

# 티어&포지션에 따른 챔피언 선택 기준 분석

팀 이름 **4조** 

팀원

이정은, 장서영, 김태원, 박민규





1 픽률 & 포지션 특성



2 픽률 & 챔피언 특성



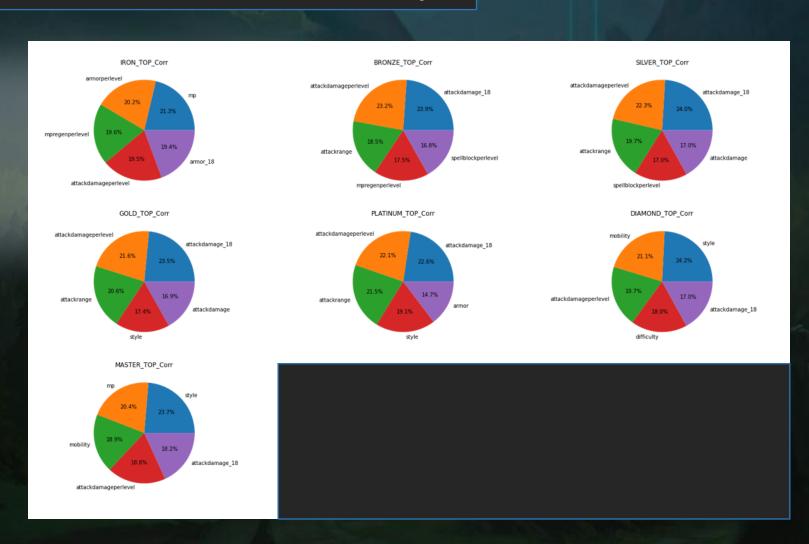
3 픽률 & 난이도

### TOP 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

저티어

중간티어

고티어

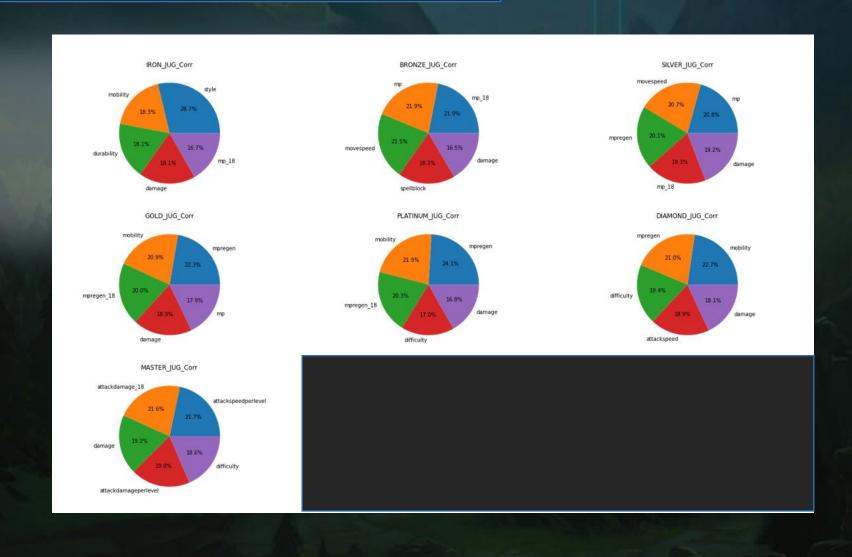


#### TOP 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

아이언	mp	armorperlevel	mpregenperlevel	attackdamageperlevel	armor
브론즈	attackdamage_18	attackdamageperlevel	attackrange	mpregenperlevel	spellblockperlevel
실버	attackdamage_18	attackdamageperlevel	attackrange	spellblockperlevel	attackdamage
골드	attackdamage_18	attackdamageperlevel	attackrange	style	style
플래티넘	attackdamage_18	attackdamageperlevel	attackrange	style	attackdamage
다이아	style	mobility	attackdamageperlevel	difficulty	attackdamage_18
마스터 이상	style	mp	mobility	attackdamageperlevel	attackdamage_18

- → 다이아 이상 유저들의 챔피언 선택 기준으로 기동성, 공격 유형이 어느정도 상관성이 있다고 판단.
- → 브론즈 플래티넘 구간의 픽률 상관성에 대한 변수가 거의 비슷하여 사용하는 챔피언 유형이 비슷할 것으로 예상됨.

