

# 论文标题

副标题 (可空)

---

答辩人 : 答辩人姓名  
邮 箱 : email address  
学 号 : 0123456789  
导 师 : 答辩人导师  
日 期 : 2023 年 6 月 30 日

个人主页/开源代码/项目主页:  <https://github.com/scliubit>

# 目 录



① 研究背景

② 研究内容

③ 总结展望

④ 成果列表

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

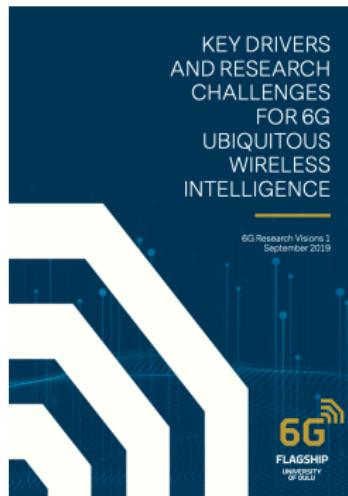
## ③ 总结展望

## ④ 成果列表



# 研究背景

## ■ 后 5G 标准化推进，6G 预研全面启动



首部 6G 白皮书<sup>1</sup>

6G 标准化时间表<sup>2</sup>

<sup>1</sup> [WP'19] M. Latva-aho, et al., “Key drivers and research challenges for 6G ubiquitous wireless intelligence”, Oulu, 2019.

<sup>2</sup> [WP'22] 华为技术有限公司, “6G: 无线通信新征程”, 白皮书, 2022.



# 研究背景

■ 「原神」是由米哈游开发的动作角色扮演游戏，具有动漫风格的开放世界环境，采用基于抽卡的基本免费及道具收费制。

- ① 游戏剧情于虚构世界的提瓦特大陆上展开，该世界分成七个国家，每个国家都以一种元素为主题，并由一位神明所统治。
- ② 游戏剧情的主角为“旅行者”，是一对在无数个世界中旅行的兄妹，因遭遇陌生神明阻拦在提瓦特被迫分离。玩家将扮演旅行者，为了寻找自己失散的唯一血亲，并与派蒙一同游历七国。

# 研究背景



## ■ 一种页面布局样例<sup>3</sup>

Google DeepMind

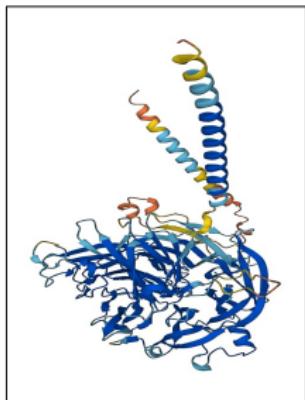
Google DeepMind

OpenAI

Meta



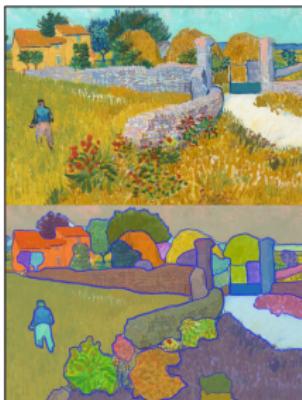
AlphaGo  
2016



AlphaFold  
2018



GPT-4  
2022



Seg. Anything  
2023

<sup>3</sup> [CM'22] Khaled B. Letaief, et al., "The Roadmap to 6G: AI Empowered Wireless Networks", *IEEE Commun. Mag.*, 2022.

