单项选择

**==================================================**

题号：4172

下列描述错误的是（ ）

A、接口中的方法默认是public abstract方法

B、接口中的常量默认的是public static

C、一个类使用关键字Implements声明自己使用一个或多个接口

D、如果一个类使用了某个接口，这个类可实现该接口的部分方法

答案：

D

题号：4188

下列描述错误的是（ ）

A、This可以出现在类方法中

B、This可以出现在构造方法中

C、This是Java关键字

D、This可以出现在实例方法中

答案：

A

题号：4194

对于下列Hello类，哪个叙述是正确的（ ）

class Hello{

Hello(int m){}

int Hello(){return 20;}

hello(){}

}

A、Hello类的int Hello()方法是错误的方法。

B、Hello类无法通过编译，因为其中的hello方法的方法头是错误的（没有类型）。

C、Hello类没有构造方法

D、Hello类有2个构造方法。

答案：

B

题号：4234

下列描述错误的是（ ）

A、Java源文件名必须与含有public的类名完全一致。

B、一个JAVA源文件由一个类组成

C、Class是JAVA的关键字

D、一个JAVA应用程序必须有一个类含有main方法

答案：

B

题号：4229

面板的默认布局为（ ）

A、GridLayout()

B、BorderLayout()

C、FlowLayout()

D、BoxLayout()

答案：

C

题号：4231

下面的是关于类及其修饰符的一些描述，不正确的是：（ ）。

A、 final类不但可以用来派生子类，也可以用来创建final类的对象。

B、 abstract类只能用来派生子类，不能用来创建abstract类的对象。

C、 abstract不能与final同时修饰一个类

D、abstract方法必须在abstract类中声明，但abstract类定义中可以没有abstract方法。

答案：

A

题号：4202

在编写Java Application程序时，若使用到标准输入输出语句，必须在程序的开头写上( )语句。

A、import java.awt.Graphics ;

B、import java.io.\* ;

C、import java.awt.\* ;

D、import java.applet.Applet ;

答案：

B

题号：4173

下列描述错误的是（ ）

A、上转型对象不能操作子类新增的方法

B、上转型对象不能操作子类重写的方法

C、上转型对象可以操作子类继承或隐藏的成员变量

D、上转型对象不能操作子类新增的成员变量

答案：

B

题号：4305

设有下面两个赋值语句：

a = Integer.parseInt("1024");

b = Integer.valueOf("1024").intValue();

下述说法正确的是（ ）。

A、a是整数类对象，b是整数类型变量。

B、a和b都是整数类对象并且它们的值相等。

C、a是整数类型变量，b是整数类对象。

D、a和b都是整数类型变量并且它们的值相等。

答案：

D

题号：4243

用于定义类成员的访问控制权的一组关键字是( )。

A、public, private, protected

B、 float, boolean, int, long

C、char, extends, float, double

D、class, float, double, public

答案：

A

题号：4204

下列整数类型中最短的是（ ）

A、int

B、short

C、byte

D、long

答案：

C

题号：4154

下列那个叙述是正确的（ ）

A、Java应用程序由若干个类所构成，这些类必须在一个源文件中。

B、Java源文件如果含有主类，主类必须是public类。

C、Java应用程序由若干个类所构成，这些类可以在一个源文件中，也可以分布在若干个源文件中，其中必须有一个源文件含有主类。

D、Java源文件必须含有主类。

答案：

C

题号：4140

BufferedReader的父类是（ ）

A、FileReader

B、 InputStreamReader

C、Reader

D、PipedReader

答案：

C

题号：4152

下列那个叙述是正确的？（ ）

A、子类继承的方法只能操作子类继承和隐藏的成员变量。

B、abstract类的子类必须是非abstract类。

C、子类继承父类的构造方法。

D、子类重写或新增的方法也能直接操作被子类隐藏的成员变量。

答案：

A

题号：4213

下列关于Frame类的说法不正确的是 （ ）

A、Frame创建的窗口可以添加到其他容器中

B、Frame是Window类的直接子类

C、Frame对象显示的效果是一个窗口

D、Frame的默认布局管理器为BorderLayout

答案：

A

题号：4216

下列那个叙述是正确的？（ ）

A、abstract类中可以有非abstract方法，但该方法不可以用final修饰。

B、final类可以有子类。

C、abstract类中只可以有abstract方法。

D、不可以同时用final和abstract修饰同一个方法

答案：

D

题号：4208

下列描述错误的是( )

