Метод прогонки

Author: Михаил Кулаков https://t.me/Ferrochet

Выкладки и описание

Метод прогонки — это метод решения систем линейных алгебраических уравнений, который работает с трёхдиагональными матрицами.

Трёхдиагональные матрицы — такие матрицы, в которых от нуля отличаются только элементы на главной диагонали и на двух побочных к ней (нижней и верхней). Для удобства выкладок введём такую матрицу:

$$A = egin{pmatrix} c_0 & b_0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \ a_0 & c_1 & b_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \ 0 & a_1 & c_2 & b_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \ \dots & \dots \ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{n-3} & c_{n-2} & b_{n-2} \ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n-2} & c_{n-1} \end{pmatrix},$$

здесь $c_0,\ldots,c_{n-1};\quad a_0,\ldots,a_{n-2};\quad b_0,\ldots,b_{n-2}$ — некоторые известные действительные числа.

Требуется решить следующее уравнение:

$$Ax = f$$

где
$$x=egin{pmatrix} x_0 \ \dots \ x_{n-1} \end{pmatrix}$$
 и $f=egin{pmatrix} f_0 \ \dots \ f_{n-1} \end{pmatrix}$.

Можно переписать задачу в виде следующей системы линейных уравнений:

$$egin{aligned} c_0x_0+b_0x_1&=f_0\ a_0x_0+c_1x_1+b_1x_2&=f_1\ & \dots\ a_{i-1}x_{i-1}+c_ix_i+b_ix_{i+1}&=f_i\ & \dots\ a_{n-2}x_{n-2}+c_{n-1}x_{n-1}&=f_{n-1} \end{aligned}$$

Как подойти к решению данной системы? Для упрощения уравнений напрашивается применение прямого хода метода Гаусса (это первая часть метода Гаусса, где мы превращаем исходную матрицу в верхнюю треугольную): с помощью него мы можем добиться устранения элементов побочной нижней диагонали и получить двухдиагональную матрицу вида:

$$\begin{pmatrix} c'_0 & b'_0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & c'_1 & b'_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & c'_2 & b'_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & c'_{n-2} & b'_{n-2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & c'_{n-1} \end{pmatrix}.$$

Значит решения уравнений теперь можно искать в виде:

$$x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i,$$

где $\alpha_i,\ \beta_i$ — некоторые вещественные коэффициенты $(0\leq i\leq n-1)$. Причём $\alpha_{n-1}=0$ (это видно из последней строки матрицы, x_{n-2} в последнее уравнение входит фиктивно).

Для удобства выкладок выразим общий вид решения в другой форме (сдвинули индекс на единицу):

$$x_{i-1} = \alpha_{i-1}x_i + \beta_{i-1},$$

а затем подставим в (*):

$$a_{i-1}(\alpha_{i-1}x_i+eta_{i-1})+c_ix_i+b_ix_{i+1}=f_i.$$

Теперь выразим из этого уравнения x_i :

$$x_i = rac{f_i - b_i x_{i+1} - a_{i-1} eta_{i-1}}{c_i + a_{i-1} lpha_{i-1}} = -rac{b_i}{c_i + a_{i-1} lpha_{i-1}} x_{i+1} + rac{f_i - a_{i-1} eta_{i-1}}{c_i + a_{i-1} lpha_{i-1}}.$$

Как видно, мы получили то же самое рекуррентное соотношение (вида $x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i$), откуда следует:

$$lpha_i = -rac{b_i}{c_i + a_{i-1}lpha_{i-1}}; \quad eta_i = rac{f_i - a_{i-1}eta_{i-1}}{c_i + a_{i-1}lpha_{i-1}},$$

где для $lpha_i$ существует ограничение $1 \leq i \leq n-2$ (из-за несуществования b_{n-1}), но ранее мы установили, что $lpha_{n-1}=0$.

Для коэффициента eta_i же такой проблемы нет, индекс имеет следующие ограничения: 1 < i < n-1.

Из первого уравнения системы можно выразить:

$$lpha_0=-rac{b_0}{c_0}; \quad eta_0=rac{f_0}{c_0}.$$

Помимо этого, заметим ещё, что

$$x_{n-1}=\beta_{n-1},$$

это вытекает из последней строчки матрицы. Так мы получили все требуемые рекуррентные соотношения для решения СЛАУ.

Краткое заключение

Для нахождения неизвестных x_0, \ldots, x_{n-1} требуется сначала найти коэффициенты $\alpha_0, \ldots, \alpha_{n-1}$ и $\beta_0, \ldots, \beta_{n-1}$. Мы вывели рекуррентные формулы для их вычисления и нашли значения $\alpha_0, \ \beta_0, \ \alpha_n$.

$$lpha_i = -rac{b_i}{c_i + a_{i-1}lpha_{i-1}}; \quad eta_i = rac{f_i - a_{i-1}eta_{i-1}}{c_i + a_{i-1}lpha_{i-1}}; \ lpha_0 = -rac{b_0}{c_0}; \quad eta_0 = rac{f_0}{c_0}; \quad lpha_{n-1} = 0.$$

После вычисления этих коэффициентов можно найти x_{n-1} (он равен β_{n-1}), а затем с помощью рекуррентных формул вывести и оставшиеся значения неизвестных x_0, \ldots, x_{n-2} .

$$x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i;$$
 $x_{n-1} = \beta_{n-1}.$

Реализации алгоритма

<u>Реализация на Haskell</u> <u>Реализация на Python</u>

Используемая литература

1. С.П. Шарый Курс вычислительных методов 2020