

## **DADOS GERAIS DO SOFTWARE**

### **Equipe:**

André Luiz Carvalho de Souza

Evaldo de Paula Souza

Gabriel Luiz Barreto

João Antonio Santos Carvalho

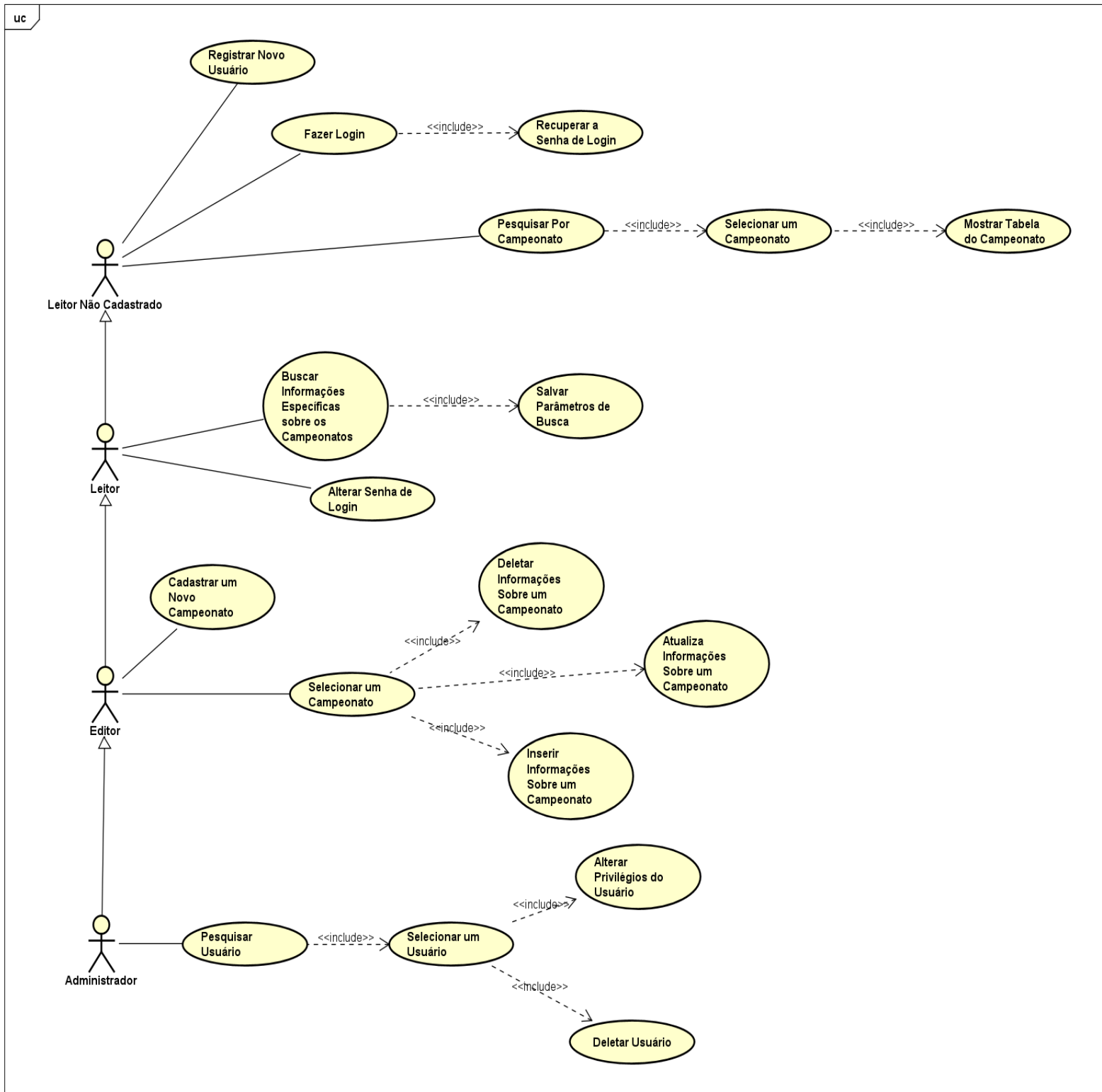
Paulo Eduardo Campos Júnior

**Nome do Software:** TabeDi

**Descrição geral:** Um software para auxiliar no acompanhamento de resultados de campeonatos de futsal estudantil, bem como facilitar o acesso a dados estatísticos sobre as equipes, jogadores e os campeonatos em geral.

