高频题

@M了个J

https://github.com/CoderMJLee https://space.bilibili.com/325538782



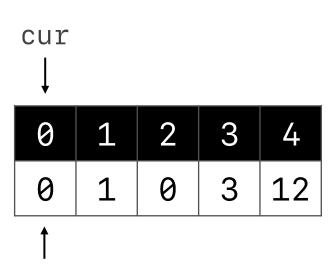


给定一个数组 nums , 编写一个函数将所有 0 移动到数组的末尾, 同时保持 非零元素的相对顺序。

输入: [0,1,0,3,12]

输出: [1,3,12,0,0]

- 1. 必须在原数组上操作,不能拷贝额外的数组。
- 2. 尽量减少操作次数。



小码哥教育 SEEMYGO 1。 两数之和

给定一个整数数组 nums 和一个目标值 target , 请你在该数组中找出和 为目标值的那 两个 整数,并返回他们的数组下标。

你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是,你不能重复利用这个数组中 同样的元素。

```
给定 nums = [2, 7, 11, 15], target = 9
因为 nums[0] + nums[1] = 2 + 7 = 9
所以返回 [0, 1]
```

- ■暴力法
- □枚举每一对整数
- □时间复杂度0(n^2)
- □空间复杂度0(1)



目标: 14								
0	1	2	3	4	5			
2	4	5	7	9	11			

† i

哈利	哈希表						
key	value						
2	0						
4	2						
5							
7	3						

- 时间复杂度0(n)
- ■空间复杂度0(n)

小码 哥教育 15。 三数之和

给你一个包含 n 个整数的数组 nums , 判断 nums 中是否存在三个元素 a , b, c, 使得 a + b + c = 0? 请你找出所有满足条件且不重复的三元组。

注意: 答案中不可以包含重复的三元组。

```
给定数组 nums = [-1, 0, 1, 2, -1, -4],
满足要求的三元组集合为:
 [-1, 0, 1],
 [-1, -1, 2]
```

- ■暴力法
- □枚举每一个三元组
- □时间复杂度0(n^3)
- □空间复杂度0(1)



0	1	2	3	4	5
-1	0	1	2	-1	-4
			排	序	
0	1	2	3	4	5
-4	-1	-1	0	1	2
†	†				1
	_				

- 时间复杂度0(n^2)
- ■空间复杂度0(1)

小码哥教育 50. Pow(X, n)

实现 pow(x, n) , 即计算 x 的 n 次幂函数。

输入: 2.00000, 10

输出: 1024.00000

输入: 2.00000, -2

输出: 0.25000

解释: $2^{-2} = 1/2^2 = 1/4 = 0.25$

说明:

- \bullet -100.0 < *x* < 100.0
- n 是 32 位有符号整数, 其数值范围是 [-2³¹, 2³¹ 1]。

- ■最简单的做法
- □将n个x进行相乘
- □时间复杂度: 0(n)
- □空间复杂度: 0(1)
- 快速幂 (分治)
- □时间复杂度: 0(logn)
- □非递归空间复杂度: 0(1)
- □递归空间复杂度: 0(logn)

