



Espacios Vectoriales

Subespacios

Dr. Juan Luis Palacios Soto

palacios.s.j.l@gmail.com



Definición (Espacio Vectorial)

Sea $V \neq \emptyset$ sobre el que están definidas dos operaciones (una llamada suma vectorial $+$ y otra llamada producto por escalar $*$). Si los siguientes 10 axiomas se cumplen para todos $u, v, w \in V$ y para todo $c, d \in \mathbb{R}$, entonces V se denomina **espacio vectorial**.

1 $u + v \in V$ } *cerradura.*
2 $cu \in V$

3 $u + v = v + u$

x 4 $(u + v) + w = u + (v + w)$

5 $u + O = u$

6 $u + (-u) = O$

7 $c(u + v) = cu + cv$

8 $(c + d)u = cu + du$

9 $c(du) = (cd)u$

10 $1(u) = u, \quad 1 \in \mathbb{R}$

"En Marte" en \mathbb{R}^2

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1, y_1 + x_2 + y_2)$$

$\in \mathbb{R}^2$?

$$(3, -2) + (-1, 5) = (-3, -10)$$

$$(-1, 5) + (3, -2) = (-3, -10)$$

$$((3, -2) + (-1, 5)) + (2, 1) = (-3, -10) + (2, 1) \\ \neq (-6, -9)$$

$V = \mathbb{R}, \mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \dots, \mathbb{R}^n, M_{m \times n}(\mathbb{R})$

$$(3, -2) + (-1, 5) + (2, 1) = (3, -2) + (-2, 6) \\ = (-6, 4)$$

Definición (Espacio Vectorial)

Sea $V \neq \emptyset$ sobre el que están definidas dos operaciones (una llamada **suma vectorial** $+$ y otra llamada **producto por escalar** $*$). Si los siguientes 10 axiomas se cumplen para todos $u, v, w \in V$ y para todo $c, d \in \mathbb{R}$, entonces V se denomina **espacio vectorial**.

- ✓ 1 $u + v \in V$
- ✓ 2 $cu \in V$
- ✓ 3 $u + v = v + u$
- ✓ 4 $(u + v) + w = u + (v + w)$
- ✓ 5 $u + O = u$
- ✓ 6 $u + (-u) = O$
- ✓ 7 $c(u + v) = cu + cv$
- ✓ 8 $(c + d)u = cu + du$
- ✓ 9 $c(du) = (cd)u$
- ✗ 10 $1(u) = u, \quad 1 \in \mathbb{R}$

Def. \mathbb{R}^2 con la suma usual
pero el prod. con escalar
como:
 $\alpha(x, y) = (\alpha x, 0) \in \mathbb{R}^2$

$$\textcircled{10} \quad \alpha = 1$$

$$\Rightarrow 1 \cdot \underbrace{(7, 5)}_u = (7 \cdot 1, 0) = (\underbrace{7, 0}_v)$$

$$(7, 5) \neq (7, 0)$$

$$(V, F, +, *)$$



Ejemplo $(\mathbb{R}, \mathbb{R}, +, *)$

El conjunto $V = \mathbb{R}$ bajo la suma $+$ usual en \mathbb{R} y el producto entre ellos usual forma un e.v.

Ejemplo $(\mathbb{R}^2, \mathbb{R}, +, *)$

El conjunto $V = \mathbb{R}^2$ bajo la suma $+$ estándar en \mathbb{R}^2 y el producto con escalares estándar forma un e.v.

Ejemplo $(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}, +, *)$

El conjunto $V = \mathbb{R}^3$ bajo la suma $+$ usual en \mathbb{R}^3 y el producto con escalares usual forma un e.v.

Ejemplo $(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}, +, *)$

En general el conjunto $V = \mathbb{R}^n$ bajo la suma $+$ estándar en \mathbb{R}^n y el producto con escalares estándar forma un e.v.

Ejemplo $(M_{m \times n}(\mathbb{R}), \mathbb{R}, +, *)$

El conjunto $V = M_{m \times n}(\mathbb{R})$ bajo la suma $+$ usual en $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ y el producto con escalares forma un e.v.

