SCML チートシート

SCML チートシート

主要クラス

Entity クラス

• name: エンティティの名前(整数または文字列)

• parent: 親エンティティの名前

• children: 子エンティティの名前のリスト

メソッド:

。 [setParent(parent)]: 親エンティティを設定

。 addChildren(children): 子エンティティを追加

Period クラス

• start: 期の開始時刻(整数、浮動小数点数、日付時刻型など)

メソッド:

○ addCapacity(period, amount):期に容量を追加

Resource クラス

• rtype: 資源のタイプ(例: "break", "max", "vehicle")

• capacity: 資源の容量(整数、浮動小数点数、辞書)

• fixed_cost: 資源の固定費用

• **modes**: 資源を使用するモードの辞書

メソッド:

o addCapacity(period, amount): 期に容量を追加

Product クラス

• weight: 製品の重量

• volume: 製品の容積

• value: 製品の価値

Mode クラス

• components: 部品とその必要量の辞書

• byproducts: 副生成物とその生成量の辞書

• fixed_requirement: 資源の固定必要量

- variable_requirement: 資源の変動必要量
- fixed_cost: 固定費用
- variable_cost: 変動費用
- upper_bound: 活動量の上限
- メソッド:
 - o addResource(resource, fixed, variable): 資源を追加
 - addCost(fixed, variable): 費用を設定
 - addComponent(component, quantity): 部品を追加
 - [addByproduct(byproduct, quantity)]: 副生成物を追加

Activity クラス

- atype: 活動のタイプ (例: "make", "setup", "transport")
- **mtype**: モードのタイプ(例: "select", "proportional")
- product: 活動に関連する製品
- modes: 活動のモードの辞書
- nodes: 活動が行われる点の集合
- arcs: 活動が行われる枝の集合
- メソッド:
 - addMode(mode): モードを追加
 - addModes(modes): 複数のモードを追加

Node クラス

- location: 点の位置(経度、緯度)
- location_index: 移動時間データのインデックス
- activities: 点で定義された活動の辞書
- メソッド:
 - 。 [addActivity(activity): 活動を追加
 - addActivities(activities): 複数の活動を追加

Arc クラス

- source: 枝の始点
- sink: 枝の終点
- distance: 枝の距離
- time: 枝の移動時間
- activities: 枝で定義された活動の辞書
- メソッド:

- 。 [addActivity(activity): 活動を追加
- addActivities(activities): 複数の活動を追加

Constraint クラス

- rhs: 制約の右辺
- direction: 制約の方向(例: "<=", ">=", "=")
- terms: 制約の左辺項のリスト
- weight: 制約の逸脱ペナルティ
- メソッド:
 - addTerms(coeffs, vars, values): 制約の項を追加
 - 。 setRhs(rhs):制約の右辺を設定
 - 。 setDirection(direction): 制約の方向を設定

Model クラス

- activities: 活動の辞書
- modes: モードの辞書
- resources: 資源の辞書
- products: 製品の辞書
- periods: 期の辞書
- nodes: 点の辞書
- arcs: 枝の辞書
- constraints: 制約の辞書
- data: データの辞書
- interest_rate: 投資利子率
- メソッド:
 - addResource(name, capacity, fixed_cost): 資源を追加
 - addActivity(name, atype, product): 活動を追加
 - o addMode(name, components, byproducts, fixed_requirement, variable_requirement, fixed_cost, variable_cost): モードを追加
 - addNode(name, location):点を追加
 - addArc(name, source, sink): 枝を追加
 - addPeriod(name, start):期を追加
 - [addProduct(name, volume, weight, value)]: 製品を追加
 - addConstraint(name, rhs, direction, weight):制約を追加
 - addData(dtype, product, node, period, amount, std, under_penalty, over_penalty): データを追加
 - update(): モデルを更新

主要関数

optimize 関数

- 引数:
 - o model: 最適化モデル
 - start_period_name: 開始期
 - end_period_name:終了期
- 返値:
 - gp_model: 最適化結果

visualize_network 関数

- 引数:
 - o model:可視化するモデル
- 返値:
 - 。 ネットワークの可視化

visualize 関数

- 引数:
 - o model:可視化するモデル
 - 。 rankdir: グラフの方向(例: "LR", "TB")
 - ∘ size: グラフのサイズ
- 返値:
 - 。 グラフとBOMの可視化

このチートシートは、SCMLパッケージの主要な機能を素早く参照するためのものです。詳細な使用方法や例については、公式ドキュメントを参照してください。