# Определение персонажей игры.

define ser = Character('Сёреженька', color="#c8ffc8", image ="serega")

define dan = Character('Данила', color="#c8ffc8", image ="danil")

define alex = Character('Алексей', color="#c8ffc8", image ="alex")

define zax = Character('Захар', color="#c8ffc8", image ="zahar")

define krs = Character('Крыса', color="#c8ffc8", image ="rat")

define le = Character('Леонид', color="#c8ffc8", image ="le")

init python:

debugmenu = False

label debuging:

menu:

"kaktus\_evening":

jump kaktus\_evening

"ley":

jump ley

"park":

jump park

"zahara":

jump zahara

"city":

jump city

return

# Игра начинается здесь:

label start:

stop music fadeout 1.0

python:

debugmenu = False

try:

f = open('options.txt', 'r')

n = f.read()

f.close()

except:

n = "0"

if n == "1":

debugmenu = True

camera:

perspective True

if debugmenu:

menu:

"открыть debugmenu"

"да":

jump debuging

"нет":

"ок"

play music "audio/music/dreame.ogg"

"Вы впервые безмятежно спите"

scene bg room:

zpos 500

show serega sleep 1:

xalign 0.2 yalign 0.4 zpos 500

"Вам снится самый лучший сон который вы могли представить"

show serega sleep 2:

xalign 0.2 yalign 0.4 zpos 500

"Вам начинает познаваться сама квантовая физика"

show serega sleep 1:

xalign 0.2 yalign 0.4 zpos 500

stop music fadeout 1.0

"АНЕГДОТ"

play music "audio/music/bg holpd.ogg"

stop music fadeout 1.0

scene bg room:

zpos 500

linear 1.0 zpos 0

show danil smail:

xalign 1.1 yalign 0.8 zpos 500

show serega sleep:

xalign 0.2 yalign 0.4 zpos 500

linear 1.0 xalign 0.2 yalign 0.4 zpos 0

zzoom True

show danil:

linear 1.0 xalign 0.5 yalign 1 zpos 0

""

dan "Штирлицу дуло, он закрыл окно, а дуло осталось"

menu:

"бляяяяя"

"ответить":

jump otvetil

"Я сплю":

jump sleep

return

label sleep:

"вы подумали, а зачем мне это всё надо? Просто посплю."

dan "ээ сын фермера вставай!"

ser "..."

dan "ну хер с тобой, я пойду."

"ты серьёзно?"

"мы делали эту историю довольно долго и ты решил просто спать!?"

"Всавай!!!!"

menu:

"Всавай"

"ну ладно":

jump otvetil

"не я сплю":

jump slep\_end

return

# Первый конец если не встовать с кровати, бонально на да

label slep\_end:

"Тебя больше ничего не тревожит"

"Ни работа, ни друзья, никто"

"Никогда"

return

#ответил сереге когда он разюудил,начало

label otvetil:

ser angry "Да ты за-манал, дай поспать нормально"

dan "Братишка да я ж тебе клевый анекдот рассказал"

ser rev "ты полупридурок полу квадратный серо буро малинового цвета, я этот анекдот слышал 28 раз, ты бурят пусто мозговый, я с тобой джага джага и скибиди папа сделаю"

dan angry "что ты сказал? я его придумывал 35 лет, а ты меня так оскорбляешь!"

dan line "(достает линейку)"

ser line "(достает линейку с пометкой на 4 см)"

dan "аизда тебе сын фермера"

ser "ты не предстовляешь мою мощь! глупец, тебе не выстоять против меня ЗА ИМПЕРАТОРА!"

scene bg bleak

"Здесь происходит нериальная драка, был сюжет и геймплей, драмма и орфография, но её нет"

"Но в итоге линейки сломались"

scene bg room

show danil line:

right

show serega line:

left

dan line "Я вызываю тебя 1 на 1 на миду!"

ser line"Хых ты слишком слаб, что б со мной сражаться, хотя я не против сразиться и унизить тебя, только без пуджей или плеток!"

dan "Я сильно хорошо тебя знаю, мой друг, ты не сможешь этого не сделть"

stop music fadeout 1.0

menu:

"Что делать?"