Reto: $(\mathbb{R}^+, \mathbb{R}, +, *)$

Definamos en el conjunto $V = \mathbb{R}^+ = (0, \infty)$ la siguiente suma: $\forall x, y \in \mathbb{R}^+$,

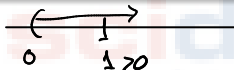
 $x+y = xy$ producto usual en \mathbb{R} ,

y $\forall x \in \mathbb{R}^+$ y $\forall c \in \mathbb{R}$, el producto con escalar como

* $\implies cx = x^c$ potenciación usual en \mathbb{R} .

Determine si \mathbb{R}^+ bajo estas operaciones es un e.v., de lo contrario, describa cada axioma que no se cumple y por qué.

$$\mathbb{R}^+ = (0, \infty) \neq \emptyset$$



Teorema

Sean $v \in V$ y $c \in \mathbb{R}$ arbitrarios. Entonces se cumplen las siguientes propiedades:

- 1 $0v = 0$ ←
- 2 $c0 = 0$ ←
- 3 Si $cv = 0$, entonces $c = 0$ o bien $v = 0$ ←
- 4 $(-1)v = -v$ ✓

$$V = \mathbb{R}^n, M_{m \times n}$$

① $0 \cdot v$
 $\downarrow \in \mathbb{R}$
 $0v = (0, 0, \dots, 0)$

② $c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$v = (x_1, \dots, x_n)$ ①
 $v = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$ ②

$$\mathbb{R}^2 \Rightarrow V = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y + 1 \neq 0 \} \quad \text{no es espacio vectorial.}$$

$$\textcircled{2} \quad cv \in V$$

$$\begin{cases} v = (x, y) \Rightarrow cv = (cx, cy) \Rightarrow \textcircled{1} cx + cy + 1 = 0 \\ w = (a, b) \Rightarrow kw = (ka, kb) \Rightarrow \textcircled{2} ka + kb + 1 = 0 \end{cases}$$

$$cv + kw = (cx + ka, cy + kb) \Rightarrow (cx + ka) + (cy + kb) + 1 = 0?$$

sumando $\textcircled{1}$ con $\textcircled{2}$

$$\cancel{cx} + \cancel{cy} + 1 + \cancel{ka} + \cancel{kb} + 1 = 0 + 0$$

$$(cx + ka) + (cy + kb) + 2 = 0$$

Definición (Subespacio vectorial)

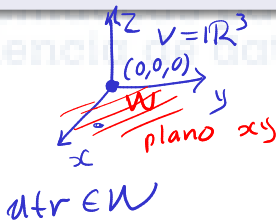
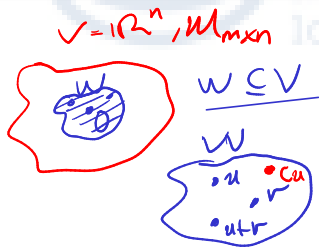
Decimos que W es un subespacio de un espacio vectorial V si:

- 1 $W \subseteq V$, y
- 2 W es un espacio vectorial bajo las operaciones $+$, $*$ definidas en V .

Teorema (Condición para un subespacio vectorial)

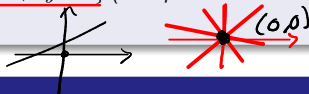
El conjunto W es un subespacio de un e.v. V bajo las operaciones $+$, $*$ en V si y sólo si

- 1 $W \subseteq V$
- 2 El $0 \in V$ también cumple que $0 \in W$.
- 3 W satisface las condiciones de clausura. ?



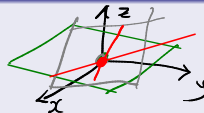
Ejemplo (Subespacios de \mathbb{R}^2)

- 1 $W = \mathbb{R}^2$, porque $\mathbb{R}^2 \subseteq \mathbb{R}^2$ (subespacio trivial de dimensión 2).
- 2 Toda recta que pase por el origen, $W = \{(x, y) : \underline{ax + by = 0}\}$ (subespacios no triviales de dimensión 1)
- 3 $W = \{O\}$ (subespacio trivial de dimensión 0).



Ejemplo (Subespacios de \mathbb{R}^3)

- 1 $W = \mathbb{R}^3$ (s.t.-dim 3-).
- 2 Todo plano que contenga el origen (s.n.t.-dim 2-)
- 3 Toda recta que pase por el origen (s.n.t.-dim 1-)
- 4 $W = \{O\}$ (s.t.-dim 0-).



