

## §2.3 离散型随机变量及其概率分布



### 离散型随机变量的概念

**定义** 若随机变量  $X$  的可能取值是有限多个或无穷可列多个, 则称  $X$  为**离散型随机变量**

例如1:投掷一颗匀称的骰子,记录其出现的点数.令

$$X = \begin{cases} 0, & \text{当出现奇数点} \\ 1, & \text{当出现偶数点} \end{cases}$$

则  $X$  是一个离散型随机变量.

例如2:对目标进行射击,直到击中目标为止,记  $Y$  为所需射击次数.

# 如何描述离散型随机变量的概率特性

例1中:投掷一颗匀称的骰子,记录其出现的点数.令

$$X = \begin{cases} 0, & \text{当出现奇数点} \\ 1, & \text{当出现偶数点} \end{cases}$$

则 $X$ 是一个离散型随机变量.

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{1}{2}, & 0 \leq x < 1 \\ 1, & x \geq 1 \end{cases}$$

$$P\{X = 0\} = \frac{1}{2} \quad P\{X = 1\} = \frac{1}{2}$$

$X$	0	1
$P$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

离散型随机变量 $X$ 的分布律

# 离散型随机变量X的分布律的表示方法

## (1)公式法

$$p_k = P\{X = x_k\} \quad k = 1, 2, \dots$$

## (2)列表法或矩阵法.

$X$	$X_1$	$X_2$	$\dots$	$X_k$	$\dots$
$P$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_k$	$\dots$

例如2：对目标进行射击，每次击中的概率为 $p$ ，直到击中目标为止，记 $Y$ 为所需射击次数.

解：  $Y = 1, 2, 3, \dots$

$$P(Y = k) = (1 - p)^{k-1} p$$

$Y$	1	2	...	k	...
$P$	$p$	$(1-p)p$	...	$(1-p)^{k-1}p$	...

$$P(X = x_k) = p_k, \quad k = 1, 2, \dots$$

## 分布律的基本性质

$$\square \quad p_k \geq 0, \quad k = 1, 2, \dots \quad \text{非负性}$$

$$\square \quad \sum_{k=1}^{\infty} p_k = 1 \quad \text{规范性}$$

$$\begin{aligned} \sum_k p_k &= \sum_k P\{X = x_k\} = P\left(\sum_k \{X = x_k\}\right) \\ &= P\{S\} = 1 \end{aligned}$$

反之，可以证明，任意一个具有 (1) 和 (2) 两条性质的一串数  $p_1, p_2, \dots, p_k, \dots$  一定是某一个随机变量的分布律

分布律和分布函数可互相确定的方法如下:

定理：设 $X$ 为离散型随机变量，具有分布律

$$P\{X = x_k\} = p_k, k = 1, 2, \dots,$$

则：(1) $X$ 的分布函数

$$F(x) = P\{X \leq x\} = \sum_{x_k \leq x} p_k, -\infty < x < \infty$$

事实上,  $F(x) = P\{X \leq x\}$

$$= P(\sum_{x_k \leq x} \{X = x_k\})$$

$$= \sum_{x_k \leq x} P\{X = x_k\}$$

$$= \sum_{x_k \leq x} p_k$$

( 2 ) 对任意区间I , 有

$$\begin{aligned} P\{X \in I\} &= \sum_{x_k \in I} P\{X = x_k\} \\ &= \sum_{x_k \in I} p_k \end{aligned}$$

( 3 ) 从分布函数

$$F(x) = P\{X \leq x\}, -\infty < x < \infty$$

可以确定分布律

$$\begin{aligned} p_k &= P\{X = x_k\} = F(x_k) - F(x_k^-) \\ k &= 1, 2, \dots, \end{aligned}$$

