

Zastosowanie funkcyjnego paradygmatu do tworzenia graficznego środowiska programistycznego

Praca magisterska pod opieką dra hab. Dariusza Biernackiego

Łukasz Czapliński

Wydział Matematyki i Informatyki UWr

November 1, 2016

Outline

- 1 Omówienie problemu
- 2 Cel
- 3 Realizacja
- 4 Wyniki
- 5 Wnioski i wyzwania na przyszłość

Telefony komórkowe

Prosty graficzny język, do nauki programowania. Doskonale spełnia swoje zadanie, ale nie nadaje się do ogólnych zastosowań.

Blueprints

Wady i zalety

Code Review

Programowanie przez diagramy

Znany język

Czytelny tekst jako główny format zapisu

Integracja z REPLem

Implementacja

Problemy

Możliwe ulepszenia