

Implement-TODO pyMolDyn 2

- zentralen Eventhandler ausprogrammieren
- view-Tab, saved views
- image/video-Tab,
 - Videoaufnahme-Funktion
 - Speichern von Benutzereingaben
 - Screenshot Funktion
- Konsolen Modus
- mehr Interaktion mit dem OpenGL window
 - Translation
 - Auswahl von Atomen
 - Zentrieren der Ansicht um bestimmte Objekte
- leerer Startbildschirm ohne geladenen Datensatz
- statistics-Tab
 - Entwickeln einer TreebookCtrl
 - Darstellen der Daten des geladenen Datensatzes
 - Interaktion mit dem OpenGL window
 - ggf. Referenzen zwischen den einzelnen Objekten mittels Hyperlink
- Menu-Struktur für bestimmte Funktionen (Recently used datasets, etc.)
- export-Funktionen
- GUI Hänger durch Global Interpreter Lock beheben, ggf. *multiprocessing*
- Erweitern der Konfigurationsdatei
 - OpenGL view-settings
 - recent files
- Berechnung der dihedral angles
- Bondberechnung
- sicheres Abbrechen der Berechnung ermöglichen
- tuple support für den Config-Parser
- Hilfe, Tooltips, Übersetzung

Refactor-TODO pyMolDyn 2

- Berechnungs- und Abfrage aus der GUI entfernen
- Objekt zum Speichern der Berechnungseinstellungen
- zentrales Callbackobjekt
- Framechoose und CalculationTable geordnet trennen
- ggf. Kamera-Mechanismus ändern