





# **UD1.1: EL SISTEMA INFORMÀTIC – SISTEMES NUMÈRICS**

# 1.1 Sistemes numèrics i representació de la informació

Amb l'aparició dels ordinadors va sorgir la necessitat de crear nous codis i sistemes de numeració diferents al *sistema de numeració decimal* (base 10: 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9), aquest sistema és el més habitual per tothom, és el primer que coneixem en la nostra vida.

El sistema de base vuit treballa amb vuit (0,1,2,3,4,5,6,7). El <u>sistema binari</u>, o de base dos, només utilitza dos (0 i 1).

La necessitat de nous sistemes de numeració a la informàtica és perquè l'ordinador treballa amb dades digitals.

# 1.1.1 Sistema binari (base 2)

El <u>Sistema binari</u> és un sistema de numeració en el qual totes les quantitats es representen *utilitzant com base dues xifres: zero i un (0 i 1)*.

En altres paraules, *és un sistema de numeració de base 2*, mentre que el sistema que utilitzem més habitualment és de base 10, o decimal.

Els <u>ordinadors</u> *treballen internament amb dos nivells de voltatge*, pel que el seu sistema de numeració natural és el sistema binari (encès, apagat).

Si el sistema decimal treballa amb deu xifres (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9), el sistema de base vuit treballaria amb vuit (0,1,2,3,4,5,6,7). El sistema binari, o de base dos, només n'utilitza dos (0 i 1).

#### 1.1.1.1 Pas de binari a decimal

Donat un número N, binari, per a expressar-lo en decimal, s'ha d'escriure cada numero que el compon (<u>bit</u>), multiplicat per la base del sistema(base = 2), elevat a la posició que ocupa.

| 1.1_BINARI |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------|------------|-----------------------|
| Rev.: 1.0  | Pàgina 1/7 | Data: 12/09/2022      |







# **Exemple:**

$$1101_2 = 13_{10}$$

$$1*2^3 + 1*2^2 + 0*2^1 + 1*2^0$$

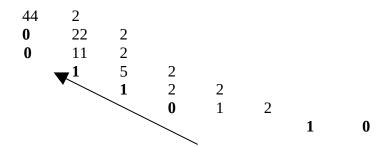
# **Exemple:**

$$1001_2 = 9_{10}$$
  
 $1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 8 + 0 + 0 + 1 = 9$ 

#### 1.1.1.2 Pas de decimal a binari

Donat un número decimal, per a expressar-lo en binari, s'ha de dividir entre la <u>potència</u> de dos mes pròxima per baix.

# **Exemple:**



<u>Nota</u>:Per passar de qualsevol base a decimal hem de agafar el nombre, multiplicar-lo per la seva base elevada al exponent del pes i sumar-li el següent successivament

**Ex:** Per passar de base 16 a base 10 fem servir el sistema  $9F = 9*16^1+15*16^0=159$ 

| 1.1_BINARI       |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------------|------------|-----------------------|
| Rev.: <b>1.0</b> | Pàgina 2/7 | Data: 12/09/2022      |







**Nota:** Per passar del sistema decimal a qualsevol altre sistema dividirem successivament aquest per la base del sistema al qual volem convertir.

#### 1.1.2 Sistema octal (base 8)

El <u>sistema de numeració</u> en base <u>8 s'anomena Sistema octal</u> i utilitza els dígits de 0 a 7.

Els números octals poden construir-se a partir de números binaris agrupant cada tres dígits consecutius d'aquests últims (de dreta a esquerra) i obtenint el seu valor decimal.

# **Exemple:**

Per exemple, el número binari per a 74 (en decimal) és 1001010 (en binari), l'agruparíem com a 1 001 010. De manera que el número decimal 74 en octal és 112.

En <u>informàtica</u>, a vegades (NO molt sovint!!) s'utilitza la numeració octal en comptes de l'<u>hexadecimal</u>. Té *l'avantatge que no requereix utilitzar altres símbols diferents dels dígits*.