## JUNGLE 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5



#### JUNGLE 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

아이언	style	mobility	durability	damage	mp_18
브론즈	mp_18	mp	movespeed	spellblock	damage
실버	mp	movespeed	mpregen	mp_18	damage
골드	mpregen	mobility	mpregen_18	damage	mp
플래티넘	mpregen	mobility	mpregen_18	difficulty	damage
다이아	mobility	mpregen	difficulty	attackspeed	damage
마스터 이상	attackspeedperlevel	attackdamage_18	damage	attackdamageperlevel	difficulty

- → 마나와 관련된 특성이 상위권을 차지하는 것으로 보아 넉넉한 마나 & 스킬 사용을 통한 쾌적한 정글링을 원한다는 것을 예상
  - → 모든 라인을 드나드는 특성이 있는 라인인 만큼 기동성과 관련된 특성들이 전체적으로 상관성이 높게 나타남
    - → 마스터 이상 구간은 캐리라인을 잡을 수 있는 attack데미지와 관련된 특성들이 상위 5개 항목을 차지

### MID 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5



#### MID 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

아이언	mobility	movespeed	spellblock_18	spellblockperlevel	mpregenperlevel
브론즈	mobility	difficulty	hpperlevel	hpregen_18	mpperlevel
실버	mobility	difficulty	hpperlevel	armor	hp_18
골드	mobility	difficulty	hpperlevel	armor	hp_18
플래티넘	mobility	difficulty	hpperlevel	hp_18	armor
다이아	difficulty	mobility	hpperlevel	hpregen_18	hp_18
마스터 이상	movespeed	hpperlevel	hp_18	mobility	attackspeed

- → 탑, 바텀에 로밍을 통해 영향력을 행사할 수 있는 라인 만큼 기동성 관련 특성이 상위권을 차지
- → 라인 관리 & 상대 챔피언 견제 방어에 유리하도록 체력 특성이 어느정도 상관성이 있다고 추측

### BOT 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5



#### BOT 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

아이언	difficulty	damage	attackdamage_18	attackspeed	mpperlevel
브론즈	hpregen	style	movespeed	hpregen_18	difficulty
실버	hpregen	style	hpregen_18	movespeed	attackrange
골드	hpregen	style	hpregen_18	movespeed	attackrange
플래티넘	hpregen	style	hpregen_18	utility	mpperlevel
다이아	hpregen	style	utility	mpperlevel	hpregen_18
마스터 이상	attackspeed_18	attackspeedperlevel	attackspeed	attackdamageperlevel	mpregenperlevel

→ 원딜 라인 특성 상 한정된 챔피언 수, 선호되는 챔프가 정해져 있어서 상관성이 높은 특성들이 전 구간 유사하게 나타남
→ 마스터+ 구간은 캐리라인을 잡을 수 있는 attack데미지와 관련된 특성을 가진 챔피언이 선호됨을 추측 가능

### SUPPORT 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5



#### SUPPORT 라인에서 픽률과 상관관계가 높은 챔피언 특성 Top5

아이언	attackspeedperlevel	spellblock	difficulty	mobility	attackspeed_18
브론즈	style	movespeed	difficulty	damage	attackspeedperlevel
실버	damage	style	movespeed	hp	hp_18
골드	damage	style	utility	movespeed	attackdamage_18
플래티넘	damage	movespeed	utility	attackdamage_18	armorperlevel
다이아	damage	armorperlevel	movespeed	mpperlevel	utility
마스터 이상	armorperlevel	mp	damage	armor_18	attackspeedperlevel

- → 서폿의 경우 탱킹을 위한 방어력, 유틸, 스킬 데미지 등 원딜을 보조해줄 수 있는 특성이 픽률에 영향을 미침
- → 실버~다이아 구간의 경우 유틸 서폿보다는 딜을 넣을 수 있어 캐리가 가능한 딜 서폿을 좀 더 선호한다고 추측해볼 수 있다.
  - → 마스터 이상 구간의 경우 마나수급, 탱킹 위주의 특성이 챔피언 선택에 영향을 미친다는 것을 추측 가능하다.



