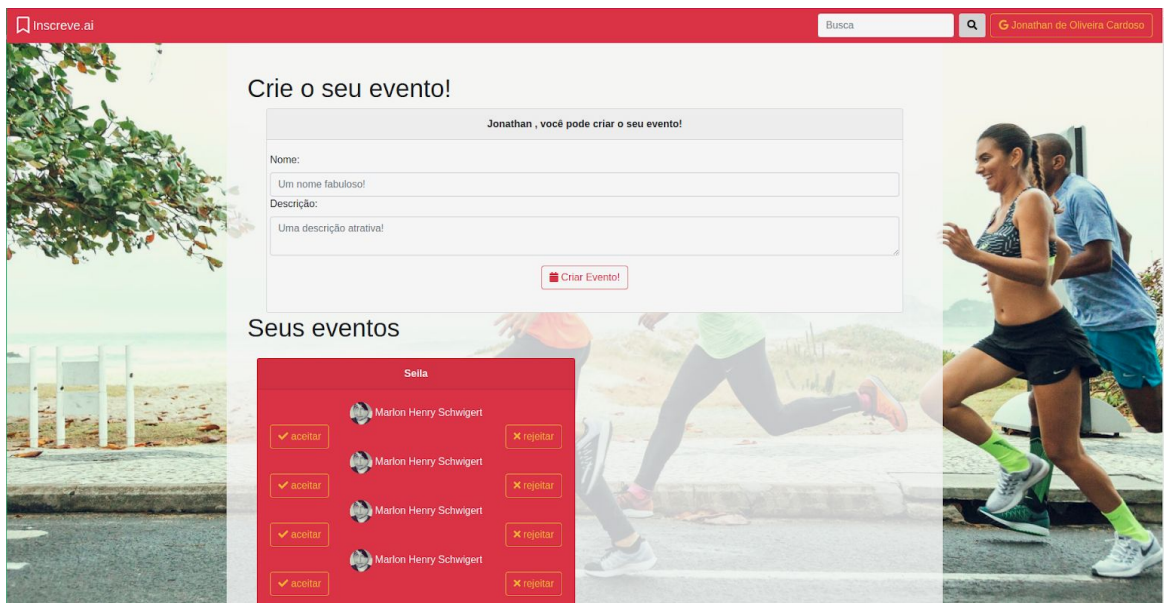


Elementos da página inicial:

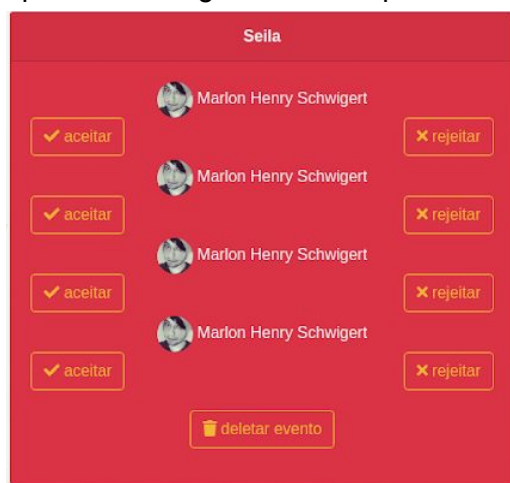
- Listagem dos eventos e botão de inscrição no evento.
- O usuário deve clicar no Botão Entrar, para utilizar seu login social do google



Nesta parte o usuário é direcionado para fazer a autenticação com sua conta do google e autorizar o aplicativo.



Após fazer o login, o usuário poderá criar eventos e gerenciar as inscrições.

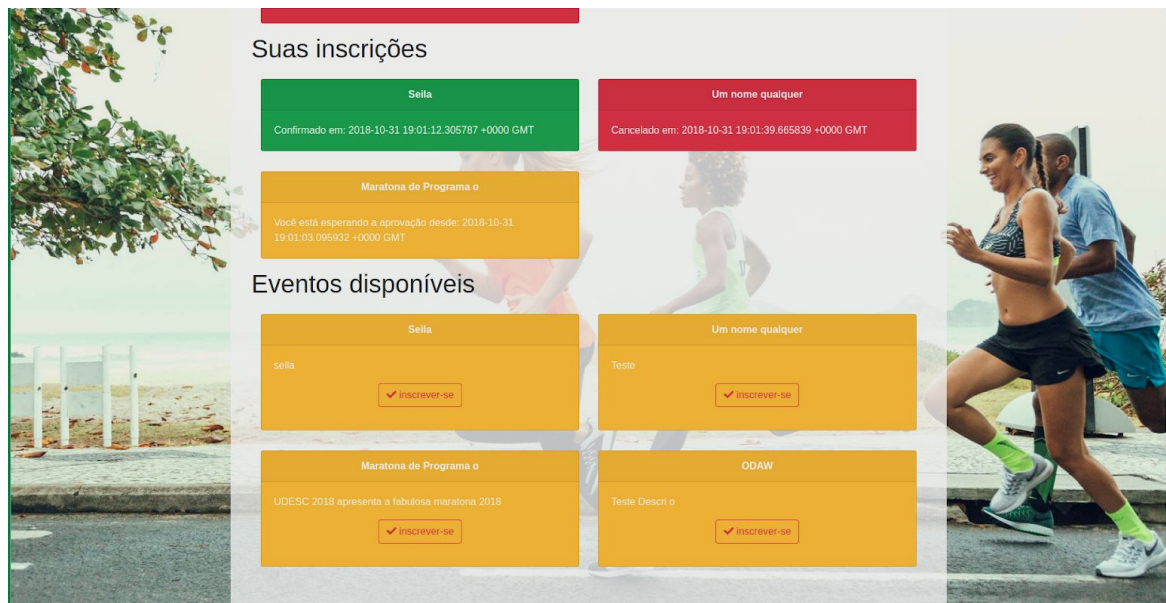


O gerenciamento do evento é feito da seguinte forma:

- É apresentado ao usuário o nome da pessoa + foto e exibido dois botões: aceitar ou rejeitar
- O gerenciamento do evento é feito através do link deletar evento



Quando a pessoa clica em inscrever-se em um evento a página inicial é alterada e exibida suas inscrições.



