	Desenvolupament d'aplicacions WEB		
e manacor	Programació – Versio A		
	Examen Primera Avaluació	Data: 14-11-2019	
	NOM:		

Programa una classe amb la finalitat de servir d'ajuda en el maneig de matrius unidimensionals de nombres sencers. Concretament has de programar els següents mètodes estàtics:

- 1- Mètode estàtic que retorni la mitja aritmètica dels valors continguts dins la matriu. (0.5 p.)
- 2- Mètode estàtic que retorni el valor mínim dels valors continguts dins la matriu. (0,5 p.)
- 3- Mètode estàtic que retorni l'índex on hi ha el valor mínim dels valors de la matriu. (0,5 p.)
- 4- Mètode estàtic que retorni el valor màxim dels valors continguts dins la matriu. (0,5 p.)
- 5- Mètode estàtic que retorni l'índex on hi ha el valor màxim dels valors continguts dins la matriu. (0,5 p.)
- 6- Mètode estàtic que retorni true si la matriu està ordenada de forma ascendent i false en cas contrari. (0,5 p.)
- 7- Mètode estàtic que retorni true si la matriu té els elements d'índex senar ordenats de forma descendent i false en cas contrari. (0,5 p.)
- 8- Mètode estàtic que retorni una nova matriu amb els mateixos valors però posicionats en ordre invers, el que hi havia al primer lloc que estigui al darrer lloc de la nova matriu, etc. (1 p.)
- 9- Mètode estàtic que ens cerqui l'índex on es doni la primera ocurrència, el primer lloc on apareix, un nombre donat o el valor -1 en cas que aquest nombre no estigui dins la matriu. (0.5 p.)
- 10- Mètode estàtic que ens retorni el valor més proper de la mirja aritmètica dels valors continguts dins la matriu unidimensional. (1 p.)
- 11- Mètode estàtic que donada una posició de la matriu cerqui el valor major de la part de la matriu que comença per aquesta posició fins al principi i l'intercanvii amb el valor de la posició donada. (2 p.)

Exemple: posicio = 3 matriu = $\{5, 6, 3, \underline{5}, 3, 8, 1, 5\}$ ha de retornar $\{5, \underline{5}, 3, \underline{6}, 3, 8, 1, 5\}$

12- Mètode estàtic, que emprant el mètode anterior, ens retorni la matriu ordenada. (2 p.)

Atenció: També heu d'incloure una classe test on es provin tots els mètodes.			