1 픽률 & 포지션 특성



2 픽률 & 챔피언 특성



픽률 & 난이도

## 티어-포지션별 픽률과 Riot 지정 5대 특성과의 비교

#### 티어별 TOP Pick Most5 챔피언의 고유 특성 비교









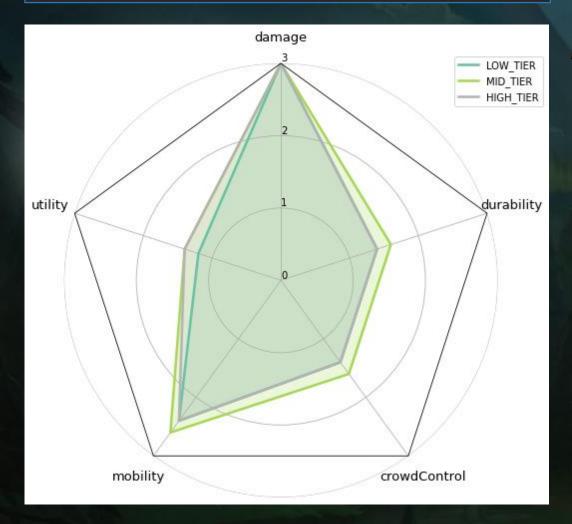
저티어	제이스	티모	다리우스	세트	카밀
중간티어	제이스	카밀	이렐리아	피오라	다리우스
고티어	제이스	카밀	잭스	레넥톤	이렐리아

하위 구간에서는 데미지 수치가 높은 챔피언의 픽률이 높다.

상위 티어로 갈 수록 데미지 수치보다는 기동성에 중점을 둔 챔프를 선호한다.

## 티어-포지션별 픽률과 Riot 지정 5대 특성과의 비교

#### 티어별 JUG Pick Most5 챔피언의 고유 특성 비교









저티어	리신	마스터 이	그브	비에고	케인
중간티어	리신	그브	비에고	니달리	메코
고티어	리신	그브	탈론	비에고	니달리

정글의 경우 전구간 사용되는 챔피언이 유사하다.

갱, 로밍 등 원활한 게임 운영이 가능하도록 '데미지','기동성','군중 제어' 특성 수치가 높은 챔피언을 선호한다.

### 티어-포지션별 픽률과 Riot 지정 5대 특성과의 비교

#### 티어별 MID Pick Most5 챔피언의 고유 특성 비교









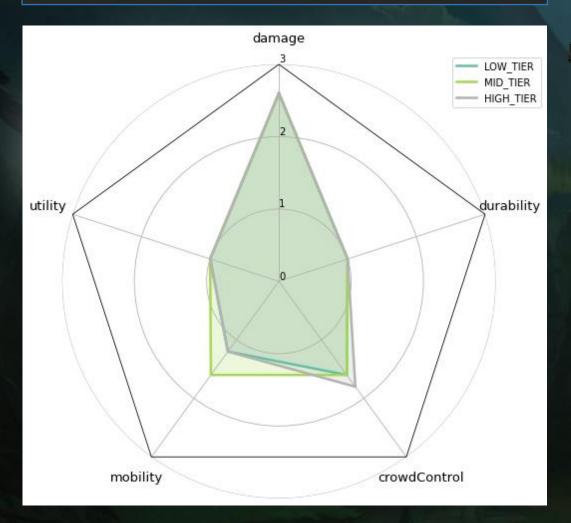
저티어	야스오	요네	르블랑	제드	사일러스
중간티어	르블랑	제드	야스오	요네	트페
고티어	르블랑	조이	벡스	라이즈	사일러스

미드 구간에서는 전체적으로 '데미지', '기동성' 수치가 높은 챔피언들이 사용됨

미드라인 특성 상 탑, 바텀 라인에 미치는 영향이 큰 만큼 '기동성' 수치가 높은 챔프들이 선호

### 티어-포지션별 픽률과 Riot 지정 5대 특성과의 비교

#### 티어별 BOT Pick Most5 챔피언의 고유 특성 비교





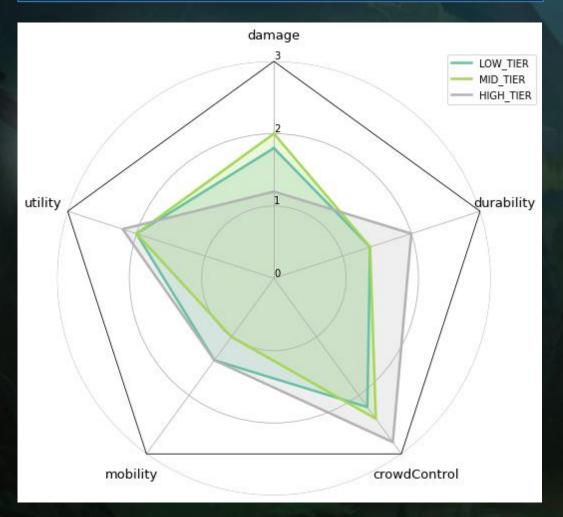
저티어	이즈리얼	진	케이틀린	미스포츈	징크스
중간티어	진	이즈리얼	케이틀린	징크스	루시안
고티어	진	징크스	아펠	케이틀린	이즈리얼

원딜의 경우, 챔피언 선택 폭이 전 구간 유사하게 구성 ( 진, 이즈, 케틀, 징크스 픽이 압도적으로 많음)

상위티어 구간에서는 군중 제어가 가능한 챔피언을 고려하여 게임을 운영하는 것으로 추측.

