Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI Arquitetura de Computadores I

ARQ1 \_ Aula\_15

Tema: Introdução à linguagem de máquina (assembly)

## Orientação geral:

Atividades previstas como parte da avaliação

Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt).

Atividades extras e opcionais

Outras formas de solução serão <u>opcionais</u>; não servirão para substituir as atividades a serem avaliadas. Se entregues, contarão apenas como atividades extras.

As execuções deverão, preferencialmente, serão testadas mediante uso de entradas e saídas padrões, cujos dados/resultados deverão ser armazenados em arquivos textos. Os resultados poderão ser anexados ao código, ao final, como comentários.

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas também serão aceitos como recursos suplementares para visualização, e **não** terão validade para fins de avaliação.

Atividade: Arquitetura de Computador – Intel 8085

Todos os programas deverão ser testados em simulador.

Dado o exemplo abaixo:

```
// Somar dois numeros de 8 bits
// Armazenar o primeiro dado em 0100, por exemplo e atualizar as instrucoes
// Armazenar o segundo dado em 0101
// Armazenar o resultado
                            em 0103
// Area de código
                      ; Significado
                                            // Comentario
    LXI H,dado1
                      ; HL <- addr(dado1)
                                           // endereco do dado1
    MOV A,M
                      ; A <- MEM [HL]
                                            // A = MEM [dado1]
    INX H
                      ; HL <- HL+1
                                            // endereco do dado2
    ADD M
                      ; A <- A + MEM [HL]
                                           // A = A + MEM [dado2]
    STA dado3
                      ; MEM [dado3] <- A
                                            // MEM [dado3] = A
    HLT
                      ; halt
                                            // parar
; Area de dados
; dado1: 02h
                      ; primeiro dado em hexadecimal
; dado2: 03h
                      ; segundo dado em hexadecimal
; dado3: 00h
                      ; resultado
                                    em hexadecimal
```

## Exercícios

01.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

```
dado04 = dado01 - dado02 - dado03
```

02.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 16 bits (sinal+amplitude). Sugestão: Usar complemento de 2 para a subtração.

```
dado04 = dado01 - dado02 + dado03
```

03.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits codificados em BCD. DICA: Se passar de 9, precisará converter a saída.

```
dado04 = dado01 + dado02 + dado03
```

04.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

DICA: Usar deslocamentos.

dado03 = 2 \* dado01 + dado02 / 2

05.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

DICA: Para o dobro, somar o acumulador com ele mesmo.

dado03 = 4 \* (2 \* dado01 - dado02)

## Extras

06.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

dado03 = 3 \* dado01 - 2 \* dado02

07.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

DICA: Usar deslocamentos.

dado03 = dado01 / 2 + dado02 % 2