"Взять плетку":

jump pletka

"Взять Пудж":

jump pudj

"Сдаться":

jump surrender

return

# Здесь если взять плетку

label pletka:

scene bg bleak

"Вы достаете хорошо припрятанную плетку из заднего кармана"

scene bg mid

show danil angry:

right

show serega pletka:

left

play sound "audio/effects/grag\_pletka.ogg" noloop

dan "Ты что сделал? ТЫ Ж САМ СКАЗАЛ БЕЗ ПЛЕТОК!!!!!!!!!"

ser "ХЫХ я могу я делаю, а теперь получай ноускопом в хэд, хыхыхыххыхыхыхыхыхы"

dan sad "да ты че мляяяяяя!"

ser "ыххыхыхыххыхыхыхыхыхыхыхыхых"

dan zloq"Я админ паблика взрослые пиписьки, и за использование запрещеных видов оружия ты будешь обосанн, а потом забанен"

ser "да каму ты тут врешь? Я уже не 12 летний мальчик. Что б поверить в такую чушь!"

dan "А ьвой ник sereja2282009 говорит о другом, а теперь пора мыться"

ser "??????????"

dan "ну а теперь отправляйся в бан, и я не буду тебя разбанивать потому что ты тупой!"

ser "не надо дядя! ААААААААААААААААА"

dan "бан!"

menu:

"Сука, что делать"

"Призвать танк":

jump tank

"Спрятать плетку в задний карман":

jump mid\_csgo

return

#После вызова на миду ты сдался

#Кфс потеря сыра тут

label surrender:

ser "ну ладно я сдаюсь"

dan "хахахаха, ну и кто у нас ботик?"

dan "вынес лоха, даже не вспотел."

ser "хер с тобой, пойдём в кфс?"

dan "ну го"

"топ топ"

dan "как же квар.."

ser "АТКНИСЬ И ПОЙДЁМ"

dan "ладно"

scene bg bleak

"Наши герои пришли в кфс"

scene bg kfs

play music "audio/music/kfs.ogg"

dan "Еееххх, как класно в кфс!"

ser "Согласен, мне нравится."

dan "Ещё бы были бы денньги..."

ser "Ну как всегда испортил настроение."

ser "Ну всё, теперь здесь не весело, я ливаю домой"

dan "ээээ, сын фермера, стоооой."

scene bg bleak

stop music fadeout 1.0

"Наши герои покинули кфс не пройдя и минуты."

"Придя домой, наши герои наконец начнут своё приключения и начнут они с..."

ser "ГДЕ БЛЯТЬ МОЙ СЫР??????"

scene bg room\_no\_cheese

ser "КТО ЕГО ВЗЯЛ!?"

dan "Чё ты орёшь полуду..."

dan "Опа, кто-то теперь без сыра."

"Данил поднимает что-то с полу"

dan "о, записка, тааакс."

scene bg note

""

dan "Короче, крысы скамузниздили сыр."

ser "МЫ ИДЁМ ЗА НИМИ."

dan "МЫ?"

ser "ДА МЫ ИЛИ ТЫ ХОЧЕШЬ СТАТЬ СЫРОМ?"

dan "ладно МЫ идём."

"как-то быстро, наверное каждый понедельник такое"

jump park

return

#Герои пришли в парк

label park:

scene bg park

show danil:

left

show serega:

left

"как-то быстро, наверное каждый понедельник такое"

dan "Ты уверен что они здесь?"

ser "ДА, УВЕРЕН."

dan "Может хватит орать?"

ser "Ладно ты в коем веке прав..."

dan "Вот име..."

dan "..."

dan "ТЫ ШО ОХУ..."

"герои видят крысу))"

scene bg park\_cheese

show danil:

left

show serega pletka:

left

show rat worry:

right

ser "ВОТ ОНИ!"

krs "Какы фы меня нафли???"

dan "Да мы и сами не..."

ser "У ВСЁ ТВАРЬ, МАЛИСЬ."

menu:

"ЧТО МНЕ С НИМ СДЕЛАТЬ?"

"Побежать на крысу":

jump run\_rat

"360 ноускоп":

jump nouskope

"Дать выбор Данилочке":

jump Danilin\_vibor

return

# В парке вы побежали за крысой

label run\_rat:

'Наш герой так браво бежал на крысу, что Хирохито бы расплакался от счастья, но не успев добежать, крыса взял пистолет и застрелил Серёжу.гейм овер'

"любимый выбор после которого ты сразу имираешь, потому-что"

return

# В парке вы делаете ноускоп 360

label nouskope:

show danil:

left

show serega pletka:

left

show rat pistol:

right

ser "Ну давай моя прелесть, неподведи!"

play sound "audio/effects/grag\_pletka.ogg" noloop

"Наш герой на столько закрутился, что даже не понял как попал в голову Данилочке ведь все знают, что пули притягивает больше в Данилочку."

play sound "audio/effects/fire\_awp.ogg" noloop

dan "Бля мис клик сорян."

"Серёже было настолько пофиг на крысу, что крысе не понравилась его игнор и он решил его застрелить.гейм овер\*"

"Нет у тебя нет выбора, иди по одому сюжету а остальное неправельно"

return

#В парке идет погоня за крысами и данил выбирает

label Danilin\_vibor:

show danil:

left

show serega:

left

show rat pistol:

right

ser "ЛАДНО, Я ДАМ ВЫБОР ТЕБЕ, ДАНИЛКА."