É exibido na página inicial na seção Suas Inscrições as informações dos eventos que você se cadastrou, juntamente com o horário e a situação da sua inscrição: Confirmada, Em Espera, Cancelada.

5. FERRAMENTAS

Atom: Editor de Textos (Open Source) implementado em React Native.

Bootstrap: Framework front-end escrito em Javascript e CSS3.

Jquery: Framework para manipulação de DOM.

CoffeeScript: Linguagem de programação front-end.

GoLang: Linguagem de programação compilada e concorrente.

Gin: Micro framework para aplicações web.

Oauth2: Biblioteca para comunicação com sistemas de autenticação com o google.

Redis Cache: Biblioteca para armazenar sessões web a partir do framework Gin no banco de dados redis.

Gorm: Biblioteca para conversão de estruturas de memória em esquema lógico para postgresql.

Redis: Banco dados chave valor, utilizando para armazenar as sessões de autenticação.

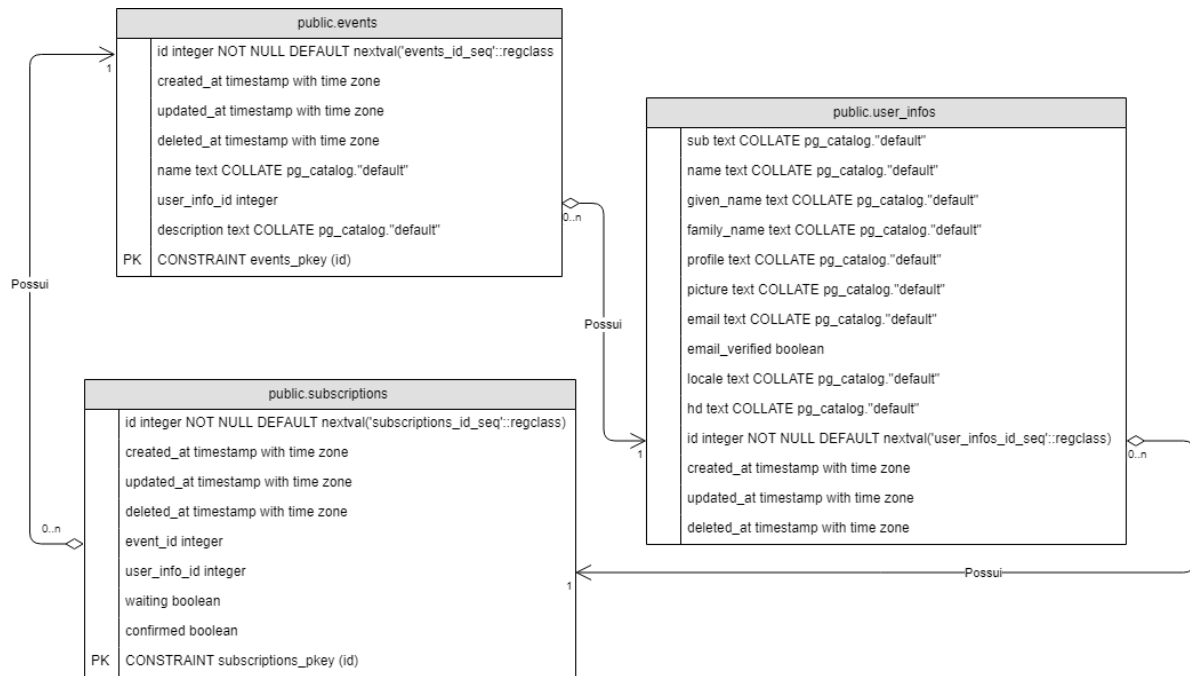
PostgresSQL: Banco de dados relacional utilizado para o desenvolvimento de regras de negócio.

Docker: Utilizado para isolar todos os microserviços da aplicação.

Docker Compose / Docker Swarm: Utilizado para implantar em produção em diversas máquinas virtuais (Escalar serviços).

6. BANCO DE DADOS

Para gerenciamento dos dados da nossa aplicação, foi utilizado o bancos de dados postgres, com o seguinte esquema lógico:



6. ROTAS

ROTA	MÉTODO	DESCRIÇÃO
/	GET	Homepage
/public/*	N/A	Scripts, Images, Assets
/auth	GET	Google Oauth2 Handler
/event	POST	Cria eventos
/event/:id/delete	POST	Deleta um evento
/event/:id/subscribe	POST	Inscribe usuário em evento
/subscription/:id/accept	POST	Aceita uma inscrição
/subscription/:id/reject	POST	Rejeita uma inscrição

Observação: Todas as ações são verificadas para executar somente no escopo do usuário proprietário e autenticado.

RESULTADO

Todo o código fonte deste projeto está divulgado no repositório

<https://github.com/schweigert/inscrevei> sob a licença MIT.