$$\text{其中 } F(x_k^-) = \lim_{x \rightarrow x_k^-} F(x)$$



例3 将红、白、黑三只球随机地逐个放入编号为1、2、3的三个盒中（每盒容纳球的个数不限）。设 $X$ 为有球的盒子的最小号码，试求：

（1）随机变量的分布律与分布函数；

（2） $P(|X| \leq 2)$

解 根据题意知，随机变量 $X$ 可能取的值为：1, 2, 3; 则：

$$P\{X = 3\} = \frac{1^3}{3^3} = \frac{1}{27}$$

$$P\{X = 2\} = \frac{2^3 - 1^3}{3^3} = \frac{7}{27}$$

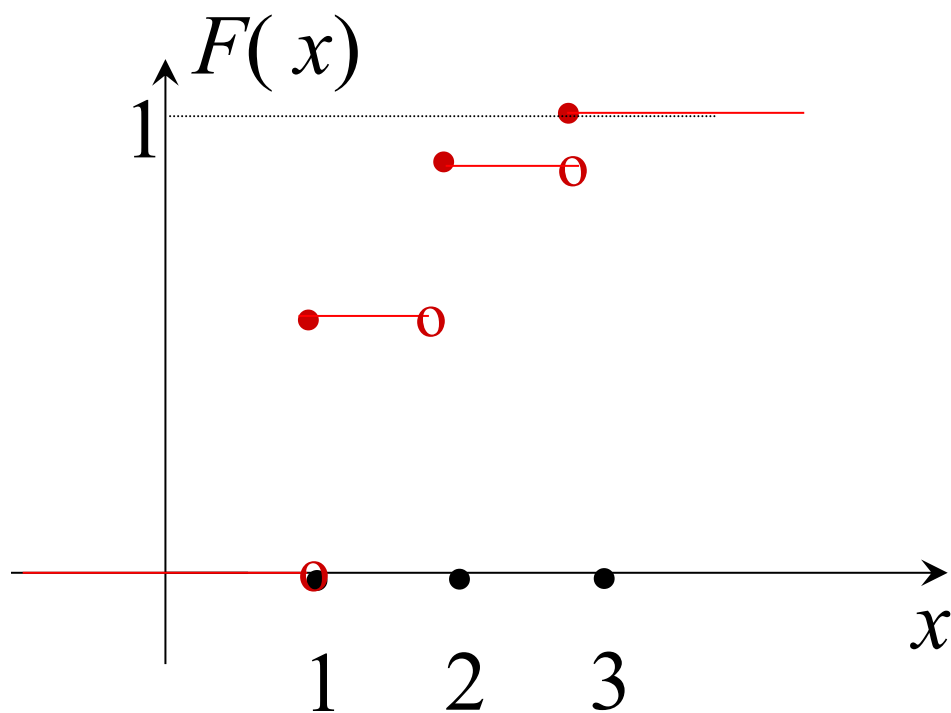
$$P\{X = 1\} = \frac{3^3 - 2^3}{3^3} = \frac{19}{27}$$

即随机变量 $X$ 的分布律为

$X$	1	2	3
$P$	$\frac{19}{27}$	$\frac{7}{27}$	$\frac{1}{27}$

$X$ 的分布函数为

$$F(x) = \sum_{x_k \leq x} P\{X = x_k\} = \begin{cases} 0, & x < 1 \\ \frac{19}{27}, & 1 \leq x < 2 \\ \frac{26}{27}, & 2 \leq x < 3 \\ 1, & x \geq 3 \end{cases}$$



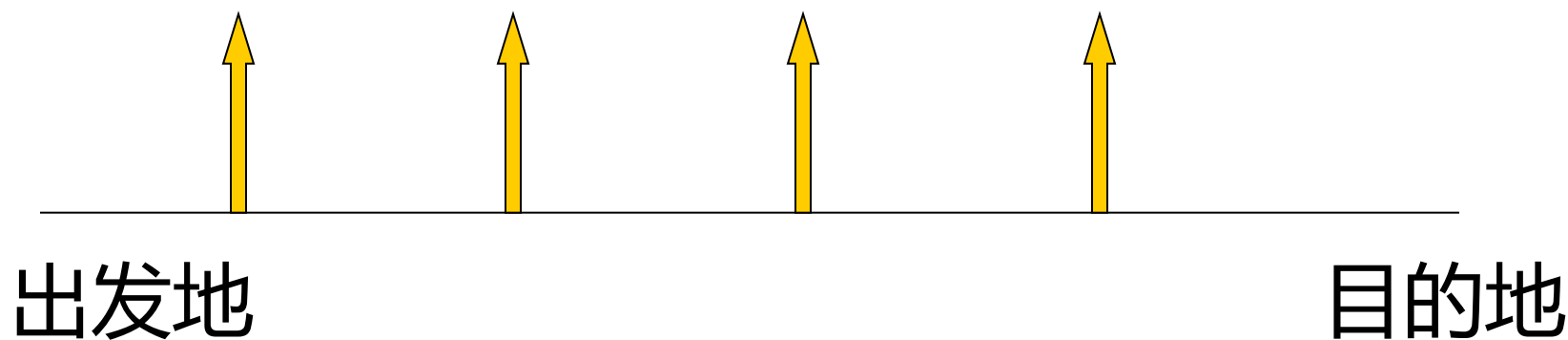
$F(x)$  是分段阶梯函数，在  $X$  的可能取值  $x_k$  处发生间断，间断点为跳跃间断点，在间断点处有跃度  $p_k$

