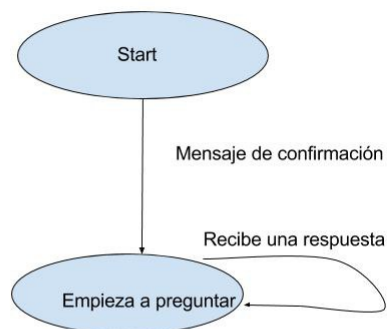


## Practica 2

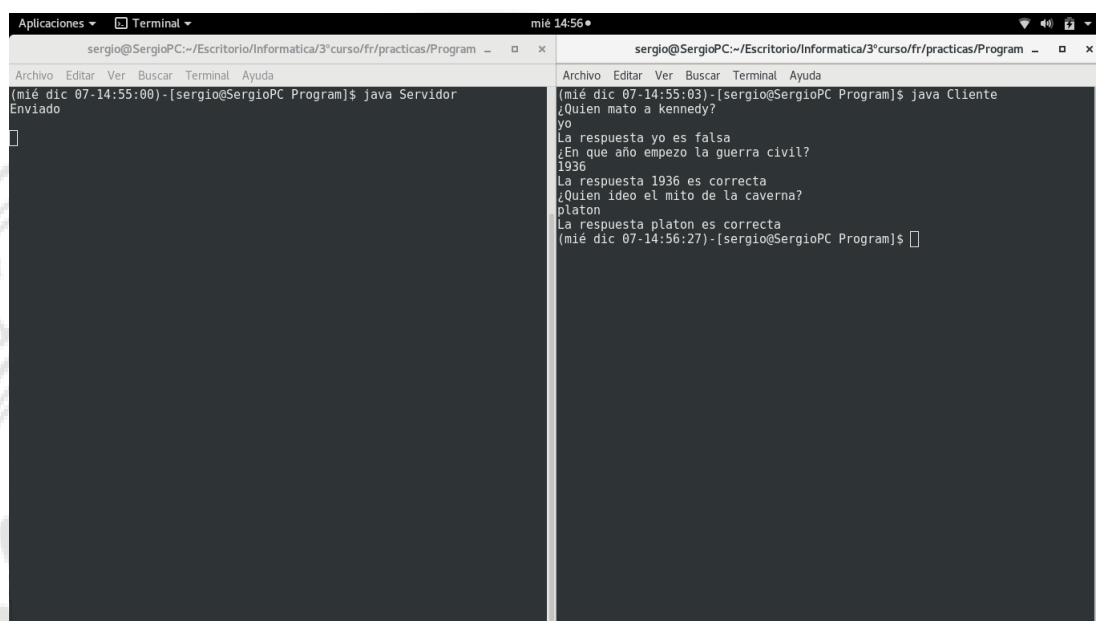
Francisco Javier Fuentes Barragán  
Sergio Carrasco Márquez

7 de diciembre de 2016

Nuestra aplicación cliente servidor consiste en un juego de preguntas y respuestas llamado "Quien quiere ser becario", el cual se encarga de hacer preguntas que un concursante debe responder. El servidor corresponde con el presentador, el cual tiene almacenadas las preguntas y las respuestas y el concursante seria el cliente, el cual se conecta al servidor y responde. Para la realización del ejercicio utilizamos un sistema Cliente-Servidor TCP.



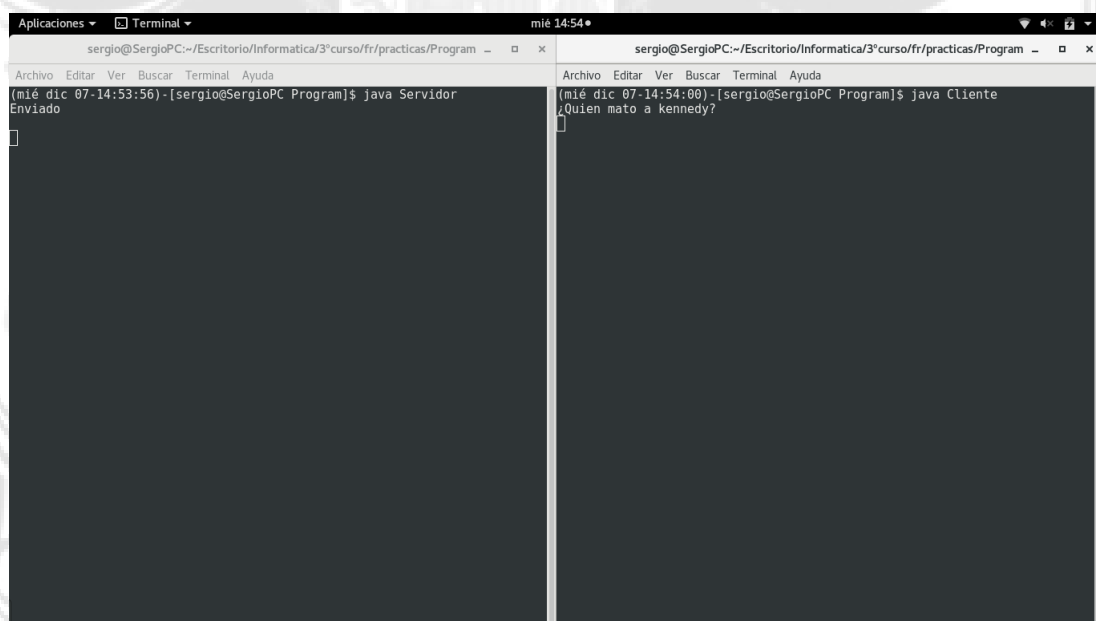
Codigo	Cuerpo	Descripción
000	OK	Mensaje de confirmación de conexión
001	PREGUNTA + pregunta	El servidor lanza una pregunta
010	RESPUESTA + respuesta	El cliente responde
011	CORRECCIÓN + corrección	El servidor corrige la respuesta



```
sergio@SergioPC:~/Escritorio/Informatica/3º curso/ffr/practicas/Program - x
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
(mié dic 07-14:55:00)-[sergio@SergioPC Program]$ java Servidor
Enviado
[ ]

sergio@SergioPC:~/Escritorio/Informatica/3º curso/ffr/practicas/Program - x
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
(mié dic 07-14:55:03)-[sergio@SergioPC Program]$ java Cliente
¿Quien mato a kennedy?
yo
La respuesta yo es falsa
¿En que año empezo la guerra civil?
1936
La respuesta 1936 es correcta
¿Quien ideo el mito de la caverna?
platon
La respuesta platon es correcta
(mié dic 07-14:56:27)-[sergio@SergioPC Program]$ [ ]
```

Figura 1: Conexión con el servidor y primera pregunta



```
sergio@SergioPC:~/Escritorio/Informatica/3º curso/ffr/practicas/Program - x
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
(mié dic 07-14:53:56)-[sergio@SergioPC Program]$ java Servidor
Enviado
[ ]

sergio@SergioPC:~/Escritorio/Informatica/3º curso/ffr/practicas/Program - x
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
(mié dic 07-14:54:00)-[sergio@SergioPC Program]$ java Cliente
¿Quien mato a kennedy?
[ ]
```

Figura 2: Resto de preguntas y correcciones del servidor