**Exemple:** Per passar de binari a octal o hexadecimal i al inreves, Veiem uns exemples clarificadors.

#### • Passeu el següent número binari 1110001 al sistema octal.

El primer que fareu és agrupar en blocs de 3 xifres, a partir de la de menys pes el número binari.

1 110 001

Desprès donareu el valor en el sistema octal.

1=1 110=6 001=1

i ja tindreu el número en base 8.

161 en base 8

#### • Passeu el número 67 en base 8 a base dos

Aquí actuarem de manera inversa:

6=110 7=111

El resultat és:

<u>110111 en binari</u>

| 1.1_BINARI       |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------------|------------|-----------------------|
| Rev.: <b>1.0</b> | Pàgina 3/7 | Data: 12/09/2022      |







#### 1.1.3 Sistema hexadecimal (base 16)

En <u>matemàtiques</u> i <u>informàtica</u>, el sistema hexadecimal (abreujat hex) és un <u>sistema</u> <u>numèric</u> amb base 16. Es representa normalment utilitzant els símbols 0–9 i A–F o A–F.

**Exemple:** el nombre <u>decimal</u> 79, la representació del qual en <u>sistema binari</u> és 01001111, es pot escriure com 4F en hexadecimal (4 = 0100, F = 1111).

El sistema hexadecimal actual va ser introduït per primera vegada en informàtica el 1963 per <u>IBM</u>. Una versió anterior, que utilitzava els dígits 0–9 i u–z, va ser utilitzat per l'ordinador <u>Bendix G-15</u>, presentat el 1956.

# • Passeu el següent número binari 11110001 al sistema hexadecimal.

El primer que farem és agrupar en blocs de4 xifres, a partir de la de menys pes el número binari.

1111 0001 1111=F 001=1 i ja tindreu el número en base 16. F1 en base 16

# Passeu el següent número decimal 41716 al sistema hexadecimal. 41716 | 16

A2F4 en base 16

#### • Passeu el següent número hexadecimal A2F4 al sistema decimal.

| 1.1_BINARI       |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------------|------------|-----------------------|
| Rev.: <b>1.0</b> | Pàgina 4/7 | Data: 12/09/2022      |







#### • Passeu el número A32 hexadecimal al sistema binari.

Aquí actuarem de manera inversa: A=1010 3=0011 2=0010 El resultat és: 101000110010 en binari

| Base 2 (Bin) | Base 10 | Base 16 | Base 8 (OCT) | Base 4 |
|--------------|---------|---------|--------------|--------|
|              | (DEC)   | (HEX)   |              |        |
| 0000         | 0       | 0       | 0            | 0      |
| 0001         | 1       | 1       | 1            | 1      |
| 0010         | 2       | 2       | 2            | 2      |
| 0011         | 3       | 3       | 3            | 3      |
| 0100         | 4       | 4       | 4            | 10     |
| 0101         | 5       | 5       | 5            | 11     |
| 0110         | 6       | 6       | 6            | 12     |
| 0111         | 7       | 7       | 7            | 13     |
| 1000         | 8       | 8       | 10           | 20     |
| 1001         | 9       | 9       | 11           | 21     |
| 1010         | 10      | A       | 12           | 22     |
| 1011         | 11      | В       | 13           | 23     |
| 1100         | 12      | С       | 14           | 30     |
| 1101         | 13      | D       | 15           | 31     |
| 1110         | 14      | E       | 16           | 32     |
| 1111         | 15      | F       | 17           | 33     |
|              |         |         | 20           | 100    |
|              |         |         | 21           | 101    |
|              |         |         |              |        |

# **ACTIVITATS DIVERSES**

Feu les següents conversions de sistema numèric:

- 1. El número 14 en base deu al sistema binari. SOL::1110
- 2. El número decimal 37 a base dos. SOL.:100101
- 3. El número bi0nari 1110,1001 al sistema decimal. SOL::14,56
- 4. El número binari 1110 a base 8. SOL.:16
- 5. El número en base 2 100101 a base 8. SOL.:45
- 6. El número octal 16 al sistema decimal. SOL.:14
- 7. El número octal 45 a base deu. SOL.:37
- 8. El número decimal 110 a hexadecimal. SOL.:6E
- 9. El número 25 hexadecimal a decimal. SOL::37
- 10. El número 25,86 decimal a hexadecimal. SOL.:19,DC2

| 1.1_BINARI       |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------------|------------|-----------------------|
| Rev.: <b>1.0</b> | Pàgina 5/7 | Data: 12/09/2022      |