$$(2) \ P\{|X| \leq 2\} = P\{-2 \leq X \leq 2\}$$

$$= P\{X = 1\} + P\{X = 2\}$$

$$= \frac{7}{27} + \frac{19}{27} = \frac{26}{27}$$

**例4** 设一汽车在开往目的地的途中需经过 4 盏信号灯，每盏信号灯独立地以概率  $p$  允许汽车通过。令  $X$  表示首次停下时已通过的信号灯的盏数，求  $X$  的分布律与  $p = 0.4$  时的分布函数。



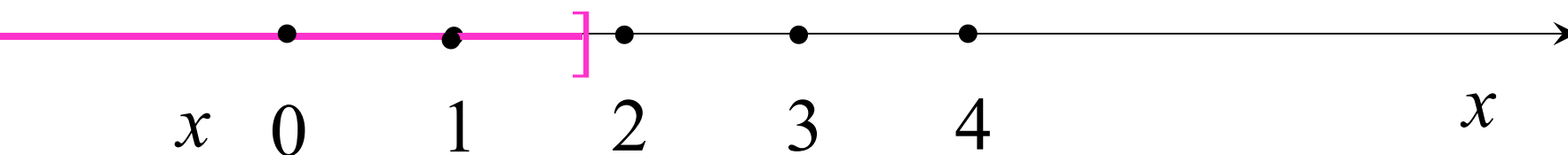
**解**

$$P(X = k) = p^k (1 - p), \quad k = 0, 1, 2, 3$$

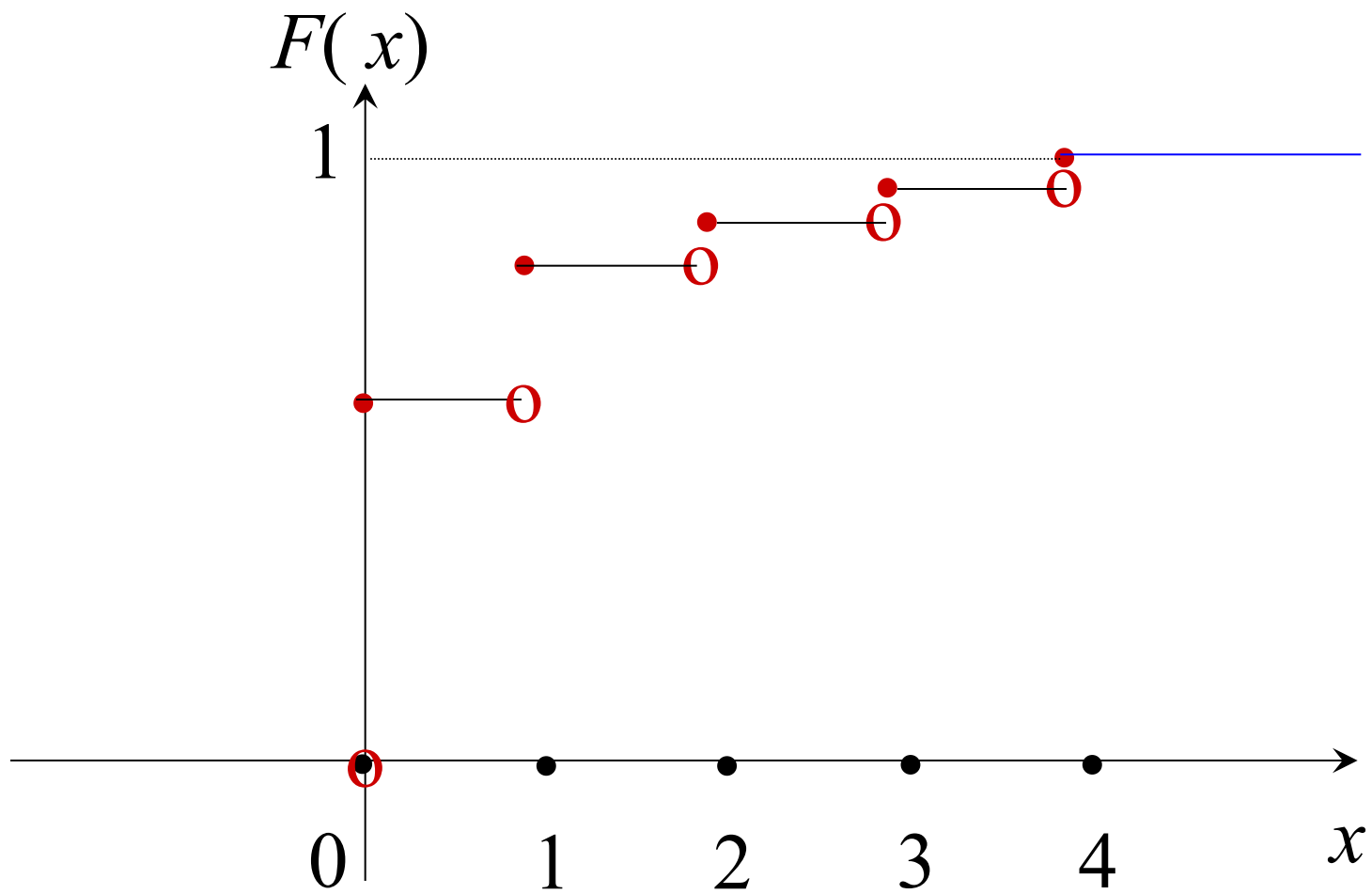
$$P(X = 4) = p^4, \quad k = 4$$

当  $p = 0.4$

$k$	0	1	2	3	4
$p_k$	0.6	$0.4 \times 0.6$	$0.4^2 \times 0.6$	$0.4^3 \times 0.6$	$0.4^4$