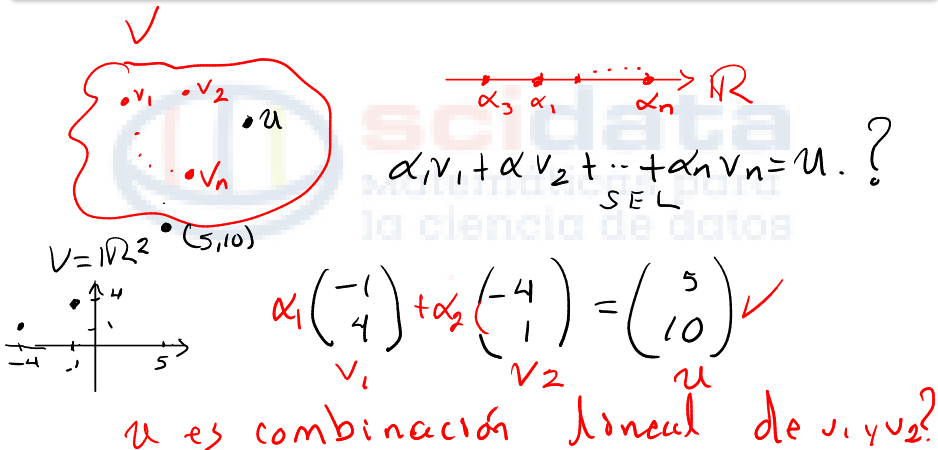
Ejemplo (Subespacios de \mathbb{R}^n)

- 1 Subespacios triviales dos: \mathbb{R}^n y $W = \{O\}$.
- 2 Subespacios no triviales dim $n - 1$
- 3 \vdots
- 4 Subespacios no triviales de dim 1.

Definición (Combinación Lineal)

Sea V un espacio vectorial. Decimos que $u \in V$ es una combinación lineal de elementos v_1, v_2, \dots, v_n en V , si existen escalares $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ tales que

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = u. \leftarrow$$



$$\Rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} -1 & -4 & 5 \\ 4 & 1 & 10 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 4 & -5 \\ 0 & -15 & 30 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 4 & -5 \\ 0 & 1 & -2 \end{array} \right)$$

$$\sim \left(\begin{array}{cc|c} \alpha_1 & \alpha_2 & \\ 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \end{array} \right) \therefore \alpha_1 = 3 \text{ y } \alpha_2 = -2.$$

$$\Rightarrow 3 \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} + (-2) \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -3 \\ 12 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3+8 \\ 12-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Ejemplo

El vector $u = (25, 3, -15)$ es combinación lineal de $v_1 = (2, -1, 4)$, $v_2 = (5, 3, -3)$ y $v_3 = (-3, 2, 7)$, porque

$$\underline{u = 2v_1 + 3v_2 - 2v_3} = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}} \right\}$$

esto es

$$(25, 3, -15) = 2(2, -1, 4) + 3(5, 3, -3) - 2(-3, 2, 7).$$

Por lo tanto, los escalares son: 2, 3, -2.

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = u \quad \textcircled{1} 2x + 5y - 3z = 25$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & -3 & 25 \\ -1 & 3 & 2 & 3 \\ 4 & -3 & 7 & -15 \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \right)$$

$$S = \{u, v_1, v_2, v_3\} \text{ seran l.o.i.?}$$

$$\textcircled{2}v_1 + \textcircled{3}v_2 - \textcircled{2}v_3 - u = (0, 0, 0)$$

\therefore son linealmente dependientes

Definición (Vectores linealmente independientes)

Un conjunto $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ de elementos en un espacio vectorial V decimos que es **linealmente independiente** (l.i) si la combinación lineal

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = \mathbf{0} \quad \text{✓} \quad (1)$$

se satisface únicamente para cuando $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$ (la solución trivial). En caso contrario, esto es, si una constante $\alpha_i \neq 0$, diremos que el conjunto es **linealmente dependiente** (l.d).

