

Création et édition d'un jeu de données

Ce guide présente la marche à suivre pour créer et éditer un jeu de données.

Les points traités sont les suivants :

- [Création d'un jeu de données](#);
- [Édition d'un jeu de données](#).

Création d'un jeu de données


La création d'un jeu de données exige tout d'abord une bonne planification de sa structure.

Un jeu de données peut avoir deux types de structures :

- Format "large";
- Format "long"

Le format large permet de visualiser rapidement les données. Par exemple, dans une expérience agricole, on pourrait présenter les données dans un tableau en format large*;

Tableau 3 – Données récoltées lors d'une expérience agricole en format « large ».

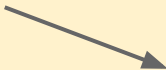


Témoin	Engrais A	Engrais B	Engrais C
6.1	6.3	7.1	8.1
5.9	6.2	8.2	8.5
5.8	5.8	7.3	7.6
5.4	6.3	6.9	7.8

Ce format n'est généralement pas utilisable par plusieurs fonctions statistiques. Il est donc souvent préférable de s'en tenir au format long*.

Le format long condense en deux colonnes les traitements et la réponse à ces traitements.

Tableau 4 – Données récoltées lors d'une expérience agricole en format "long".



Réponse	Traitement
6.1	Témoin
5.9	Témoin
5.8	Témoin
5.4	Témoin
6.3	EngraisA
6.2	EngraisA
5.8	EngraisA
6.3	EngraisA
...	

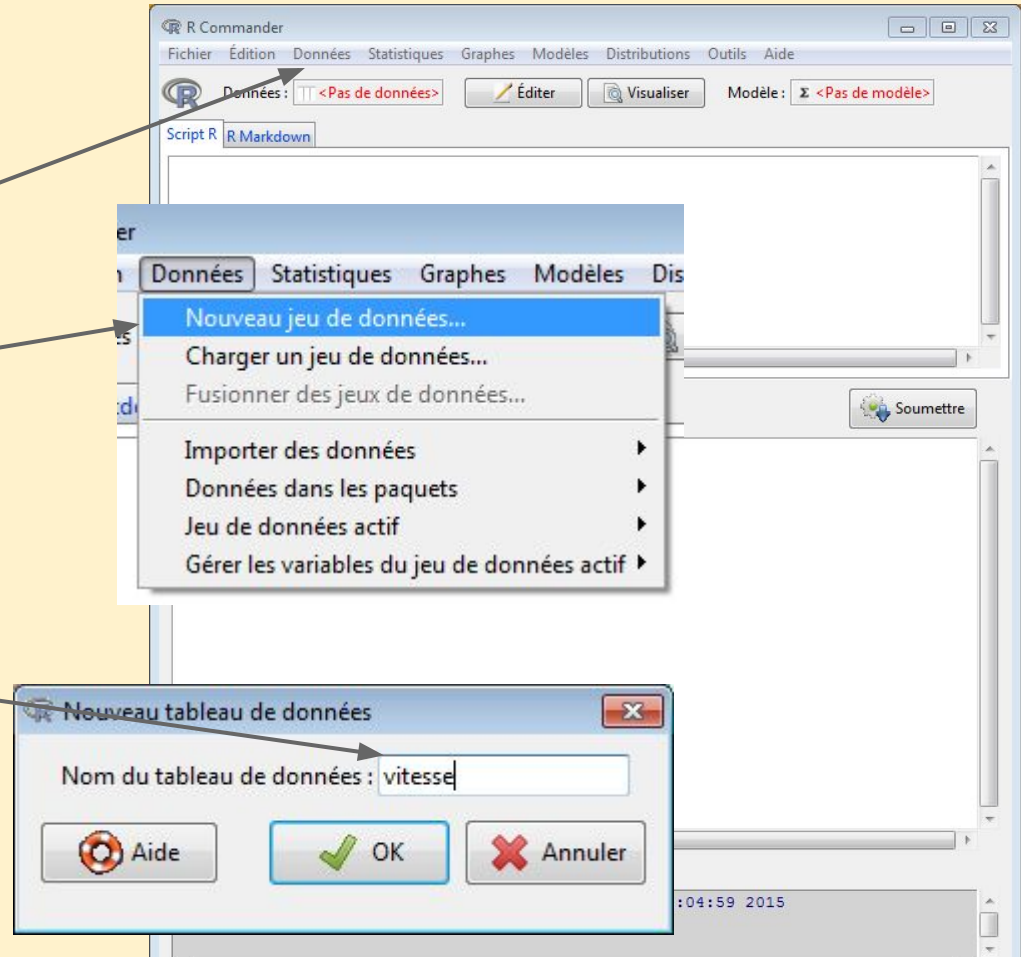
* Exemples tirés du guide *Programmation avec R – notions générales*, page 31 (dans la section *Introduction* du site Web du cours)

Création d'un jeu de données (suite)

Il existe plusieurs façons de créer un jeu de données (p. ex. : tableur, traitement de texte). R Commander offre aussi la possibilité de créer un jeu de données.

Voici la marche à suivre :

- 1) Cliquez sur le menu Données;
- 2) Choisissez l'option Nouveau jeu de données;
- 3) Écrivez le nom du jeu de données que vous souhaitez créer dans la case Nom du tableau de données. Le nom attribué ici est *vitesse*;
- 4) Confirmez votre choix en cliquant sur le bouton OK.



Création d'un jeu de données (suite)

Après avoir cliqué sur le bouton OK, vous verrez apparaître l'éditeur de données.