$$3^{20} = 3^{10} * 3^{10}$$

$$3^{21} = 3^{10} * 3^{10} * 3$$

$$3^{-20} = 3^{-10} * 3^{-10}$$

$$3^{-21} = 3^{-10} * 3^{-10} * 3^{-1}$$

$$3^{-21} = 3^{-11} * 3^{-11} * 3$$

3²¹

$$21 = (10101)_2$$

$$21 = (1 * 2^4) + (0 * 2^3) + (1 * 2^2) + (0 * 2^1) + (1 * 2^0)$$

$$3^{21} = 3^{(1*2^4) + (0*2^3) + (1*2^2) + (0*2^1) + (1*2^0)}$$

$$3^{21} = 3^{1*2^4} * 3^{0*2^3} * 3^{1*2^2} * 3^{0*2^1} * 3^{1*2^0}$$

$$21 = (10101)_2$$

$$3^{21} = 3^{1*2^4} * 3^{0*2^3} * 3^{1*2^2} * 3^{0*2^1} * 3^{1*2^0}$$

$$3^{2^1} = 3^{2^0} * 3^{2^0} = 3^1 * 3^1 = 3^2$$

$$3^{2^2} = 3^{2^1} * 3^{2^1} = 3^2 * 3^2 = 3^4$$

$$3^{2^3} = 3^{2^2} * 3^{2^2} = 3^4 * 3^4 = 3^8$$

$$3^{2^4} = 3^{2^3} * 3^{2^3} = 3^8 * 3^8 = 3^{16}$$

- ■请设计一个算法求x的y次幂模z的结果: x^y%z
- □假设x、y都可能是很大的整数
- \Box y \geq 0, z \neq 0
- ■公式须知
- \Box (a * b) % p == ((a % p) * (b % p)) % p

面试题62. 圆圈中最后剩下的数字

0,1,...,n-1这n个数字排成一个圆圈,从数字0开始,每次从这个圆圈里删除第m个数字。求出这个圆圈里剩下的最后一个数字。

例如,0、1、2、3、4这5个数字组成一个圆圈,从数字0开始每次删除第3个数字,则删除的前4个数字依次是2、0、4、1,因此最后剩下的数字是3。

输入: n = 5, m = 3 输出: 3

输入: n = 10, m = 17

输出: 2

■计算公式

 $\Box f(n, m) = (f(n - 1, m) + m) \% n$

■这其实就是著名的约瑟夫环问题

□有n个人,编号分别为0,1, ..., n - 1,每当报数到第m个人时,就杀掉他,求最后胜利者编号

Numan 公式推导

- \blacksquare f(11, 3) == 6
- □从A开始报数,最后能活下来的是G

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Α	В	С	D	E	F	G	Н	I	J	K

■ 从A开始报数,杀掉C之后,剩下10个人,接下来从D开始报数,最后能活下来的依然是G

8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
Α	В	D	Е	F	G	Н	I	J	K

- 从11人变为10人,胜利者的编号由6变为3,所以f(10,3) = f(11,3) 3
- 也就是说f(11, 3) = f(10, 3) + 3
- 通用结论: f(n, m) = (f(n 1, m) + m) % n
- 最后的%n是为了防止索引越界

小照明教息 如果编号从1开始

```
public int lastRemaining(int n, int m) {
    int res = 0;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        res = (res + m) \% i;
    return res + 1;
```

```
public int lastRemaining(int n, int m) {
    return f(n, m) + 1;
public int f(int n, int m) {
    return (n == 1) ? 0 : (f(n - 1, m) + m) % n;
```

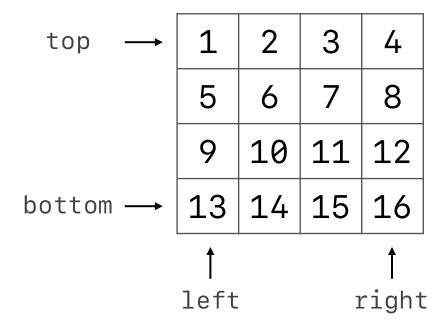
小码哥教育 54。 或某族主义

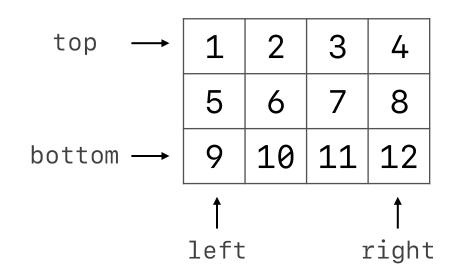
给定一个包含 $m \times n$ 个元素的矩阵 (m 7, n 9) ,请按照顺时针螺旋顺 序,返回矩阵中的所有元素。

```
输入:
[ 1, 2, 3 ],
[ 4, 5, 6 ],
[7,8,9]
输出: [1,2,3,6,9,8,7,4,5]
```

```
输入:
 [1, 2, 3, 4],
 [5, 6, 7, 8],
 [9,10,11,12]
输出: [1,2,3,4,8,12,11,10,9,5,6,7]
```







MARGE MYGO 146. LRU缓存机制

- LRU (Least Recently Used) : 最近最少使用、最近最久未使用
- □是操作系统常用的一种页面置换算法,选择最近最久未使用的页面予以淘汰

