

题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										
得分										

1、用 java 虚拟机执行类名为 Hello 的应用程序的正确命令是：\_\_\_\_\_

- A) java Hello.class                      B) Hello.class  
C) java Hello.java                        D) java Hello

2、下面代码的输出结果是：\_\_\_\_\_

System.out.print(6+10+"test"+8+2);  
A) 16test82                                B) 610abc82  
C) 16abc10                                  D) 610abc10

3、下列哪个是正确的 Java 标识符号：\_\_\_\_\_

- A) 3time                                    B) boolean  
C) \$int                                     D) \_abc-d

4、\_\_\_\_\_ 哪个不能用 public 进行修饰的成员。\_\_\_\_\_

- A) 成员方法内部的变量；    B) 类的主方法；  
C) 构造方法；                      D) 成员方法。

5、下列叙述中，正确的是：\_\_\_\_\_

- A) Java 程序只能由类组成的。  
B) 类的所有方法都可以直接被调用，而不需要生成对象。  
C) 每个程序必须有一个含有 main() 方法的类。  
D) 类的一个包中可以包含多个类。



6、请说出下列代码的执行结果：

```
String s = "abcd";
```

```
String s1 = new String(s);
```

```
if (s == s1) System.out.println("the same");
```

```
if (s.equals(s1)) System.out.println("equals");
```

A) the same equals

B) equals

C) the same

D) 什么结果都不输出

7、在 Java 中，修饰词 \_\_\_\_\_ 修饰类的成员变量时，这个成员变量在赋值后不会被改变。

A) final

B) public

C) private

D) native

8、下面代码的输出结果是：

```
public class Test {
```

```
    public void Test() {
```

```
        System.out.println("abc");
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        new Test();
```

```
    }
```

A) abc

B) 没有输出

C) 编译错误

D) 抛出异常

9、何时程序可以获得默认的构造函数： \_\_\_\_\_

A) 只要定义类就可以获得

B) 类中没有定义任何构造函数

C) 类中至少有一个构造函数

D) 类中没有不带参数的构造函数

10、以下关于 super 和 this 关键字的叙述中，正确的是： \_\_\_\_\_

A) 子类可以通过 this 关键字调用父类的构造方法；

B) 子类只能使用 super 关键字调用父类不带参数的构造方法；



10、以下关于 `super` 和 `this` 关键字的叙述中，正确的是：\_\_\_\_\_

- A) 子类可以通过 `this` 关键字调用父类的构造方法；
- B) 子类只能使用 `super` 关键字调用父类不带参数的构造方法；
- C) 一个类中可以使用 `this` 关键字调用该类的多个重载构造方法；
- D) 当子类中需要使用 `super` 调用父类的构造方法初始化子类时，该语句可以放在子类构造方法中的任何位置。

11、在处理点击图形用户界面中的 `Button` 时，需要实现哪个监听器接口：\_\_\_\_\_

- A) `ItemListener`
- B) `ActionListener`
- C) `KeyListener`
- D) `MouseMotionListener`

12、以下四个选项中，正确的表述是：\_\_\_\_\_

- 1 `int x[3]={1,2,3};`
- 2 `float y=17.6;`
- 3 `Byte b=526;`
- 4 `String [] str=new String[15];`

第 2 页 共 7 页

- A) 第 1 行
- C) 第 3 行

- B) 第 2 行
- D) 第 4 行

13、关于静态类变量和实例变量的说法不正确的是：\_\_\_\_\_

- A) 静态变量可以在本类的非静态方法中直接调用。
- B) 静态变量可以使用类名直接调用。



13、关于静态类变量和实例变量的说法不正确的是：

- A) 静态变量可以在本类的非静态方法中直接调用。
- B) 静态变量可以使用类名直接调用。
- C) 实例变量可以在静态块中直接调用并赋值。
- D) 实例变量在主方法中的调用必须通过创建对象的实例来调用。

14、以下语句正确的是 \_\_\_\_

- A) String [ ]str={"a" "b" "c"};
- B) String [ ]str={'a','b','c'};
- C) String str[3]={"a"; "b"; "c"};
- D) String str[ ]={"a","b","c"};