La saisie de données se déroule comme suit :

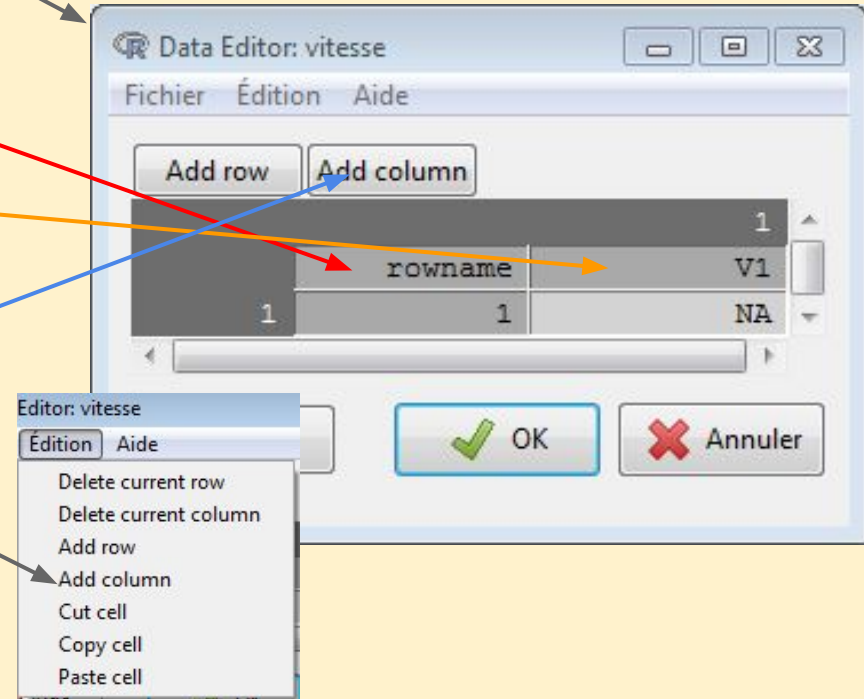
1) Cliquez dans la cellule rowname si vous souhaitez saisir un titre pour les noms de lignes

2) Cliquez dans la cellule V1 afin d'écrire le nom de la première variable;

Autant que possible, évitez les espaces et les accents dans le nom des variables.

3) Vous pouvez ajouter une colonne en cliquant sur le bouton Add column ou en choisissant l'option Add column dans le menu édition.

4) Il est également possible d'ajouter des lignes en cliquant sur le bouton Add row ou en choisissant l'option Add row dans le menu édition.



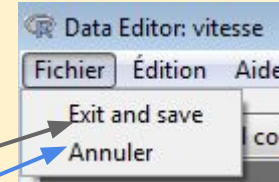
Création d'un jeu de données (suite)

Lors de la saisie de données, il est préférable de suivre les consignes suivantes :

- Écrivez NA pour indiquer les valeurs manquantes. Aucune cellule ne peut être vide;
- Évitez les accents dans les données;
- Il est préférable que le séparateur décimal soit le point.

La sauvegarde des données se fait en cliquant sur le bouton OK ou en choisissant l'option Exit and save dans le menu Fichier.

Il est également possible d'annuler les modifications au jeu de données en cliquant sur le bouton Annuler ou en sélectionnant l'option Annuler dans le menu Fichier.

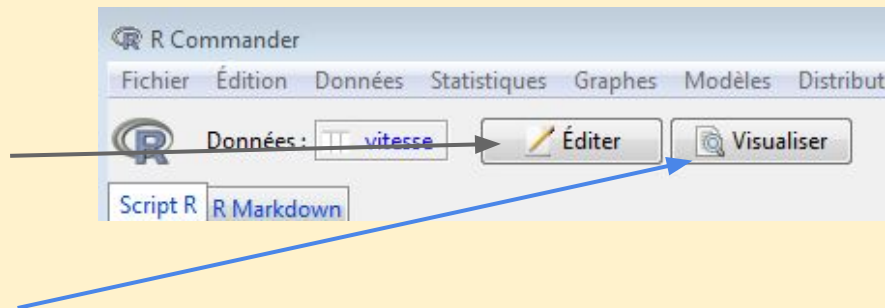


Création d'un jeu de données (suite)

L'acceptation ou l'annulation des changements au jeu de données entraîne la fermeture de la fenêtre de saisie de données.

Il est possible de continuer la saisie de données ou d'éditer ces dernières en appuyant sur le bouton Éditer. Veuillez consulter la prochaine diapositive pour de plus amples détails à ce sujet.

On peut visualiser le jeu de données en appuyant sur le bouton Visualiser;



La sauvegarde du jeu de données décrite plus tôt se fait dans l'espace de travail de l'utilisateur.

Afin d'accéder aux données lors d'une autre session de travail, il est nécessaire d'exporter les données. La procédure à suivre pour exporter les données est décrite dans le guide Importation et exportation de données.

Édition d'un jeu de données

Il est également possible d'éditer un jeu de données.

Si ce n'est pas déjà fait, affichez la fenêtre d'édition en cliquant sur le bouton Éditer;

Il est possible de modifier une valeur dans une cellule en cliquant dans celle-ci et en effectuant les modifications souhaitées;

Nous avons vu plus tôt qu'il est possible d'ajouter des lignes au jeu de données. Il est également possible d'en supprimer. Pour ce faire, veuillez sélectionner la ou les lignes à supprimer et choisissez l'option Delete current row dans le menu Édition;

La suppression de colonnes suit le même cheminement. Il faut cependant s'assurer de sélectionner l'option Delete current column dans le menu Édition;

Assurez-vous de sauvegarder les changements apportés lorsque vous avez terminé.