A、 局部变量在定义它的方法外也有效

B、局部变量的有效性与它在方法内定义的位置有关

C、成员变量在整个类内有效

D、 成员变量与它在类体中书写的先后位置无关

答案：

A

题号：4230

下列选项中，用于在定义类头时声明父类名的关键字是( )。

A、extends

B、return

C、class

D、interface

答案：

A

题号：4175

在Java中，关键字（ ）使类不能派生出子类。

A、final

B、private

C、public

D、protected

答案：

A

题号：4137

下列描述错误的是（ ）

A、 如果一个类使用了某个接口，这个类可实现该接口的部分方法

B、接口中的常量默认的是public static

C、 接口中的方法默认是public abstract方法

D、 一个类使用关键字Implements声明自己使用一个或多个接口

答案：

A

题号：4226

线程的生命周期是随着（ ）方法开始

A、up

B、begin

C、Start

D、run

答案：

C

题号：4233

下列描述错误的是（ ）

A、 Super必须是子类构造方法中的第一条语句

B、子类不继承父类的构造方法

C、可以在子类中使用Super关键字

D、不可以使用Super操作被隐藏的成员方法。

答案：

D

题号：4241

下列描述错误的是（ ）

A、上转型对象不能操作子类新增的方法

B、上转型对象不能操作子类新增的成员变量

C、上转型对象不可以操作子类隐藏的成员变量

D、上转型对象能操作子类重写的方法

答案：

C

题号：4247

下列描述错误的是（ ）

A、每个扩展名是.class的文件中只存放一个类的字节码文件

B、这些字节码文件被存放在与源文件不相同的目录中

C、这些字节码文件被存放在与源文件相同的目录中

D、其文件名与该类的类名相同

答案：

B

题号：4166

下列描述错误的是（ ）

A、在一个Java源文件中可以有多个import语句

B、在一个Java源文件中可以有多个 package语句

C、 package语句是Java源文件的第一条语句

D、import语句在 package语句 之后

答案：

B

题号：4143

Java语言是( )。

A、面向对象的解释型高级编程语言

B、面向过程的编译型高级编程语言

C、面向机器的低级编程语言

D、 面向问题的解释型高级编程语言

答案：

A

题号：4196

下列哪个是Java应用程序主类中正确的main方法？（ ）

A、public static void Main(String args[])

B、public static void main(String args[])

C、static void main(String args[])

D、public void main(String args[])

答案：

B

题号：4158

1. 下列描述错误的是（ ）

A、This可以出现在实例方法中

B、This是Java关键字

C、This可以出现在构造方法中

D、This可以出现在类方法中

答案：

D

题号：4161

下列描述错误的是（ ）

A、可以通过类名直接访问类变量

B、类变量被不同对象共享

C、实例方法能通过对象调用，也能用类名调用。

D、分配给不同对象的实例变量占有不同的内存空间

答案：

C

题号：4227

下列描述错误的是（ ）

A、方法的返回类型必须不同

B、一个类中可以有多个方法具有相同的名字

C、参数的类型不同

D、参数的个数不同

答案：

A

题号：4224

下列InputStream类中哪个方法可以用于关闭流？( )

A、mark（）

B、close（）

C、reset（）

D、skip（）

答案：

B

题号：4185

若已定义 byte[ ] x= {11,22,33,-66} ; 其中0≤k≤3，则对x数组元素错误的引用是( )。

A、x[k]

B、x[0]

C、x[k+5]

D、x[5-3]

答案：

C

题号：4176

下列哪些类声明是错误的( )

A、 abstract class A

B、public class A

C、class A

D、protected class A

答案：

D

题号：4197

为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名AB作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为( )。

A、public void method( )

B、static void method( )

C、abstract void method( )

D、final void method( )