"в мыслях у данила"

dan "Почему я?"

"как по товему я дожен это сделать"

menu:

"Что выберет Данил"

"предложить Факторио":

jump end\_factorio

"поесть":

jump poest

"Лёня????(у нас слишком мало нераскрытых персонажей)":

jump ley

return

# конец с факторией

label end\_factorio:

dan "Может пойдёмте в Фактори..."

"Крысе и Серёжа настолько не хотели в Факторио, что застрелили его вместе"

scene bg end\_factorio

play music "audio/music/endingNoFactorio.ogg"

pause

"Конец"

return

#Проигрышь с поимкой мышью, парк еда

label poest:

dan "Надо перекусить."

"Данилочка съел бутерброд"

ser "И что дальше..?"

dan "Не знаю."

"Все не поняли что делать и крыса просто застрелила их двоих.гейм овер"

return

#Появление леонида

label ley:

show danil:

left

show serega:

left

ser "Ебать, чё за фортнайтер там?"

"Вы смотрите в верх"

play sound "audio/effects/leonid\_privet.ogg" noloop

le "s"

le "ПИЗДА КРЫСАМ!!!!"

scene bg bleak

dan "Ты откуда взялся?"

le "Да просто фортнайт проходить в 15670 раз наскучело, вот и вышел подышать свежим воздухом."

le "А чё вы тут с КРЫСОЙ делали?"

dan "Он у этого дебила сыр забрал, го с нами?"

le "Делать больше не чего, пох я с вами."

scene bg bleak

show danil:

left

show serega:

left

show len:

left

"Вот и подошла наша маленькая история к концу."

"Но не волнуйтесь, там где заканчивается маленькая история, начинается новая, большая и не забываемая история."

jump zahara

return

# первая встреча с захаром в доме ипоявления дырки

label zahara:

scene bg room\_no\_cheese

ser "Боже как я их урыл даже не вспотел, изи гг вп."

dan "Но это же был Лён..."

ser "ТАК, что мы будем делать дальше?"

dan "дро.. кхм кхм, не знаю."

le "Чё за имбейшая картина?"

ser "Мне она досталось от старого владельца дома."

dan "Какой дебил продал тебе дом?"

dan "И откуда у такого дебила есть деньги?"

ser "Охх...продал мне этот дом..."

scene bg room\_smoke

pause

ser "Ёбаный рот, что теперь?"

ser "Кхме"

dan "Это что?"

"Почему они это не коментируют, тут дом вроде взорвался"

pause

scene bg room

show serega pletka:

left

show zaxar pistol:

right

show len:

left

show danil:

right

"Какойто-прямоугольник" "Опа, так вот как выглядит дом Сергея)."

dan "Захар???"

le "Сухар???"

ser "мухтар...Так погоди..."

ser "ЁБАНЫЙ ЗАХАР, ХУЛИ ТЫ ТУТ ЗАБЫЛ КУСОК ТЫ НЕОБРАЗОВАННОГО САХАРА."

zax "Да хз, пошли гулять?"

ser "КАКОЙ БЛЯТЬ ГУЛЯТЬ, ТЫ МНЕ МОЙ ДОМ СЛОМАЛ ТАНКИСТ ХУЕВ."

zax "Ну значит я пошёл, покеда)."

"Захар убегает из комнаты"

ser "КУДА БЛЯТЬ, ИДИ СЮДА ,ЁБАНЫЙ РЕВОЛЬВЕРЩИК."

"Гг убегает из комнаты"

"Игра пости как книга, вообрози что герои это реально делают"

dan "..."

dan "И чё нам делать?"

le "..."

le "Бля, какая ахуенная дырка!"

dan "Полностью солидарен с вами коллега!"

scene bg bleak

jump city

return

label city:

show serega:

left

show zaxar pistol:

right

scene bg city

ser "Стой уёба!"

ser "Тебе всё равно не убежать!"

scene alleyway

ser "У ЧТО ПОПАЛСЯ ЗАСРАНЕЦ."

zax sad "Ой-йо, походу я влип."

menu:

"ЧТО МНЕ С НИМ СДЕЛАТЬ?"

"360 ноускоп":

jump nouskope360

"граната":

jump granate

return

#Серега в перелке с захаром, стельба ноускопом в данлиа

label nouskope360:

show serega ver:

left

show zaxar pistol:

right

ser "Ну давай моя прелесть, не подведи!"

ser "Как будто я это уже..."

ser "Неважно!"

play sound "audio/effects/grag\_pletka.ogg" noloop

"Наше герой на столько закрутился, что даже не понял где стоял захар и выстрельнул."

play sound "audio/effects/fire\_awp.ogg" noloop

ser "Бля, я ебал это говно, почему всем залетает а мне нет?"

scene v\_serega\_home

pause

scene bg room\_hole

show len see:

left

show danil see:

right

dan "Знаешь, я тут поду..."