Observación 1: Un conjunto de vectores $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ en un espacio vectorial V es linealmente dependiente si al menos uno de los vectores es combinación lineal de los otros. El caso más sencillo es cuando dos vectores son paralelos.

$$u \parallel v, \quad u = kv, \quad k \neq 0 \quad \text{l.d.}$$

Observación 2: Si un conjunto de vectores $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ en un espacio vectorial V contiene al neutro de V , entonces S es linealmente dependiente

linearly independent (1,2,3)(2,3,1)(1,2,3)

$$A = \{(1,2,3), (2,3,1), (7,-1,0), (0,0,0)\} \Rightarrow A \text{ es l.d.}$$

$$S = \{v_1, v_2, \dots, v_{n-1}, 0\}$$

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_{n-1} v_{n-1} + \alpha_n \cdot 0 = 0 \quad (*)$$

$$\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_{n-1} = 0 \quad \text{y} \quad \alpha_n \neq 0.$$

Teorema

Si $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ es linealmente independiente, entonces

- 1 Ninguno de los vectores v_i es el vector nulo,
- 2 cualquier subconjunto no vacío de él es también l.i.

Teorema

Un conjunto $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ de elementos en un espacio vectorial V es l.d. si y sólo si al menos un vector de S es combinación lineal de los otros vectores en S .

Teorema

Todo conjunto $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ de elementos en un espacio vectorial V que contenga el neutro O es l.d. *Se repite.*

Definición (Conjunto generador)

Un conjunto $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ de un espacio vectorial V decimos que genera o expande a V si todo elemento $u \in V$ se puede escribir como combinación lineal de elementos en S , en notación $\langle S \rangle = V$, es decir,

$$\langle S \rangle = \{ \underbrace{a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n}_{\text{comb. lin.}} : a_i \in \mathbb{R}, \forall i = 1, \dots, n \}.$$

Otra notación para el generado de S es $\text{gen}\{S\}$ o $\text{span}\{S\}$.

$$\langle S \rangle = V$$

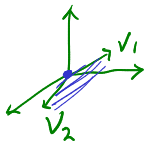
El generado de S expande a V .

Ej. $S = \left\{ \underbrace{(-1, 3, 1)}_{v_1}, \underbrace{(2, 0, -1)}_{v_2} \right\}$

$V = \mathbb{R}^2$, v_1, v_2
 $b = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2$
 $b \in \mathbb{R}^2$

$v_1 \nparallel v_2$ y no nulos
 \therefore son l.i.

$$a v_1 + b v_2, \quad a, b \in \mathbb{R}.$$



$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ -1 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Input interpretation

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ -1 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Result

$$-3x + y - 6z = 0$$

Definición (Base para un espacio vectorial)

Decimos que un conjunto $S = \{\underline{v_1}, \underline{v_2}, \dots, \underline{v_n}\}$ de un espacio vectorial V es una base para V , si cumple la siguientes dos condiciones:

- a) S es un conjunto linealmente independiente, y
- b) S genera a V .

A la cantidad de elementos n en la base se denomina **dimensión** del espacio V .

basis $((-1, 1, 0), (-1, 0, 1), (1, -1, 0))$



$$u = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$$

$$S = \{(1, 3), (7, -1), (5, 4)\}$$

$M_{3 \times 2} \Rightarrow 6$ matrices lo 9.

Ejemplo (Bases estándares o usuales)

En \mathbb{R}^2 la base estándar es

$$\beta = \{e_1, e_2\} = \{(1, 0), (0, 1)\}, \quad \text{dimensión 2.}$$

En \mathbb{R}^3 la base estándar es

$$\beta = \{e_1, e_2, e_3\} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}, \quad \text{dimensión 3.}$$

En \mathbb{R}^n la base estándar es

$$\beta = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} = \{(1, 0, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 0, 1)\}, \quad \text{dimensión } n.$$

$$(7, -2, 5) = 7(1, 0, 0) - 2(0, 1, 0) + 5(0, 0, 1)$$



$$\left(\begin{array}{ll} u = (1, -1, 1) & v = -3u \\ v = (-3, 3, -3) & v \neq 0 \\ \Rightarrow u, v \text{ l.d.} & \\ au + bv \rightarrow \text{recta}, a, b \in \mathbb{R} & \\ au \text{ ó } bv & \end{array} \right)$$

Ejemplo

Verifique que $S = \{(1, 3), (2, 5)\}$ es una base para \mathbb{R}^2 .