$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 0.6, & 0 \leq x < 1 \\ 0.6 + 0.6 \times 0.4, & 1 \leq x < 2 \\ 0.6 + 0.6 \times 0.4 + 0.6 \times 0.4^2, & 2 \leq x < 3 \\ 0.6(1 + 0.4 + 0.4^2 + 0.4^3), & 3 \leq x < 4 \\ 1 & x \geq 4 \end{cases}$$





## 分布律或分布函数可分别独立计算有关事件的概率

**例5** 在上例中，分别用分布律与分布函数计算下述事件的概率：

$$P(1 < X \leq 3), P(1 \leq X \leq 3),$$

$$P(X \geq 2), P(X > 2), P(X = 2)$$

**解**  $P(1 < X \leq 3) = P(X = 2) + P(X = 3)$   
$$= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 = 0.1344$$

或  $P(1 < X \leq 3) = F(3) - F(1)$   
$$= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 = 0.1344$$

$$\begin{aligned}P(1 \leq X \leq 3) &= P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) \\&= 0.6(0.4 + 0.4^2 + 0.4^3) = 0.3744\end{aligned}$$

或

$$\begin{aligned}P(1 \leq X \leq 3) &= P(1 < X \leq 3) + P(X = 1) \\&= F(3) - F(1) + P(X = 1) \\&= F(3) - F(1) + [F(1) - F(1 - 0)] \\&= F(3) - F(1 - 0) \\&= 0.4^2 \times 0.6 + 0.4^3 \times 0.6 + [0.6 \times 0.4] \\&= 0.3744\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P(X \geq 2) &= 1 - P(X < 2) \\
 &= 1 - \{P(X = 0) + P(X = 1)\} \\
 &= 0.16
 \end{aligned}$$

或

$$\begin{aligned}
 P(X \geq 2) &= 1 - P(X < 2) \\
 &= 1 - [P(X \leq 2) - P(X = 2)] \\
 &= 1 - \underline{F(2-0)} \\
 &= 0.16
 \end{aligned}$$



此式应理解为极限  $\lim_{x \rightarrow 2^-} F(x)$

$$\begin{aligned}P(X > 2) &= 1 - P(X \leq 2) \\&= 1 - \{P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2)\} \\&= 0.064\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{或 } P(X > 2) &= 1 - P(X \leq 2) \\&= 1 - F(2) \\&= 0.064\end{aligned}$$

$$P(X = 2) = F(2) - F(2 - 0) = 0.096$$

$$\text{或 } P(X = 2) = 0.096$$

对离散型随机变量用分布律比用分布函数  
计算这些概率更方便

**例6** 一门大炮对目标进行轰击，假定此目标必须被击中 $r$ 次才能被摧毁。若每次击中目标的概率为 $p$  ( $0 < p < 1$ )，且各次轰击相互独立，一次一次地轰击直到摧毁目标为止。求所需轰击次数 $X$ 的分布律。

**解**  $P(X = k) = P(\text{前 } k-1 \text{ 次击中 } r-1 \text{ 次, 第 } k \text{ 次击中目标})$

$$= C_{k-1}^{r-1} p^{r-1} (1-p)^{k-r} \cdot p$$

$$= C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r}$$

$$k = r, r+1, \dots$$


注 
$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r} = 1$$

利用幂级数在收敛域内可逐项求导的性质

当  $|x| < 1$  
$$\sum_{k=1}^{\infty} x^{k-1} = \frac{1}{1-x}$$

$$\sum_{k=2}^{\infty} (k-1)x^{k-2} = \frac{1}{(1-x)^2}$$

$$\sum_{k=3}^{\infty} (k-1)(k-2)x^{k-3} = \frac{2}{(1-x)^3}$$

 
$$\sum_{k=3}^{\infty} C_{k-1}^2 x^{k-3} = \frac{1}{(1-x)^3}$$

归纳地

$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} x^{k-r} = \frac{1}{(1-x)^r}$$

令  $x = 1 - p$

→ 
$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} (1-p)^{k-r} = \frac{1}{(1-(1-p))^r} = \frac{1}{p^r}$$

→ 
$$\sum_{k=r}^{\infty} C_{k-1}^{r-1} p^r (1-p)^{k-r} = 1$$