

INGENIERÍA DE SOFTWARE

TP N°1 <u>Dinámica de Manifiesto Ágil</u>

Profesores:

- Ing. Judith Meles
- Ing. Massano, María Cecilia
- Ing. Boiero, Gerardo

Alumnos:

- 61539 Cruz Karen Yanina karenyanina.cruz@gmail.com
- 50885 García Piñas Gricel <u>gricelgarcia11@gmail.com</u>
- 69650 Sciarra Martin <u>sciarra.martin@gmail.com</u>
- 60937 Torres Iturria Teresa torresiturriateresa@gmail.com

Grupo: 8

Curso: 4K2

Año: 2021



PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados.
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concretas y cotidianas de trabajo.
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil. Bibliografía referenciada sobre el tema.
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.
Instruccion es:	 Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.

Ing. en Sistemas de Información Cátedra de Ingeniería de Software 4K2 - 2021



Manifiesto Ágil

VALORES

- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
- ·Software funcionando por sobre documentación detallada
- Colaboración por sobre negociación con el cliente
- Responder a cambios por sobre seguir un plan

PRINCIPIOS

- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
- · Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
- Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
- · Hacer proyectos con individuos motivados
- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
- · Atención continua a la excelencia técnica
- Simplicidad Maximización del trabajo no hecho
- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

Valores Principios	Justificación
--------------------	---------------



1- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas

- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.
- Hacer proyectos con individuos motivados.
- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

Comunicación del equipo de trabajo a lo largo de todo el proyecto.

Objetivos claros y conocimiento del propósito gracias a trabajar con los clientes, usuarios y no técnicos.

Con individuos motivados se pueden conseguir mejores resultados, dado que los miembros del equipo tienden a involucrarse más en el proyecto. El miedo, las órdenes, la presión y el trabajo estructurado no siempre logran resultados, provocan frustración, desconfianza, miedo al riesgo y aislamiento. Un equipo motivado se logra con crecimiento, creatividad, responsabilidad, sentimiento de pertenencia, entusiasmo e inspiración.

Es fundamental que cada miembro del equipo pueda ser capaz de compartir información y conocimientos que agreguen valor al proyecto y favorezcan el pensamiento colectivo y que no se aislen. Un equipo alineado y unido.

Permite tomar iniciativas y decisiones para adaptarse a los cambios rápidamente.

Planificación de las actividades próximas y la evaluación de la situación actual del proyecto.



2- Software
funcionando
por sobre
documentación
detallada

- Releases frecuentes. (2 semanas a un mes).
- La entrega frecuente de software funcional permite que el cliente pueda comprobar el avance del trabajo realizado, tener feedback y manejar la ansiedad del cliente. Con releases tempranos nos aseguramos de validar los requerimientos.
- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando.

Comprobar de manera tangible, práctica y funcional.

El conocimiento de los medios y las herramientas para conseguir los objetivos planteados.

 El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.

Soluciones simples que aporten gran valor y eliminen el esfuerzo en trabajo innecesario.

 Atención continua a la excelencia técnica. Brindarle continuidad y atención al desarrollo del software garantiza que el mismo funcione de manera correcta y lleva a que logremos la excelencia

 Simplicidad -Maximización del trabajo no hecho. Evitamos que se genere trabajo innecesario que pueda llevar a consumir tiempo y no generar ningún impacto positivo en el proyecto.



3-Colaboración por sobre negociación con el cliente

- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.
- El medio de comunicación por excelencia es el cara a cara.

- Releases frecuentes. (2 semanas a un mes).
- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.

En el manifiesto ágil el foco está en las personas y satisfacer sus necesidades y una forma de colaborar a que esto suceda es priorizar el cara a cara.

Hay información que se puede transmitir y recibir mediante el lenguaje no verbal, gestos, tonos de voz, dibujos, etc. y esto puede llegar a ser de igual o mayor valor a lo que se transmite mediante la documentación.

Además una conversación cara a cara entre el equipo incluyendo al cliente es mucho más efectiva tanto a la hora de explicar y entender una idea.

Al hacer release frecuentes puedo obtener un feedback temprano del cliente, permitiendo responder a los cambios rápidamente y colaborando así a satisfacer sus intereses.

Asocia justamente la colaboración entre el personal del proyecto técnico con conocimientos y el no técnico, haciendo referencia a los clientes que forman parte de manera importante. Todos forman un equipo con un objetivo en común.

Ing. en Sistemas de Información Cátedra de Ingeniería de Software 4K2 - 2021



4-Responder a cambios por sobre seguir un plan

- Recibir cambios de requerimientos, aún en etapas finales.
- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.

Se debe aceptar desde un principio que es posible que los requerimientos varíen a lo largo de la vida del proyecto.

Es decir que tenemos que tener la capacidad de responder a los cambios incluso en etapas finales, esto permitirá realizar entregas de mayor valor y responder de manera adecuada a las necesidades del cliente.

Ejemplo; surge una ley gubernamental que afecta la transacción que realiza nuestro sistema entonces deberíamos poder incorporarlo.

Si se realizan entregas de software frecuentemente podemos ver hacia dónde se dirige el proyecto y plantear las estrategias para resolver problemas.