# Completa la següent taula:

| BIN      | OCT | HEX | DEC |
|----------|-----|-----|-----|
| 1101100  | 154 | 6C  | 108 |
| 11110010 | 362 | F2  | 242 |
| 10100001 | 241 | A1  | 161 |
| 01001010 | 112 | 4A  | 74  |

# 1.1.4 Suma de nombres binaris

Recordem les següents sumes bàsiques:

0+0=0

0+1=1

1+1=10

Així, si volem sumar 100110101 més 11010101, tenim:

$$+ 100110101 \\ + 11010101 \\ \hline 1000001010$$

**Nota:** Operem com en decimal, és a dir, comencem a sumar des de la dreta, en el nostre exemple, 1+1=10, aleshores escrivim 0 i "en portem" 1. Se suma aquest 1 a la següent columna: 1+0+0=1, i seguim fins acabar totes la columnes (exactament com en el càlcul decimal).

La Taula de Veritat per la suma de dos bits és:

| a | b | carry | Sol. |
|---|---|-------|------|
| 0 | 0 | 0     | 0    |
| 0 | 1 | 0     | 1    |
| 1 | 0 | 0     | 1    |
| 1 | 1 | 1     | 0    |

Veurem ara totes les possibilitats d'aquest nou cas (suma binaria de tres bits).

| 1.1_BINARI |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------|------------|-----------------------|
| Rev.: 1.0  | Pàgina 6/7 | Data: 12/09/2022      |







| c <sub>n</sub> | a | b | $c_{n+1}$ | Sol. |
|----------------|---|---|-----------|------|
| 0              | 0 | 0 | 0         | 0    |
| 0              | 0 | 1 | 0         | 1    |
| 0              | 1 | 0 | 0         | 1    |
| 0              | 1 | 1 | 1         | 0    |
| 1              | 0 | 0 | 0         | 1    |
| 1              | 0 | 1 | 1         | 0    |
| 1              | 1 | 0 | 1         | 0    |
| 1              | 1 | 1 | 1         | 1    |

#### 1.1.5 Multiplicació de nombres binaris

Per multiplicar dos nombres en representació binària ho farem de forma similar a com ho fem en representació decimal, tenint en compte que només hi ha dos dígits i que els seus productes són com segueixen:

0×0=0 0×1=0 1×0=0 1×1=1

Per multiplicar dos nombres A i B considerem productes parcials: per cada digit de B prenem el seu producte amb A i l'escrivim en una nova línia desplaçat cap a l'esquerra de manera que el darrer dígit (el més a la dreta) coincideixi amb aquell que estam considerant de B. La suma de tots aquests productes parcials dóna el resultat final.

Per exemple, per multiplicar els nombres binaris 1100 i 1101 ho farem com segueix. En aquesta multiplicació anomenam A al primer número (1100, que correspon a 12 en decimal) i B al segon (1101, que correspon a 13 en decimal)

$$\begin{array}{c} 1\ 1\ 0\ 0 & (A) \\ \times\ 1\ 1\ 0\ 1 & (B) \\ \hline \\ 1\ 1\ 0\ 0 & \leftarrow Correspon\ a\ l'1\ en\ el\ nombre\ B \\ + & 0\ 0\ 0\ 0 & \leftarrow Correspon\ al\ 0\ en\ el\ nombre\ B \\ + & 1\ 1\ 0\ 0 \\ + & 1\ 1\ 0\ 0 \\ \hline \\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0 \end{array}$$

| 1.1_BINARI       |            | Autor: Raül Sala Grau |
|------------------|------------|-----------------------|
| Rev.: <b>1.0</b> | Pàgina 7/7 | Data: 12/09/2022      |