

Hongyu Ouyang (欧阳宏宇)

Tel: (+86) 18622198742 Email: akubeej@gmail.com Blog: <http://scinart.github.io/>

Summary 我是南开大学计算机科学与技术专业 2015 届本科毕业生，目前在读。

Projects

- 虚拟南开
演示地址: <http://nkjno.sinaapp.com/>
项目地址: <https://code.google.com/p/nk-118-110-111/>
利用 Actionscript 实现了一个单机校园漫步小游戏。用户可以在南开地图上点击行走，建筑物有标签，也有各个宿舍/食堂的导航，还有一套模拟新生注册流程。
大二时组队做的。学了不少东西，如多人合作，MVC 架构，延迟加载等，代码重构过一次。我主要负责的是地图信息的可视化编辑与序列化，和对话框的封装。
- 基于局域网的黑白棋对战游戏(Android)
项目地址: <https://github.com/scinart/lanbog>
该项目也是小组完成，我负责 git 分支设计，MVC 架构设计，开源 Async Socket IO 库(地址)的调用和接口封装。
- 简单 Common Lisp 网页爬虫
项目地址: <https://github.com/scinart/net>
应用范例: <http://scinart.github.io/lisp/2014/06/14/common-lisp-simple-crawl/>
通过代码来获取网页，提取符合条件的标签等。我用它爬了一下南开 BBS 站上的帖子。
- 操作系统作业
项目地址: <https://github.com/scinart/josso>
操作系统作业为 MIT 6.828 2006 年作业 JOS，当时参考了不少(据我所知确实有两个大神是相对独立完成的)，之后的寒假独立完成了 MIT 6.828 2012 年 JOS 作业的前三个部分(引导，内存管理，单核进程创建和调度(之后多核遇到了较大困难))。
- 编译原理作业
文档地址: http://scinart.github.io/assets/others/compiler_doc_add_ar_fixed.html
编译原理作业也得到了满分，其中加分项是浮点数和函数递归支持。

Skills

1. 熟悉 C++ 语言，较熟悉 common lisp，会一些 ruby, python。
2. 有 ACM 经验，在 2014 ACM/ICPC 亚洲区域赛牡丹江赛区中获银奖，目前 [codeforces](http://codeforces.com/) (著名编程比赛网站)的 Rating 是 1975
3. Linux(Ubuntu)使用者。熟练使用 git 和 emacs
4. 对操作系统，关系式数据库，网络等基本知识掌握较好。
5. 有一定机器学习知识，完成了 Coursera 上 Andrew Ng 的机器学习全部课程和作业。

Books read

<i>Introduction to Linear Algebra</i> 3 rd	前七章，共十章。
<i>Thomas' Calculus</i> 10 th edition.	几乎全书
C++ Primer Plus 5 th (中文版)	全书
Effective C++ 3 rd edition	全书
Introduction to Algorithm 3 rd	前 26 章(前 6 部分)，共 35 章。