15、请给出下列程序的结果

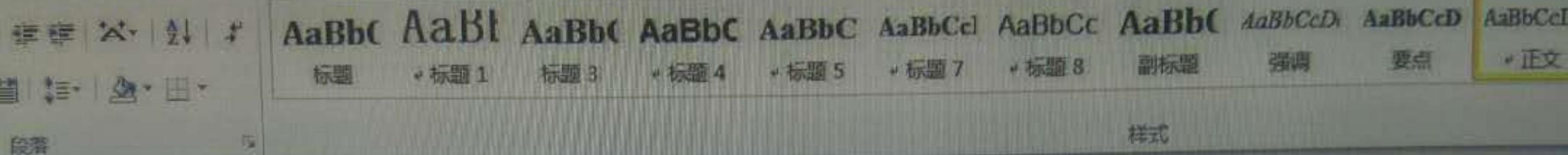
```
class SuperClass{  
    SuperClass(){ System.out.print("AB"); }  
    void say(){ System.out.println("CD"); }  
}  
public class Test extends SuperClass{  
    public static void main(String[] args) {  
        SuperClass sc=new SuperClass();  
        Test t=new Test();  
        t.say();  
    }  
}
```

- A) 输出 CD
- B) 输出 ABABCD
- C) 输出 ABCD
- D) 编译错误

16、要读一个较大的文件时① 下列创建对象的方法中哪一个是最合适的 \_\_\_\_\_

- A) new FileInputStream("myfile");
- B) new InputStreamReader(new FileInputStream("myfile"));
- C) new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream("myfile")));
- D) new RandomAccessFile(new File("myfile", "rw"));





17、以下不是关键字的是\_\_\_\_\_:

- A) super B) this  
C) synchronized D) Boolean

18、下列四个类哪个是字节流: \_\_\_\_\_

- A) OutputStream B) PrintStream  
C) FileReader D) BufferedReader

19、下面哪个布局管理器在布置组件时, 如果第一行布置不下, 会自动在第二行安排:

- A) FlowLayout B) BorderLayout  
C) CardLayout D) GridLayout

第 3 页 共 7 页

20、以下哪个是 Thread 类中调用线程的方法\_\_\_\_\_

- A) start() B) sleep()  
C) run() D) notify()

得分	
----	--



二、填空题 (本大题共 7 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

1、java 类的三个主要特性是: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.



## 二、填空题 (本大题共 7 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

1、java 类的三个主要特性是：\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

2、在 java 中，输入输出处理所需要引入的包是：\_\_\_\_\_，面向字节的输

入输出类的抽象父类分别是：\_\_\_\_，\_\_\_\_；面向字符的输入输出类的抽

象父类分别是: \_\_\_\_\_,

3、实现线程类的两种方式：继承\_\_\_\_\_类，实现\_\_\_\_\_接口。

4、写出异常处理的五个关键字: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_。

5、处理鼠标拖拽动作的监听器接口名称为: MouseListener。

6、使用 final 关键字修饰一个方法的特点是: \_\_\_\_\_

7、java 语言实现的三种网上通信模式: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_。

得分					
----	--	--	--	--	--

三、编程题 (本大题共 1 小题, 每小题 15 分, 共 15 分)。

1)定义一个抽象类Shape, 抽象类中有两个抽象方法, 一个是计算周长的抽象方法getPerimeter()一个是计算面积的抽象方法getArea();

2) 定义一个Shape类的子类, 矩形类Rect, 定义相关矩形的长rect\_long和宽rect\_width属性, 并定义构造方法初始化矩形。分别实现抽象方法getPerimeter()和getArea():

3) 定义一个Shape类的子类, 圆类Circle, 定义圆的半径r, 并定义构造方法初始化圆, 分别实现抽象方法getPerimeter()和getArea();

4) 定义一个主类TestShape, 在主方法中, 创建一个矩形对象rect, 长为16.0, 宽为2.5, 计算矩形的周长和面积, 创建一个抽象类Shape的对象shape, 用子类圆进行初始化, 半径为2.0, 计算这个形状shape的面积。





样式

五、程序阅读题（本大题共 1 小题，每小题 13 分，共 13分）

※请说出以下程序的输出结果，并在画横线的位置加上注释。

```
class Person{
    public Person(){System.out.println("人类");}
    public void speak(){System.out.println("人在说话");}
}

class Student extends Person // (2分)
{
    public Student(){super(); // (2分)
        System.out.println("学生");}
    public void speak(){ System.out.println("学生在说话");}
}

class Teacher extends Person
{
    public void speak(){ System.out.println("老师在说话");}
}

public class TestShape {
    public static void main(String[] args) {
        Teacher zhang=new Teacher(); // (2分)
        zhang.speak();
        Person Li=new Student(); // (2分)
        Li.speak();
    }
}
```

该程序输出结果为: (5分)





AaBbCc AaBb AaBb AaBb AaBb AaBbCc AaBbCc AaBb AaBbCcD AaBbCcD

标题 标题 1 标题 3 标题 4 标题 5 标题 7 标题 8 副标题 强调

样式

2、什么是构造方法？在创建对象时，new 的作用是什么？

3、什么是静态变量？什么是实例变量？两种变量的使用区别是什么？

4、Java 创建图形用户界面应用的四个基本步骤是什么？