### 티어-포지션별 픽률과 Riot 지정 5대 특성과의 비교

#### 티어별 SUP Pick Most5 챔피언의 고유 특성 비교









저티어	럭스	블리츠	제라스	유미	쓰레쉬
중간티어	쓰레쉬	럭스	블리츠	제라스	물
고티어	쓰레쉬	레오나	라칸	룰루	블리츠

저티어, 중간티어의 경우, 데미지 수치가 높은 '딜서폿'을 선호하는 경향을 보임 ( 럭스, 제라스, 유미 )

상위 티어로 갈수록 더 뛰어난 탱킹 능력과 유틸, 군중제어(CC기)를 가진 챔피언을 선호. ( 레오나, 라칸)

상대방을 끌어서 원딜이 딜을 쉽게 넣을 수 있도록 도와주는 챔피언 픽률이 상대적으로 높음. (쓰레쉬, 블리츠)



1 픽률 & 포지션 특성



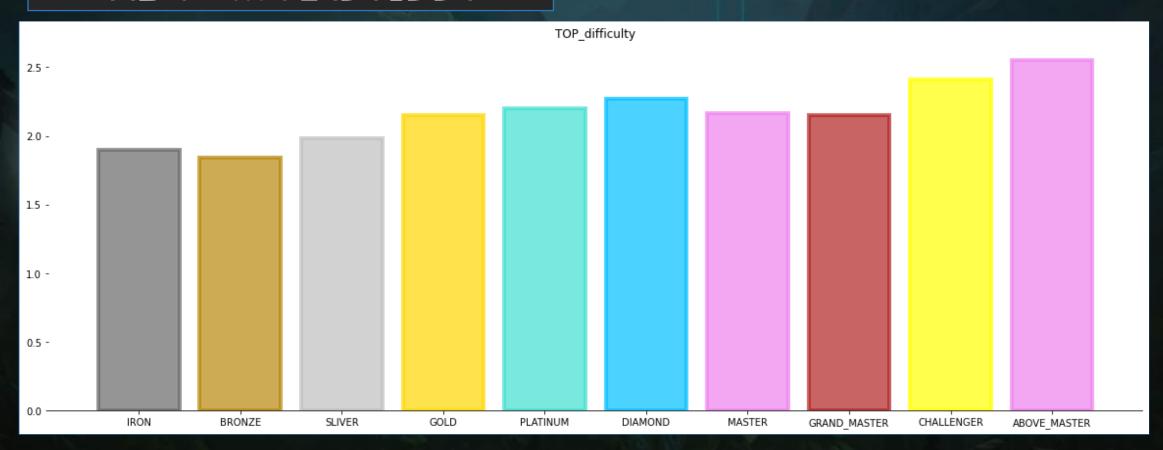
2 픽률 & 챔피언 특성



의를 & 난이도