答案：

B

题号：4214

访问权限是指对象是否可以通过"."运算符操作自己的变量或通过"."运算符使用类中的方法，下列那个不是访问限制修饰符（ ）

A、private

B、static

C、ptotected

D、public

答案：

B

题号：4304

在Java中，存放字符串常量的对象属于（ ）类对象。

A、StringBuffer

B、Vector

C、Character

D、String

答案：

D

题号：4163

对于写列Dog类，哪个叙述是错误的？（ ）

Class Dog{

Dog(int m){}

Dog(double m){}

int Dog(int m){return 23;}

void Dog(double m){}

}

A、Dog（int m）与Dog（double m）是互为重载的构造方法。

B、Dog类有3个构造方法。

C、int Dog（int m ）与 void Dog(double m) 是互为重载的非构造方法

D、Dog类只有两个构造方法，而且没有无参数的构造方法。

答案：

B

题号：4238

在Java Applet程序用户自定义的Applet子类中，一般需要重载父类的( D )方法来完成一些画图操作。

A、init( )

B、stop( )

C、 paint( )

D、start( )

答案：

C

题号：4151

下列有关Java语言的叙述中，正确的是（ ）

A、源文件与其public类的类名必须相同

B、源文件中public类的数目不限

C、Java是不区分大小写的

D、源文件扩展名是.jar

答案：

A

题号：4279

不使用static修饰符限定的方法称为对象（或实例）方法，下列哪一个说法是正确的？（ ）

A、实例方法可以直接调用父类的实例方法。

B、实例方法可以直接调用其他类的实例方法。

C、实例方法可以直接调用父类的类方法。

D、实例方法可以直接调用本类的类方法。

答案：

D

题号：4237

下列描述错误的是（ ）

A、构造方法可以继承

B、构造方法没有类型

C、构造方法可以重载

D、构造方法的名字必须与它所在的类的名字完全相同

答案：

A

题号：4306

在编写Java Applet程序时，若需要对发生的事件作出响应和处理，一般需要在程序的开头写上( )语句。

A、import java.awt.event.\* ;

B、import java.applet.\* ;

C、import java.awt.\* ;

D、import java.io.\* ;

答案：

A

题号：4149

下列InputStream类中哪个方法可以用于关闭流？( )

A、reset（）

B、skip（）

C、close（）

D、mark（）

答案：

C

题号：4248

下面的语句的作用是：（ ）。

Vector MyVector = new Vector(100,50);

A、创建一个向量类对象MyVector，有100个元素的空间，每个元素的初值为50。

B、创建一个向量类对象MyVector，有100个元素的空间，若空间使用完时，以50个元素空间单位递增。

C、创建一个数组类对象MyVector，有100个元素的空间，若空间使用完时，以50个元素空间单位递增。

D、创建一个数组类对象MyVector，有100个元素的空间，每个元素的初值为50。

答案：

B

题号：4308

在Java中，开发图形用户界面的程序需要使用一个系统提供的类库，这个类库就是（ ）包。

A、java.applet

B、java.awt.event

C、java.io

D、java.awt

答案：

D

题号：4228

在Java图形用户界面编程中，若显示一些不需要修改的文本信息，一般是使用（ ）类的对象来实现。

A、TextArea

B、Label

C、panel

D、TextField

答案：

B

题号：4170

下列描述错误的是（ ）

A、abstract类不可以用new运算符创建对象

B、abstract方法只允许声明，不允许实现

C、允许使用final修饰abstract方法

D、abstract类可以有abstract方法

答案：

C

题号：4141

下列描述错误的是（ ）

A、Super必须是子类的第一条语句

B、子类不继承父类的构造方法

C、可以在子类中使用Super关键字

D、不可以使用Super操作被隐藏的成员方法

答案：

D

题号：4206

下列常见的系统定义的异常中，哪个是输入、输出异常? ( )

A、UnknownHostException

B、IOException

C、ClassNotFoundException

D、FileNotFoundException

答案：

B

题号：4195

关于数组下列语句不正确的是（ ）

A、boy[0]=10;

B、float boy[]=new float[4];

C、float boy[4];

D、float[] boy=new float[4];

答案：

C