# 研究内容与结构安排



Image

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

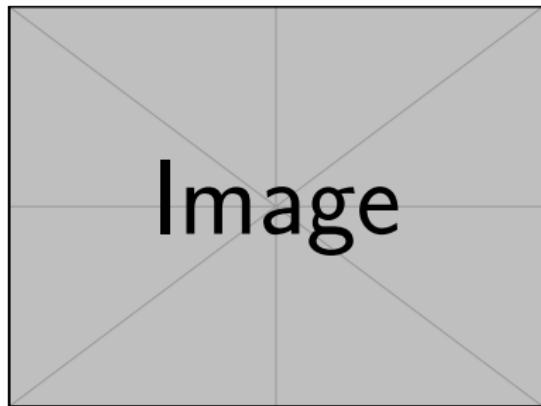


# 系统模型

## ■ 稍微加两个公式

$$\mathbf{r}_k = (\mathbf{W}_{\text{RF}} \mathbf{W}_{\text{BB},k})^H (\mathbf{H}_{1,k} \boldsymbol{\Theta} \mathbf{H}_{2,k} \mathbf{F}_{\text{RF}} \mathbf{F}_{\text{BB},k} \mathbf{x}_k + \mathbf{n}_k), \quad (1)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{y}_{u,k}^b &= \text{vec} \left( \mathbf{y}_k^b (\mathbf{s}_{u,k}^b)^H \right) = \text{vec} \left( \mathbf{Y}_{u,k}^b \right) = \underbrace{(\mathbf{F}^b)^T \otimes (\mathbf{W}_{\text{AS}}^b)^H}_{\Phi^b} \text{vec} (\mathbf{H}_{u,k}) + \tilde{\mathbf{n}}_k^b \\ &= \mathbf{h}_{u,k} + \tilde{\mathbf{n}}_k^b \end{aligned}$$



(a) 左半边 (b) 右半边

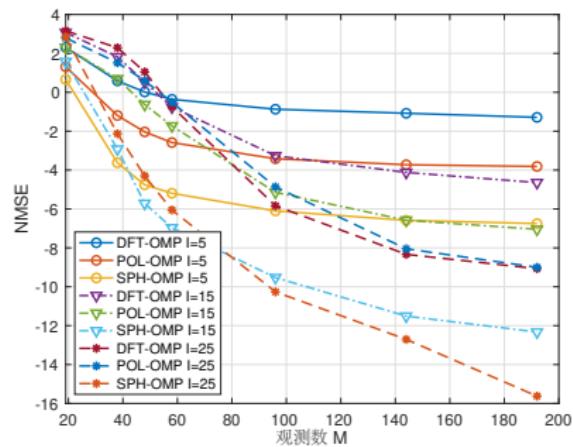
# 基于 xxx 的 xxx



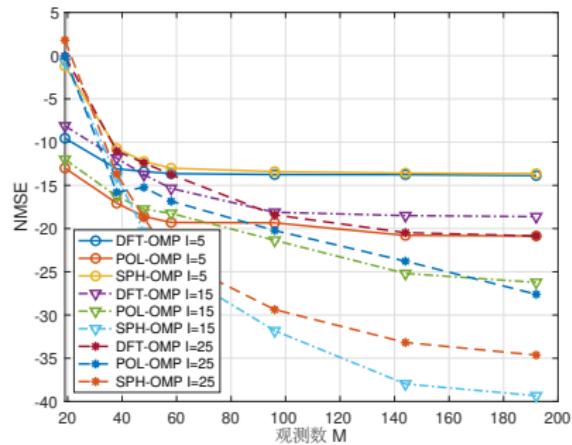
# 基于空间欠采样的信道估计



## ■ 仿真参数配置



(a) 图注 1



(b) 图注 2

这里可以加一个横幅作为性能总结

# 小结



- 成果小结
- 分条陈述
- 条理清晰

## 相关成果

- [1] 这里展示论文/专利等成果，自动悬挂缩进
- [2] 这里展示论文/专利等成果，自动悬挂缩进
- [3] 这里展示论文/专利等成果，自动悬挂缩进

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

# 工作总结



- 研究内容 1
- 研究内容 2
- 研究内容 3

# 未来展望



- 研究方向 1: 简介
- 研究方向 2: 简介
- 研究方向 3: 简介

## 盲审意见总结



## 1. 问题 1

## 2. 问题 2

### 3. 问题 3

# 目 录



## ① 研究背景

## ② 研究内容

- 研究内容 1: 标题
- 研究内容 2: 标题
- 研究内容 3: 标题

## ③ 总结展望

## ④ 成果列表

# 成果列表



- [1] 张三, 李杰, and 罗运军. “交联型与线形水性聚氨酯的形状记忆性能比较”. In: 化工进展 01 (2006), pp. 78–81. ISSN: 1000-6613.
- [2] 李杰, 张三, and 罗运军. “交联型与线形水性聚氨酯的形状记忆性能比较”. In: 化工进展 01 (2007), pp. 78–81. ISSN: 1000-6613.
- [3] San Zhang. *The Book without Title*. Dummy Publisher, 2100.
- [4] John Doe and San Zhang. *The Book with Title*. Dummy Publisher, 2000.



# 感谢各位专家 敬请批评指正!

## Q & A