运用你所掌握的数据结构,设计和实现一个 LRU (最近最少使用)缓存机制。 它应该支持以下操作: 获取数据 get 和写入数据 put 。

获取数据 get(key) - 如果密钥(key) 存在于缓存中,则获取密钥的值(总是 正数), 否则返回-1。

写入数据 put(key, value) - 如果密钥不存在,则写入其数据值。当缓存容 量达到上限时,它应该在写入新数据之前删除最久未使用的数据值,从而为新 的数据值留出空间。

进阶:

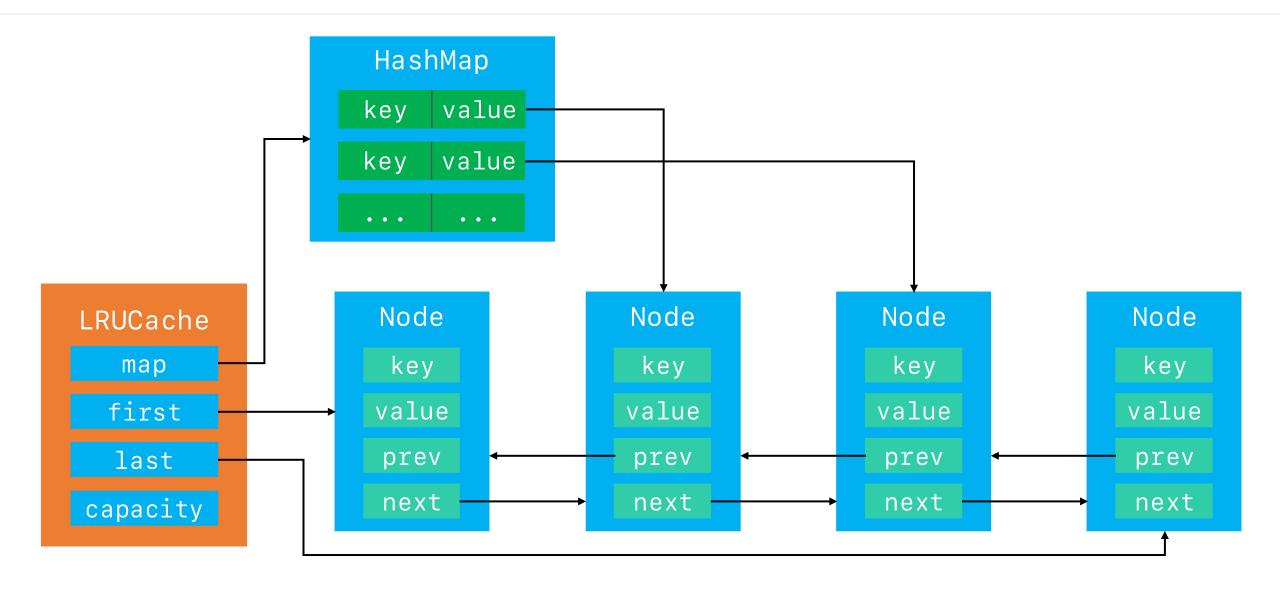
你是否可以在 **O(1)** 时间复杂度内完成这两种操作?

■ LRUCache的常见实现方式是:哈希表+双向链表

```
LRUCache cache = new LRUCache( 2 /* 缓存容量 */ );
cache.put(1, 1);
cache.put(2, 2);
cache.get(1); // 返回 1
cache.put(3, 3); // 该操作会使得密钥 2 作废
cache.get(2); // 返回 -1 (未找到)
cache.put(4, 4); // 该操作会使得密钥 1 作废
cache.get(1); // 返回 -1 (未找到)
cache.get(3);
               // 返回 3
cache.get(4);
               // 返回 4
```