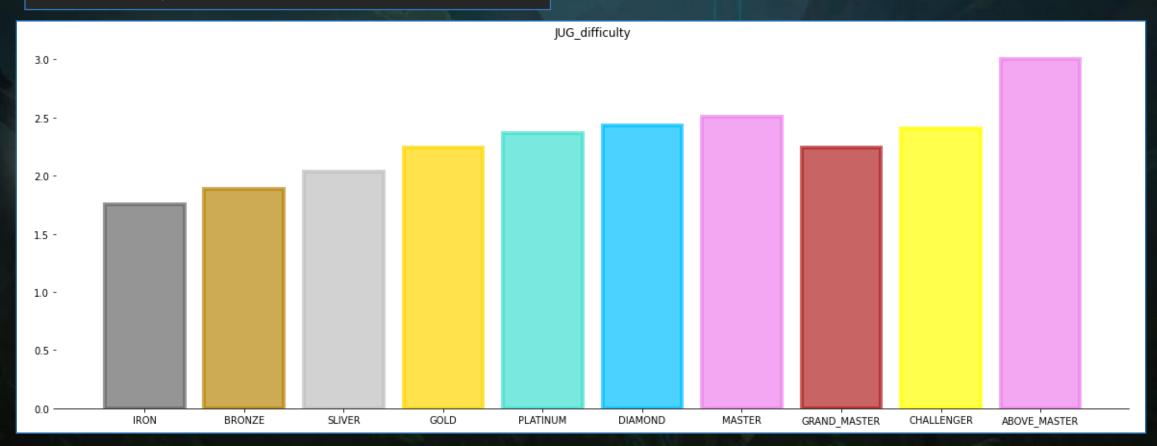
3 티어-포지션별 픽률과 챔피언 운영 난이도 비교

### 티어별 TOP Most10 챔피언의 평균 난이도



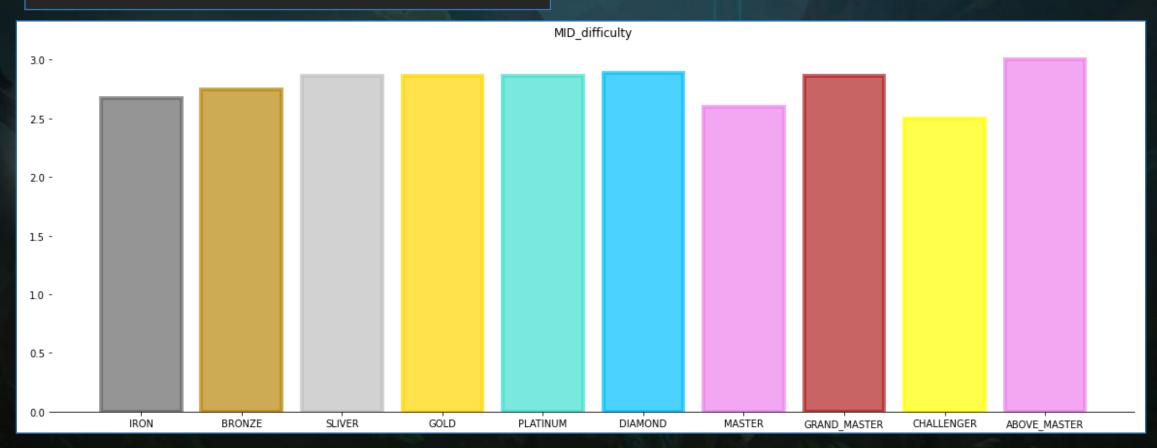
3 티어-포지션별 픽률과 챔피언 운영 난이도 비교

### 티어별 JUG Most10 챔피언의 평균 난이도



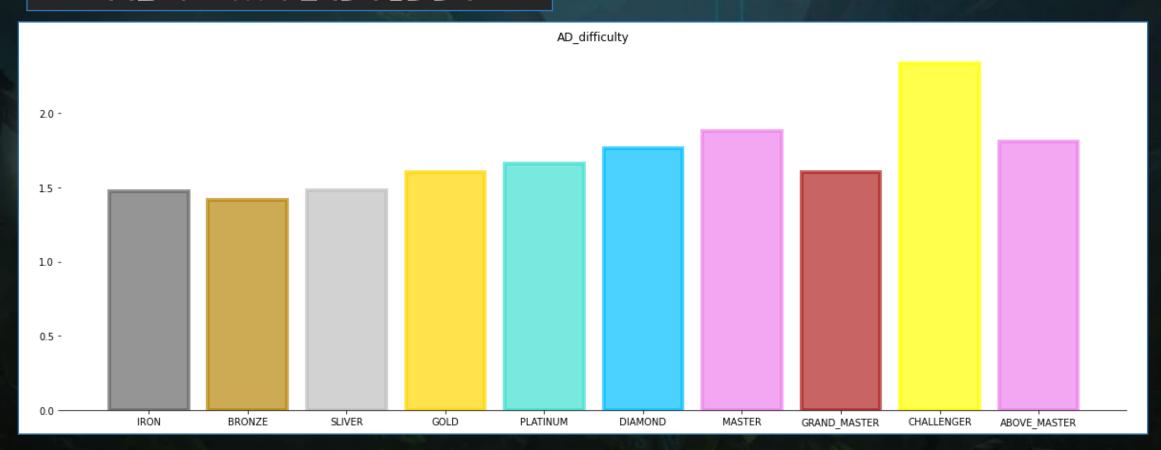
## 티어-포지션별 픽률과 챔피언 운영 난이도 비교

### 티어별 MID Most10 챔피언의 평균 난이도



3 티어-포지션별 픽률과 챔피언 운영 난이도 비교

### 티어별 BOT Most10 챔피언의 평균 난이도



(3) EIOI-3

## 티어-포지션별 픽률과 챔피언 운영 난이도 비교

### 티어별 SUP Most10 챔피언의 평균 난이도

