

### Controller

-modello: Model  
-vista: View  
-pannelloMenu: PannelloMenu  
-pannelloAccount: PannelloAccount  
-pannelloGioco: PannelloGioco

+Controller(model: Model, view: View)  
+start(): void  
+aggiornaDatiUtente(): void  
+iniziaGioco(): void  
+notificaUscitaForzata(): void  
+notificaTerminaPartita(): void

# Package controller