LRUCache的设计





小码哥教育 SEEMYGO 7。整数反转

给出一个 32 位的有符号整数, 你需要将这个整数中每位上的数字进行反转。

输入: 123

输出: 321

输入: -123

输出: -321

输入: 120

输出: 21

假设我们的环境只能存储得下 32 位的有符号整数,则其数值范围为 [-231, 2³¹ - 1]。请根据这个假设,如果反转后整数溢出那么就返回 0。

小码司教育 252. 会议室

给定一个会议时间安排的数组,每个会议时间都会包括开始和结束的时间 [[s1, e1], [s2, e2], ...] (s_i < e_i), 请你判断一个人是否能够参加这里面的 全部会议。

输入: [[0,30],[5,10],[15,20]]

输出: false

输入: [[7,10],[2,4]]

输出: true

小码司教育 253. 会议室 II

给定一个会议时间安排的数组,每个会议时间都会包括开始和结束的时间 [[s1, e1], [s2, e2],...] (si < ei), 为避免会议冲突,同时要考虑充分利用 会议室资源,请你计算至少需要多少间会议室,才能满足这些会议安排。

输入: [[0, 30],[5, 10],[15, 20]]

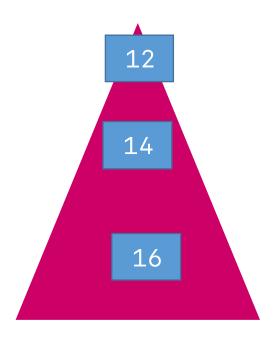
输出: 2

输入: [[7,10],[2,4]]

输出: 1

小码哥教育 SEEMYGO 最小堆

[0, 6], [4, 14], [8, 24], [16, 22], [20, 26] 4 6 8 14 16 20 22 24 26 4





↑ 小码 哥教育 分开排序

[0, 6], [4, 14], [8, 24], [16, 22], [20, 26]

endIdx

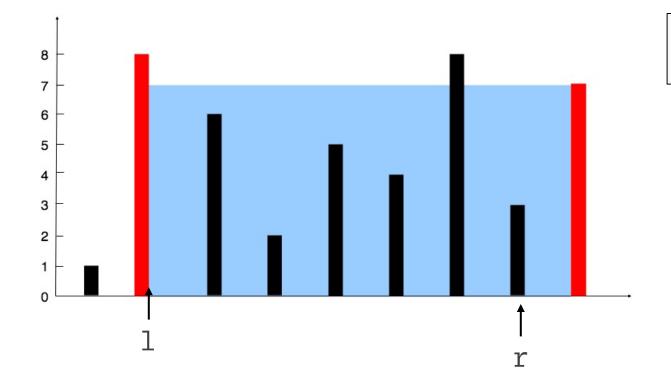
	开始时间								
	0 1 2 3 4								
	0	4	8	16	20				
•	<u>†</u>								
е	eginIdx								



小門 教育 11. 盛最多水的容器

给你 n 个非负整数 a_1 , a_2 , ..., a_n , 每个数代表坐标中的一个点 (i, a_i) 。在坐 标内画 n 条垂直线, 垂直线 i 的两个端点分别为 (i, a_i) 和 (i, 0)。找出其中的 两条线, 使得它们与 x 轴共同构成的容器可以容纳最多的水。

说明: 你不能倾斜容器, 且 n 的值至少为 2。

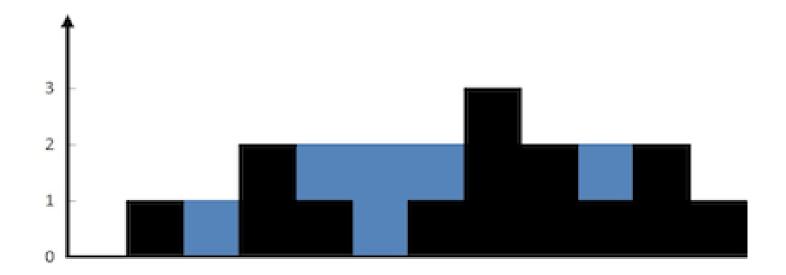


输入: [1,8,6,2,5,4,8,3,7]

输出: 49

小码 引 教育 **42。接雨水**

给定 n 个非负整数表示每个宽度为 1 的柱子的高度图,计算按此排列的柱 子,下雨之后能接多少雨水。



输入: [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]

