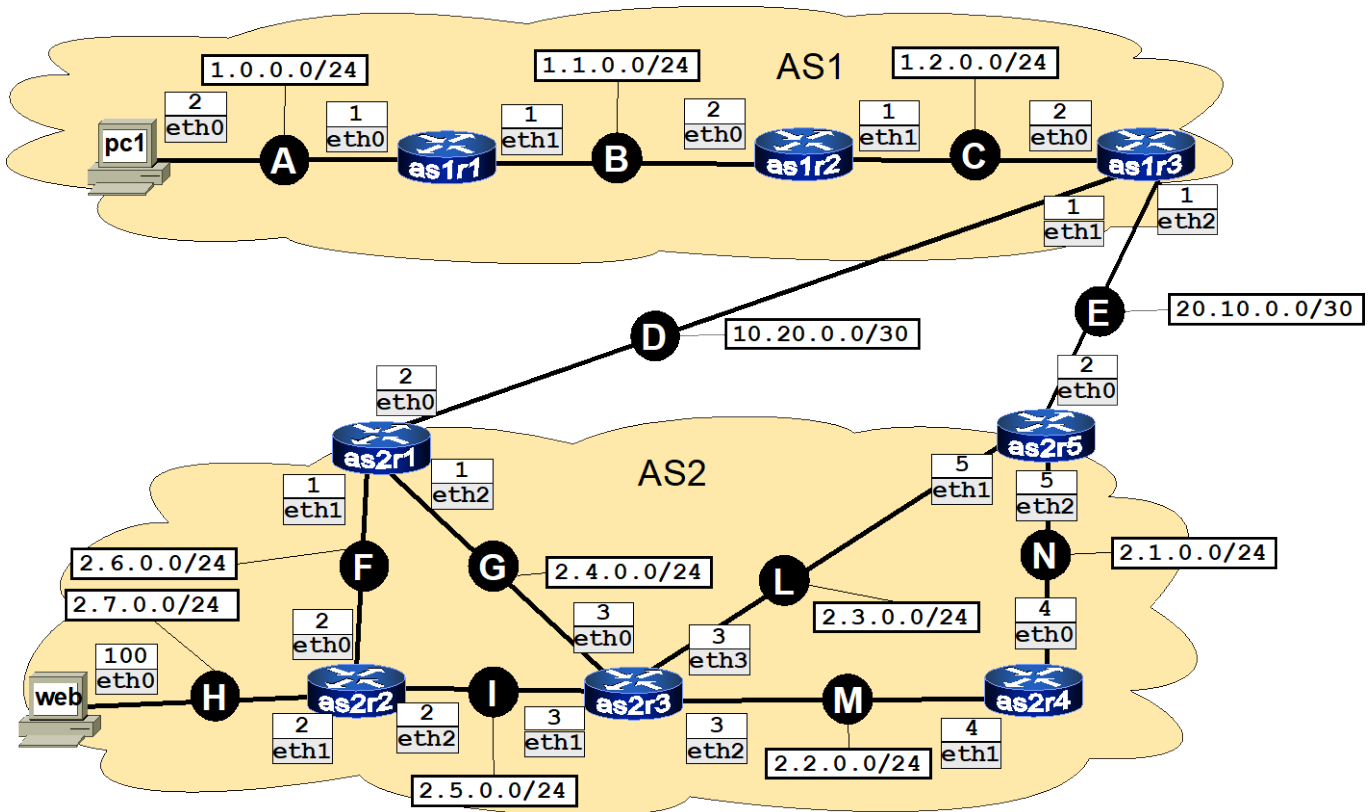




Regole del gioco: 1) Si può accedere a tutto il materiale del corso. 2) Non si può interagire in alcun modo con altri. Se ciò dovesse avvenire sarebbe considerato un fatto gravissimo.



Using Kathará, implement the network depicted in the above figure and described below:

- **pc1** is a standard end hosts.
- **web** is a web server.
- AS1 uses RIP as IGP.
- AS2 uses OSPF as IGP. All routers belong to AREA 0.0.0.0.
- BGP is used to communicate between AS1 and AS2.
- AS1 announces to AS2 just the default route and 1.0.0.0/8.
- AS2 announces to AS1 2.0.0.0/8 and all its internal /24 networks.
- The peering LANs (D and E) should be announced by any of the two ASes.
- DO NOT configure the iBGP peering between **as2r1** and **as2r5**.
- AS2 prefers using link D for the traffic destined to itself.
- AS1 does not accept announcements regarding 2.4.0.0/24 from **as2r5**.

Goals:

- All devices should ping each-other.
- **pc1** should be able to open the website at **web**.

Procedura di consegna:

- La directory contenente il lab dovrà chiamarsi (**senza spazi!**) <cognome><nome> (es.: la directory di Giuseppe Francesco Maria Di Battista si chiamerà dibattistagiuseppecomaria)
- Crea un archivio compresso (tar, rar, zip) che contenga la directory sopra citata.
- Consegna il lab, facendo l'upload dell'archivio compresso, su moodle.