# 二叉树 (Binary Tree)

@M了个J

https://github.com/CoderMJLee https://space.bilibili.com/325538782







# **一川の田本教育** 二叉材 (Binary Tree)

- 二叉树的绝大部分题目都可以直接通过递归+遍历解决
- □前序遍历
- □中序遍历
- □后序遍历
- □层序遍历

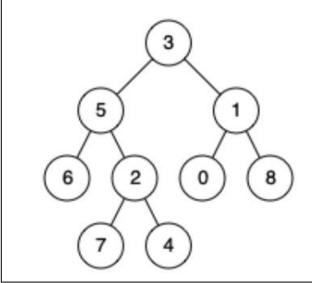
# 小照 教育 236. 二叉树的最近公共祖先

给定一个二叉树, 找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。

百度百科中最近公共祖先的定义为: "对于有根树 T 的两个结点 p、q, 最近 公共祖先表示为一个结点 x,满足 x 是 p、q 的祖先且 x 的深度尽可能大 (一个节点也可以是它自己的祖先)。"

- 所有节点的值都是唯一的。
- p、q 为不同节点且均存在于给定的二叉树中。

例如, 给定如下二叉树: root = [3,5,1,6,2,0,8,null,null,7,4]



输入: root = [3,5,1,6,2,0,8,null,null,7,4], p = 5, q = 1

输出: 3

解释: 节点 5 和节点 1 的最近公共祖先是节点 3。

输入: root = [3,5,1,6,2,0,8,null,null,7,4], p = 5, q = 4

输出: 5

解释: 节点 5 和节点 4 的最近公共祖先是节点 5。因为根据定义最

近公共祖先节点可以为节点本身。

■ 一样的题目: 面试题68 - II. 二叉树的最近公共祖先

## 

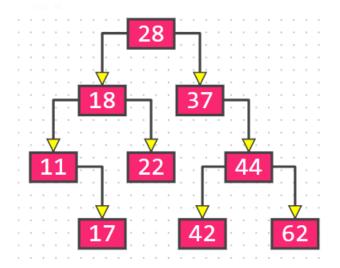
二叉搜索树中的两个节点被错误地交换。

请在不改变其结构的情况下,恢复这棵树。

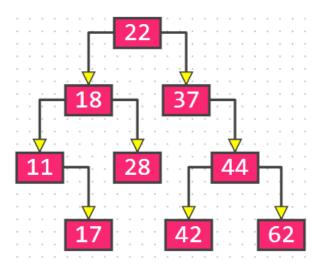
- 使用 O(n) 空间复杂度的解法很容易实现。
- 你能想出一个只使用常数空间的解决方案吗?

```
输入: [1,3,null,null,2]
输出: [3,1,null,null,2]
  2
```

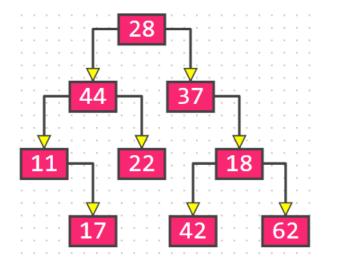
```
输入: [3,1,4,null,null,2]
输出: [2,1,4,null,null,3]
```



- 中序遍历的结果是升序的
- **1**11,17,18,22,28,37,42,44,62



- ■中序遍历的结果
- **□**11,17,18,<u>28,22</u>,37,42,44,62



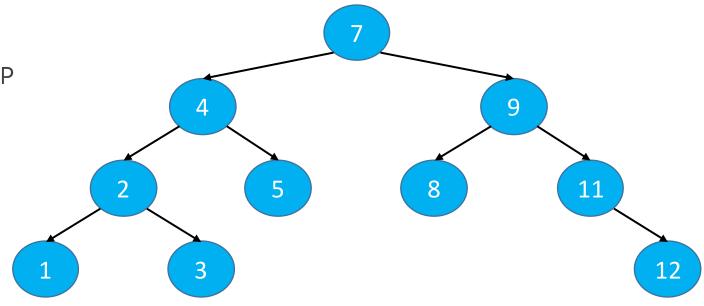
- ■中序遍历的结果
- □11,17,<u>44,22</u>,28,37,<u>42,18</u>,62