Generador: $S = \{(-1, 1), (2, 3), (5, 4)\}$.

¿Cómo saber que S genera a \mathbb{R}^2 ?

$\#S = 3$. Para ver si S genera a \mathbb{R}^2 ,

tomemos un $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ arbitrario.

Si S genera a \mathbb{R}^2 , entonces deben existir escalares $a, b, c \in \mathbb{R}$, tales que

$$\underline{a}(-1, 1) + \underline{b}(2, 3) + \underline{c}(5, 4) = (x, y).$$

$$a \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 2 & 5 & x \\ 1 & 3 & 4 & y \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & y \\ 0 & 5 & 9 & x+y \end{array} \right)$$

$x, y \in \mathbb{R}$
arbitrario

$$(2) \left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & \textcircled{3} & 4 & y \\ 0 & 1 & 9/5 & \frac{x+y}{5} \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 0 & -7/5 & -\frac{3}{5}(x+y)+y \\ 0 & \textcircled{1} & 9/5 & \frac{x+y}{5} \end{array} \right) \in \mathbb{R}^2.$$

$\underbrace{a \quad b}_{v. \text{ prin.}} \quad \underbrace{c}_{v. \text{ libre.}}$

G-J

tenemos infinitas soluciones.

Gauss

$$\underline{b} + \frac{9}{5} \underline{c} = \frac{x+y}{5} \Rightarrow \underline{b} = \frac{x+y}{5} - \frac{9}{5} c \leftarrow$$

$$a_{13} = -3\left(\frac{9}{5}\right) + 4 = -\frac{27}{5} + \frac{20}{5} = -\frac{7}{5}$$

$$a_{14} = -3\left(\frac{x+y}{5}\right) + 4$$

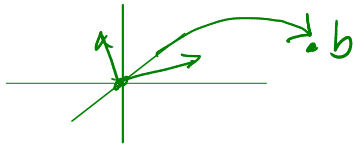
$$\left(\begin{array}{c} \text{Inconsistente} \\ \frac{5}{x+y} \quad x = -y! \\ \text{---} \end{array} \right)$$

\therefore es generador.

Si $S = \underbrace{\{(-1, 1), (2, 3)\}}_{\dim 2}$ forma una base para \mathbb{R}^2 .

Obs: 1 Un conjunto generado no necesariamente es l.i.

2. Un conjunto l.i. no necesariamente es generador
 $a(-1,1)$, $\forall a \in \mathbb{R}$.
es una recta que pasa por (0,0).



Ejemplo

Verifique que $S = \{(-1, 1, 3), (0, 2, 1), (1, -1, -5)\}$ es una base para \mathbb{R}^3 .

En un espacio de dimensión finita

$(\mathbb{R}^n, M_{m \times n})$ una base con $m \times n$ elementos

base con n elementos

sólo basta tener n elementos d.i.

$$2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix}$$

Teorema (Representación única)

Sea V un espacio vectorial y sea $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base para V . Entonces para todo $u \in V$, existen escalares únicos a_1, \dots, a_n tales que

$$u = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n.$$

En caso de que β genere a V pero no sea l.i., entonces los escalares no serán únicos, de hecho son infinitos.

Teorema (Bases y dependencia lineal)

Si $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base para V , entonces todo conjunto que contenga más de n vectores en V es linealmente dependiente.

\mathbb{R}^n , $M_{m \times n}$ son e.v.

- generadores.
- l.i., l.d.
- Bases.

Bases $M_{2 \times 2}$ usual
 $\beta = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\}$

$B = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ es una base para \mathbb{R}^2

$$P = (3, 4)$$

P es combinación lineal de u y v ? Sí

$\exists a, b \in \mathbb{R}$, tales que.

$$au + bv = P$$

$$a \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \end{array} \right]$$

$$\textcircled{1} -a + b = 3$$

$$\textcircled{2} a + 2b = 4$$

$$\approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & -1 & -3 \\ 0 & 3 & 7 \end{array} \right] \approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 7/3 \end{array} \right]$$

$$\approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & -2/3 \\ 0 & 1 & 7/3 \end{array} \right]$$

$$-\frac{2}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{7}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = P$$