输出: 6

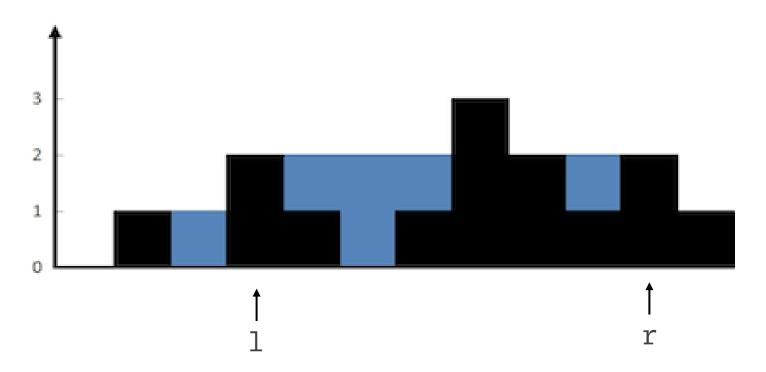


water = 0

lowerMax = 1

lower = 1

这个柱子能放多少水: lowerMax - lower



- 215. 数组中的第K个最大元素
- 315. 计算右侧小于当前元素的个数
- 4. 寻找两个有序数组的中位数
- 149. 直线上最多的点数
- 200. 岛屿数量



以 第三季总共讲解的题目 (21)

- ■数组(3)
- ■88. 合并两个有序数组
- □ 75. 颜色分类
- ■面试题 16.16. 部分排序

- 链表 (5)
- **□**203. 移除链表元素
- □2. 两数相加
- □160. 相交链表
- □86. 分隔链表
- □ 234. 回文链表

- 栈_队列(4)
- □155. 最小栈
- □239. 滑动窗口最大值
- **□**654. 最大二叉树
- □739. 每日温度
- ■字符串(5)
- □面试题 01.09. 字符串轮转
- □572. 另一个树的子树
- ■242. 有效的字母异位词
- □151. 翻转字符串里的单词
- □3. 无重复字符的最长子串

- 动态规划 (4)
- □面试题47. 礼物的最大价值
- □121. 买卖股票的最佳时机
- **□**72. 编辑距离
- □5. 最长回文子串



以 第三季总共讲解的题目 (19)

- 二叉树 (3)
- ■236. 二叉树的最近公共祖先
- □99.恢复二叉搜索树
- □333. 最大BST子树

- DFS (4)
- □17. 电话号码的字母组合
- **□**46. 全排列
- □ 47. 全排列 II
- **□**22. 括号生成

- 高频题 (12)
- □ 283. 移动零
- □1. 两数之和
- □15. 三数之和
- \square 50. Pow(x, n)
- □面试题62. 圆圈中最后剩下的数字
- □54. 螺旋矩阵
- □146. LRU缓存机制
- **□**7. 整数反转
- □252. 会议室
- □253. 会议室 II
- □11. 盛最多水的容器
- □42.接雨水

MUNICIPATION NUMBER NU

- 读懂题意后,如果思考10~15分钟没有思路,直接看答案
- □读懂答案后,照着抄一遍
- □然后默写一遍
- 每道题的所有解法都看一遍(不要只看最优解)
- 建议观摩一下leetcode.com的Discuss阅读量靠前的代码
- 建议观摩一下leetcode-cn.com、leetcode.com打败时间 (接近) 100%的提交代码

面试建议

- 与面试官沟通题目细节
- □有无空间\时间复杂度要求?
- □数组\链表是否有序?
- □数组\链表是否有重复元素?
- ■面试
- □把你能想到的专业术语关键词、解法都可以说出来
- 笔试\机试
- □写思路比写代码更重要(简单写一下主要思路即可)
- □写完代码后,最好顺便写出空间、时间复杂度
- □优先写出最优解, 若时间允许, 也可以写出其他解法



- ■数组
- □排序、双指针、三指针、扫描方向(左→右、右→左)
- ■链表
- □虚拟头结点、双指针、快慢指针、翻转、中间节点
- ■排列组合
- **D**FS
- ■最值
- □贪心、排序、动态规划

- 对称\顺序
- □桟\队列
- ■二叉树
- □递归、遍历

- 搜索数据要求0(1)时间
- □哈希表