**Usuários do software:** Leitor Não Cadastrado, Leitor, Editor e Administradores

## MODELO DE CASOS DE USO



## **DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO**

**Identificação:** 01

**Nome:** Selecionar um Campeonato

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado, Leitor, Editor e Administradores

**Atores secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O Programa está aberto

**Pós-Condição:** O Programa indica qual campeonato está selecionado, oferece algumas informações adicionais sobre aquele campeonato, e oferece a opção de Mostrar Tabela do Campeonato

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário escolhe um dos campeonatos disponíveis.

**Outras Ações ou Restrições:** O Ator Primário também pode Pesquisar Nome do Campeonato, e escolher um dos resultados

**Identificação:** 02

**Nome:** Mostrar Tabela do Campeonato

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado, Leitor, Editor e Administradores

**Atores secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** Há um campeonato selecionado

**Pós-Condição:** O Programa exibe os detalhes daquele campeonato

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário escolhe um dos campeonatos disponíveis, e interage para mostrar a tabela.

**Outras Ações ou Restrições:** Ao Selecionar um Time (Uma instância do caso de uso Buscar Informação Específica), ou tentar interagir de outra forma com a Tabela do Campeonato, o programa requisita que o Ator Primário faça login.

**Identificação:** 03

**Nome:** Pesquisar Nome do Campeonato

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado, Leitor, Editor e Administradores

**Atores secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O Programa está aberto

**Pós-Condição:** O Programa mostra a lista dos campeonatos que atendem ao Nome pesquisado

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário fornece ao programa o nome do campeonato que deseja ver, e então pode selecionar o campeonato.

**Outras Ações ou Restrições:** O Ator Primário pode pesquisar o nome de outro campeonato, sem escolher nenhum dos apresentados.

**Identificação:** 04

**Nome:** Fazer Login

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado

**Atores secundários:** Leitor, Editor e Administradores

**Pré-Condição:** O Programa está aberto

**Pós-Condição:** O Programa permite que o Ator acesse outras funcionalidades e informações.

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário entra com suas credenciais no Programa.

**Outras Ações ou Restrições:** O Ator Primário ainda não está cadastrado no Programa, e é encaminhado para o caso de uso Registrar.

O Ator Primário está cadastrado, porém inseriu uma credencial errada, e é requisitado que tente novamente ou que inicie o caso de uso Recuperar Senha.

**Identificação:** 05

**Nome:** Registrar

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado

**Atores secundários:** Leitor, Editor e Administradores

**Pré-Condição:** O Programa está aberto

**Pós-Condição:** O Programa permite que o Ator faça Login

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário entra com as credenciais desejadas no Programa

**Outras Ações ou Restrições:** O Ator Primário já está cadastrado, e é encaminhado para Fazer Login ou para Recuperar a Senha.

**Identificação:** 06

**Nome:** Recuperar a Senha

**Atores Primários:** Leitor Não Cadastrado

**Atores secundários:** Leitor, Editor e Administradores

**Pré-Condição:** O Programa está aberto

**Pós-Condição:** O Programa permite que o Ator forneça sua credencial de acesso, e recupere a sua senha.

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário entra com sua credencial no Programa, confirma que deseja mesmo recuperar sua senha, e recebe uma nova senha de acesso.

**Outras Ações ou Restrições:** O Ator Primário não confirma que deseja recuperar a senha, encerrando o processo e retornando para o início do Programa.

**Identificação:** 07

**Nome:** Buscar Informação Específica

**Atores Primários:** Leitor, Editor e Administradores

**Atores secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O Ator estar Logado no Programa

**Pós-Condição:** O Programa apresenta a informação solicitada.

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário indica ao Programa a informação que deseja, e o Programa retorna essa informação.

**Outras Ações ou Restrições:** A informação indicada pelo Ator Primário não se encontra no Programa, e o Programa retorna uma mensagem avisando.