■ 第1个错误节点: 第1个逆序对中的较大节点

■ 第2个错误节点: 最后1个逆序对中的较小节点

### 小照哥教育 二叉树的Morris遍历

- ■使用Morris方法遍历二叉树,可以实现时间复杂度O(n)、空间复杂度O(1)
- 这里只演示二叉树的Morris中序遍历。前序遍历、后序遍历在此基础上做一些调整即可
- 执行步骤 (假设遍历到当前节点是N)
- ① 如果N.left != null, 找到N的前驱节点P
- □如果P.right == null
- ✓ P.right = N
- $\checkmark$  N = N.left
- ✓ 回到①
- ■如果P.right == N
- ✓ P.right = null
- ✓打印N
- ✓ N = N.right
- ✓ 回到①



- ② 如果N.left == null
- ロ打印N
- □N = N.right
- □回到①

③ 重复①、②直到N == null

## 小門司教育 333. 最大BST子树

给定一个二叉树,找到其中最大的二叉搜索树 (BST) 子树,其中最大指的 是子树节点数最多的。

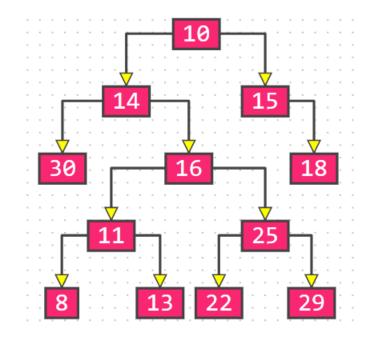
#### 注意:

子树必须包含其所有后代。

```
输入: [10,5,15,1,8,null,7]
  10
 5 15
输出: 3
```

解释: 高亮部分为最大的 BST 子树。

返回值 3 在这个样例中为子树大小。

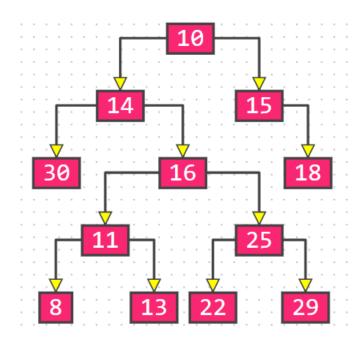


■ 输出: 7 (以16为根节点的子树)

你能想出用 O(n) 的时间复杂度解决这个问题吗?



### 自顶向下

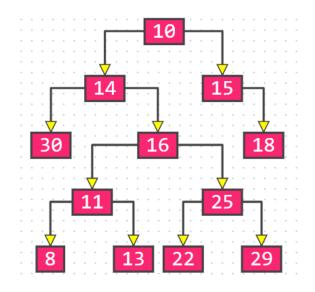


### public int func(TreeNode root);

- func的作用:返回以root为根节点的二叉树的最大BST子树的节点数量
- func的实现
- □如果以root为根节点的二叉树S是BST,就返回S的节点数量
- □否则,就返回func(root.left)、func(root.right)中的最大值
- ■时间复杂度分析
- □func使用了前序遍历,时间复杂度是0(n)
- □判断一棵树是否为BST,时间复杂度是O(n)
- □所以, 总体时间复杂度是0(n^2)

- 如何优化?
- □由于是自顶向下的遍历方式,所以在判断一棵树是否为BST方面,存在重复的遍历判断
- □可以考虑改为自底向上的遍历方式:后序遍历

### 小码哥教育 SEEMYGO 自床向上



```
最大BST子树的信息 */
private static class Info {
   /** 根节点 */
   public TreeNode root;
   /** 节点总数 */
   public int size = 1;
   /** 最大值 */
   public int max;
   /** 最小值 */
   public int min;
```

### private Info getInfo(TreeNode root);

- getInfo的作用:返回以root为根节点的二叉树的最大BST子树的信息
- ■getInfo的实现
- □计算li = getInfo(root.left), ri = getInfo(root.right)
- □如果下面的条件成立,说明以root为根节点的二叉树就是最大BST子树。

```
✓ li == null || (li.root == root.left && li.max < root.val)</pre>
```

- ✓ ri == null || (ri.root == root.right && li.min > root.val)
- □如果li != null && ri != null
- ✓ 如果li.size > ri.size, 返回li; 否则返回ri
- □如果li!= null,返回li;否则返回ri

### 小码哥教育 SEEMYGO

- 94. 二叉树的中序遍历 (第一季中讲过)
- 98. 验证二叉搜索树 (第一季中讲过)
- 230. 二叉搜索树中第K小的元素
- 101. 对称二叉树
- 108. 将有序数组转换为二叉搜索树
- 102. 二叉树的层次遍历 (第一季中讲过)
- 104. 二叉树的最大深度 (第一季中讲过)



- 105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树
- 106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树
- 297. 二叉树的序列化与反序列化
- 449. 序列化和反序列化二叉搜索树