"В Данилочку попадает пуля"

dan "БЛЯя..."

dan ded "..."

"Данилочка умирает"

le "..."

le "О, холява!"

scene alleyway

show serega pletka:

left

show zaxar pistol:

right

ser "..."

ser "Бля, опять мис клик сорян."

"И вдруг Захар подумал что всё время он играл в кс и решил убить Серёжу по приколу."

"Ну а как мы знаем, если у захара револьвер, значит Серёжа не выживет что и произошло с нашем героем.гейм овер"

return

label granate:

show serega grenade:

left

show zaxar pistol:

right

ser "Ну всё, тебе не жить!"

"наш герой так уверенно кинул гранату, что он забыл мааааленькое недоразумение."

"Он не умел их кидать, поэтому кое-как докинул в середину."

scene alleyway\_boom

zax sad "ЗАЧЕМ ТЫ ЭТО СДЕЛАЛ, ТУТ ЖЕ МОЯ ЯМ..."

scene alleyway\_hole

ser "БЛЯЯЯЯяяяяяя....."

scene ser\_zax\_falling

pause

scene noend

pause

return

# выбр танка

label tank:

"Вы напригаитесь что есть мощи и пытаитесь призвать танк"

ser sleep "Ты щас умрешь"

"Вы чуствуите нериальную мощь"

dan zloq "ТЫ НЕ СМОЖЕШЬ"

"Вы материализуете танк"

ser angry "Да!"

"Танк падает на вас"

scene bg dead

"You ded"

return

# Серега спрятал плетку

label mid\_csgo:

"Вам дорого ваше место в паблике"

"Но"

return

# Здесь серега стал пуджом

label pudj:

"Ты взял Пудж"

scene bg bleak

"Вы вышли на мид"

scene bg mid\_dot

show danil angry:

right

show serega puge:

left

ser "Свежее мясо!!!!!!"

dan "чтоб сто?"

ser "Pudge тебя приголубит!"

dan"где мы? И кем ты стал? Хотя как я понял ты тот самый Малый триамбический икосаэдрический пудж"

ser "За дело берется Мясник"

dan sad"стой подожди не трогай меня!!!! У меня есть то что ты хочешь, у меня есть свежее мясо!"

ser "Я как шаурма — если не повезло, будешь страдать"

dan angry"как я понял он не понимает меня, мне надо придумать что то прямо сейчас иначе он меня сожрет!"

ser "Накрывай стол, ужин на подходе"

dan "так надо что то придумать."

menu:

"Почему мы выбираем за данила"

"бороться с пуджом":

jump dota\_pudg

"а что за кнопочка приостановить игру?":

$ count\_restart = 0

jump dot\_stop

return

# Бороться с пуджом

label dota\_pudg:

"вы пытаетесь бороться с пуджом, но он бросает в вас крюк и съедает вас конец"

"И уже понимая что это конец, вы вспоминаете, самое лучшее, кактусовую вечеринку"

jump kaktus\_evening

label kaktus\_evening:

show bg desert

show danil normal:

right

show serega smail:

left

ser "Вечериночка, круто а я уж хотел засунуть тебе ленейку в жопу, тут не хватает элллль прииимммоооо"

dan "Не ожиданно…"

dan "Да тут весело, но а как мы вернемся назад?"

ser "А нужно ли нам вообще возращаться? Мне и тут хорошо, ты как хочешь но я точно не вернусь лучше подкачу к тому кактусу, он не нравиться"

dan "Ы совсем спятил? Какой остаться? Меня дома ждут!...Хотя стоооп, точно… меня не кто не ждет…"

ser "Теперь это наш новый дом!"

dan sad"Да теперь я осознал что тут реально круто! Только осталось понять как выйти из этой колючей ситуации с кактусом Виталей"

ser "Да узнаю твой тупой юмор, но мне нравиться"

dan smail"Так хватит разговоров! Давай веселиться!"

"Хорошие были момементы"

"..."

"Но и они закончились"

return

label dot\_stop:

$ count\_restart +=1

"вы приостановить игру… а dan-хорошо… а что теперь? Как возобновить игру?... уменя не чего не выходит!!!!!!"

"ХАХАХА"

if count\_restart > 10:

"Что вы здесь ждете, выходите и начинайте игру занаво, здесь нет выхода"

if count\_restart > 20:

"Здесь ничего нет, выходи в меню"

if count\_restart > 30:

"Ладно, вот вам прова админа"

python:

f = open('options.txt', 'w')

p = "1"

f.write(p)

f.close()

jump dot\_stop