**Identificação:** 08

**Nome:** Salvar Parâmetros de Busca

**Atores Primários:** Leitor, Editor e Administradores

**Atores secundários:** Nenhum

**Pré-Condição:** O Ator ter realizado umas Busca

**Pós-Condição:** O Programa salvou os critérios buscados.

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário indica ao Programa que deseja salvar os critérios que foram usados para retornar os dados apresentados pela busca.

**Outras Ações ou Restrições:** Nenhuma.

**Identificação:** 09

**Nome:** Deletar Informações Sobre um Campeonato

**Atores Primários:** Editor e Administradores

**Atores secundários:** Leitor

**Pré-Condição:** Há um campeonato selecionado

**Pós-Condição:** Algum dado do campeonato foi apagado

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário seleciona um campeonato, seleciona uma informação desse campeonato, e indica ao programa que essa informação deve ser apagada.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação:** 10

**Nome:** Atualiza Informações Sobre um Campeonato

**Atores Primários:** Editor e Administradores

**Atores secundários:** Leitor

**Pré-Condição:** Há um campeonato selecionado



**Pós-Condição:** Algum dado do campeonato foi atualizado

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário seleciona um campeonato, seleciona uma informação desse campeonato, indica ao programa que essa informação deve ser atualizada, insere a nova informação, e confirma que tal informação deve ser atualizada.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação:** 11

**Nome:** Inserir Informações Sobre um Campeonato

**Atores Primários:** Editor e Administradores

**Atores secundários:** Leitor

**Pré-Condição:** Há um campeonato selecionado

**Pós-Condição:** Um novo dado do campeonato foi inserido no Programa

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário seleciona um campeonato, indica ao programa que essa deseja inserir uma informação nova, insere a nova informação, e confirma a inserção da nova informação.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação:** 12

**Nome:** Cadastrar um Novo Campeonato

**Atores Primários:** Editor e Administradores

**Atores secundários:** Leitor

**Pré-Condição:** O Ator Primário está Logado no Programa

**Pós-Condição:** Um Novo Campeonato foi criado

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário indica ao programa que deseja cadastrar um novo Campeonato, insere as informações relevantes para esse campeonato, e confirma que o cadastro.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação:** 13

**Nome:** Alterar Privilégios de Usuário

**Atores Primários:** Administradores

**Atores secundários:** Leitor, Editor

**Pré-Condição:** O Ator Primário está Logado no Programa

**Pós-Condição:** Um Usuário tem seus privilégios alterados

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário indica ao programa que deseja alterar os privilégios de um Usuário, pesquisa pelo Usuário, seleciona o Usuário desejado, indica que deseja alterar o privilégio deste Usuário e confirma com sua credencial de acesso a ação.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação: 14**

**Nome:** Pesquisar Usuário

**Atores Primários:** Administradores

**Atores secundários:** Editor, Leitor

**Pré-Condição:** O Ator Primário está Logado no Programa

**Pós-Condição:** O Programa mostra os Usuários encontrados que satisfazem os critérios indicados

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário fornece alguma informação ao Programa, e o Programa mostra ao Ator os Usuários que satisfazem essas informações

**Outras Ações ou Restrições:** O Programa pode não encontrar um Usuário que possua as informações requisitadas

**Identificação: 15**

**Nome:** Deletar Usuário

**Atores Primários:** Administrador

**Atores secundários:** Leitor, Editor

**Pré-Condição:** O Ator Primário está Logado no Programa

**Pós-Condição:** Um Usuário (Leitor ou Editor) deixa de ter acesso ao Programa

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário indica ao programa que deseja excluir um Usuário (Leitor ou Editor), pesquisa pelo Usuário, seleciona o Usuário (Leitor ou Editor) desejado, indica que deseja excluí-lo, e confirma a ação com sua Credencial de Acesso.

**Outras Ações ou Restrições:** A qualquer momento do fluxo, o Ator Primário pode interromper o processo.

**Identificação:** 16

**Nome:** Selecionar Usuário

**Atores Primários:** Administrador

**Atores secundários:** Editor, Leitor, Administrador

**Pré-Condição:** O Ator Primário está Logado no Programa

**Pós-Condição:** O Ator primário passa a ter acesso a outras informações sobre Usuário, e pode realizar alguma ação em relação ao Usuário

**Fluxo de Execução:** O Ator Primário seleciona um dos Usuários que o Programa lhe mostrou.

**Outras Ações ou Restrições:** Não há