

运用概率的性质改写为

$$1 - P(A) = 1 - \lim_{n \rightarrow \infty} P(B_n^c) = 1 - \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

因此定理成立.



定理 1.5.3 任意事件序列 $\{A_n\}_{n=1}^{\infty}$ 满足

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) \leq \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n).$$

■ 令 $B_1 = A_1, B_n = A_n - \bigcup_{i=1}^{n-1} A_i$ ($n \geq 2$). 那么 B_1, B_2, \dots 互不

相交, 且

$$\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n = \bigcup_{n=1}^{\infty} B_n, B_n \subset A_n.$$

运用概率公理得到

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} B_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(B_n) \leq \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n).$$



例题 1.5.8 在 n 个不同的盒子中放入 r ($r \leq n$) 个不同的球, 允许一盒多球. 求以下事件概率.

- (1) $A = \{\text{第一盒恰好不多于两个球}\}$
- (2) $B = \{\text{至少有一盒多于一球}\}$
- (3) $C = \{\text{恰有一盒多于一球}\}$

■ (1) 令 $A_i = \{\text{第一盒中正好有 } i \text{ 个球}\}$. 那么这些事件互不相交, 且

$$P(A) = P(A_0 \cup A_1 \cup A_2) = \sum_{i=0}^2 \frac{C_r^i (n-1)^{r-i}}{n^r}.$$

(2)

$$\begin{aligned} P(B) &= 1 - P(B^c) \\ &= 1 - P(\{\text{所有盒子都至多一个球}\}) \\ &= 1 - \frac{n(n-1) \cdots (n-r+1)}{n^r}. \end{aligned}$$

(3) 令 $C_i = \{\text{恰好第 } i \text{ 盒多于一球}\}, 1 \leq i \leq n,$

$C_{ij} = \{\text{恰好第} i \text{盒有} j \text{个球}\}, 2 \leq j \leq r$. 那么

$$\begin{aligned} P(C) &= \sum_{i,j} P(C_{ij}) = \sum_{i,j} \frac{C_r^j (n-1) \cdots (n-r+j)}{n^r} \\ &= n \sum_j \frac{C_r^j (n-1) \cdots (n-r+j)}{n^r}. \end{aligned}$$



1.6 条件概率

例题 1.6.1 某家有两个孩子, 其中至少一个男孩的概率是多少? 若已知至少有一个女孩, 那么这时至少有一个男孩的概率又是多少?

■ 用 b 表示男孩, g 表示女孩, 那么第一个问题的一个自然的样本空间为

$$\{bb, bg, gb, gg\}.$$

每个样本概率为 $1/4$, 因此

$$P(\text{至少一个 } b) = P(\{bb, bg, gb\}) = \frac{3}{4}.$$

而对第二个问题的条件下, 样本空间被限制到

$$\{bg, gb, gg\}.$$

每个样本概率仍为 $1/4$. 此时

$$P(\text{至少一个 } b | \text{至少一个 } g) = \frac{P(\{bg, gb\})}{P(\{bg, gb, gg\})} = \frac{2}{3}.$$



定义 1.6.1 在事件 B 发生的条件下, 事件 A 发生的概率, 记为 $P(A|B)$, 定义为

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, P(B) > 0.$$

$P(A|B)$ 没有定义, 如果 $P(B) = 0$. 非负数 $P(A|B)$ 则称为事件 A 在事件 B 发生时的**条件概率**

条件概率是一个概率律

定理 1.6.1 如果 $P(B) > 0$, 那么 $P(\cdot|B)$ 概率公理中的所有条件.

■ (i)

$$P(\Omega|B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1;$$

(ii) 对任意的事件集 A_n , 总有

$$\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \right) \cap B = \bigcup_{n=1}^{\infty} (A_n \cap B).$$

如果 A_n 互不相交, 那么

$$\begin{aligned} P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \middle| B\right) &= \frac{P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} (A_n \cap B)\right)}{P(B)} \\ &= \frac{\sum_{n=1}^{\infty} P(A_n \cap B)}{P(B)} = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n|B). \end{aligned}$$



乘法法则

定理 1.6.2 如果 $P(B) > 0$, 那么 $P(A \cap B) = P(B) P(A|B)$.

定理 1.6.3 如果 $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1}) > 0$, 那么

$$\begin{aligned} & P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_n) \\ &= P(A_1) P(A_2|A_1) P(A_3|A_1 \cap A_2) \dots P(A_n|A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1}). \end{aligned}$$

■ 右侧公式为

$$P(A_1) \frac{P(A_1 \cap A_2)}{P(A_1)} \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap A_3)}{P(A_1 \cap A_2)} \dots \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_n)}{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1})}.$$

由于 $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1}) > 0$, 上式中所有分母均为正数. //

例题 1.6.2 一个盒子中装有 $r \geq 2$ 个红球和 $b \geq 2$ 个蓝球. 任取 4 个球并不再放回. 试确定取出的小球依次为红, 蓝, 红, 蓝

的概率.

■ 令 $R_j = \{\text{第}j\text{次取出的为红球}\}$, $B_j = \{\text{第}j\text{次取出的为蓝球}\}$.
需要计算 $P(R_1 \cap B_2 \cap R_3 \cap B_4)$. 注意到

$$P(R_1) = \frac{r}{r+b}, P(B_2|R_1) = \frac{b}{r+b-1},$$

$$P(R_3|B_2 \cap R_1) = \frac{r-1}{r+b-2}, P(B_4|R_3 \cap B_2 \cap R_1) = \frac{b-1}{r+b-3}.$$

因此

$$\begin{aligned} & P(R_1 \cap B_2 \cap R_3 \cap B_4) \\ &= P(R_1) P(B_2|R_1) P(R_3|B_2 \cap R_1) P(B_4|R_3 \cap B_2 \cap R_1) \\ &= \frac{r}{r+b} \cdot \frac{b}{r+b-1} \cdot \frac{r-1}{r+b-2} \cdot \frac{b-1}{r+b-3}. \end{aligned}$$



例题 1.6.3 三个人将他们的帽子放在桌上. 打乱帽子顺序, 然后三个人从中任意取走一顶帽子. 每一个人都正好拿到自己原本帽子的概率有多大?

■ 令 $E_j = \{\text{第}j\text{个人拿到他自己的帽子}\}$. 我们来计算

$$P(E_1 \cap E_2 \cap E_3).$$

根据乘法法则,

$$P(E_1 \cap E_2 \cap E_3) = P(E_1) P(E_2|E_1) P(E_3|E_1 \cap E_2).$$

易见

$$P(E_1) = \frac{1}{3}, P(E_2|E_1) = \frac{1}{2}, P(E_3|E_1 \cap E_2) = 1.$$

因此

$$P(E_1 \cap E_2 \cap E_3) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot 1 = \frac{1}{6}.$$




乘法法则对条件概率同样成立

定理 1.6.4 如果 $P(B) > 0$, $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1}|B) > 0$, 那么

$$\begin{aligned} &P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_n|B) \\ &= P(A_1|B) P(A_2|A_1 \cap B) \dots P(A_n|A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1} \cap B). \end{aligned}$$

■ 右侧公式为

$$\frac{P(A_1 \cap B)}{P(B)} \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap B)}{P(A_1 \cap B)} \dots \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_n \cap B)}{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1} \cap B)}.$$

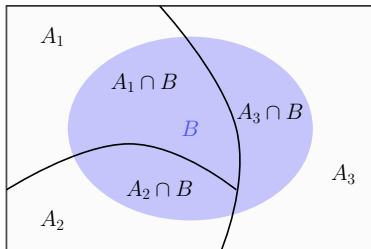
由于 $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots A_{n-1} | B) > 0$, 上式所有分母为正. 

全概率公式

定义 1.6.2 令 S 为一个集合. 如果 $A_n, n = 1, \dots, N$ 互不相交并且 $\bigcup_{n=1}^N A_n = S$, 那么 $\{A_n\}$ 称为集合 S 的一个**划分**.

例如, 在如下图示中 $B \cap A_1, B \cap A_2, B \cap A_3$ 是集合 B 的一个划分, 并且容易看到

$$P(B) = \sum_{n=1}^3 P(B \cap A_n).$$



一般地, 下面的定理告诉我们, 为了求出集合的概率, 可以首先确定一个样本空间的划分, 再尝试求出在每一个划分集合上的条件概率.

定理 1.6.5 如果 $\{A_n\}$ 是样本空间 S 的划分, $P(A_n) > 0, n =$

$1, \dots, N$ 那么

$$P(B) = \sum_{n=1}^N P(B \cap A_n) = \sum_{n=1}^N P(A_n) P(B|A_n).$$

■ 直接运用划分以及条件概率的定义得出.



例题 1.6.4 投掷一个均匀的骰子. 假设第一次投掷中出现的点数为 X , 继续投掷直到出现点数 $Y \geq X$. 令 A 表示 $Y = 6$ 这一事件, 试求出其概率

■ 如果 $X = i$, 那么 Y 可能是 $i, i+1, \dots, 6$, 并且它们是等可能

的. 因此 (参见本例附注)

$$P(A|X=i) = \frac{1}{7-i},$$

从而

$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{i=1}^6 P(A|X=i) P(X=i) \\ &= \frac{1}{6} \left(\frac{1}{6} + \frac{1}{5} + \frac{1}{4} + \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + 1 \right). \end{aligned}$$



注意本例的样本空间是 $\{Y \geq X\}$, $P(A)$ 的概率也可以通过细分样本空间来完成, 令 N_k 表示至停止投掷时所用去的投

掷次数为 k , 根据题意投掷次数至少为 2. 如果已知 $X = i$ 并且投掷次数为 k , 那么 A 发生时最后一次点数始终是 6, 而其前面的点数只能出现在 $\{1, \dots, i-1\}$ 这 $i-1$ 个数中, 特别地 $X = 1$ 时投掷次数只有一种可能, 即 2 次. 因此

$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{i=1}^6 P(A|X=i) \cdot P(X=i) \\ &= \sum_{i=1}^6 \sum_{k=2}^{\infty} P(A \cap N_k | X=i) \cdot P(X=i) \\ &= \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} + \sum_{i=2}^6 \sum_{k=2}^{\infty} \left(\frac{i-1}{6}\right)^{k-2} \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \quad (i=1 \text{ 单算}) \end{aligned}$$

$$= \frac{1}{36} \sum_{i=1}^6 \frac{6}{7-i} = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^6 \frac{1}{7-i}.$$

例题 1.6.5 投掷一个均匀四面体骰子. 如果出现 1 或者 2, 那么你可以继续投掷一次, 否则停止投掷. 投掷总点数至少为 4 的概率是多少?

■ 令 $E_j = \{\text{第一次点数为 } j\}$, $E = \{\text{总点数至少为 } 4\}$. 如果第一次点数为 1, 那么第二次投掷必须是 3 或者 4. 因此 $P(E|E_1) = 2/4 = 1/2$. 类似地 $P(E|E_2) = 3/4$. 如果第一次点数为 3, 那么停止投掷, 总点数只能是 3, 因此 $P(E|E_3) = 0$. 如果第一次点数为 4, 那么停止投掷, 总点数为 4, 因此