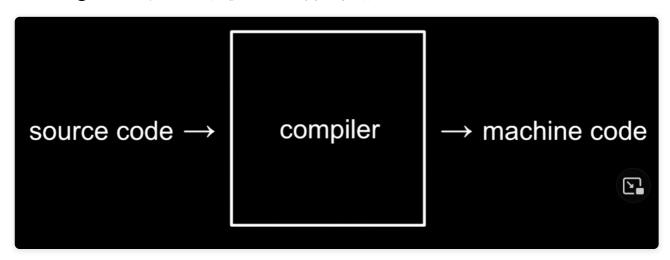
https://cs50.harvard.edu/x/2021/weeks/1/

IDE: 集成开发环境

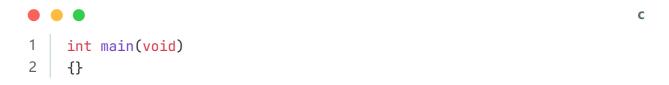
这个课有①在线IDE,非常的方便a——但暂时不会用



printf (), f means format

第一行#include 似乎是导入某种库,有点类似于python里的import

\n的意思是换行...?



这段是编写代码的通行术语



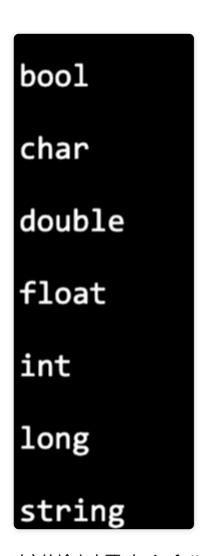
XXX.h被称为头文件,访问函数用

debug:



在ide里运行方法: 先make 文件名, 再./【这是目录】文件名 打开文件夹 cd 文件夹名称 (这里是一些命令行?

数据种类



对应的输出也要对printf()用百分比+字母声明种类

char是文字

int除int,得出的必然是整数。比如下面的代码,无论x与y如何取值,输出的都是整数

```
C
 1
     #include <cs50.h>
 2
     #include<stdio.h>
 3
     int main(void)
4
 5
6
          int x=get_int("x:");
 7
          int y=get_int("y:");
8
          float z=x/y;
9
          printf("%f\n",z);
10
     }
```

修改:

```
C
 1
     #include <cs50.h>
 2
     #include<stdio.h>
 3
 4
     int main(void)
 5
     {
 6
        int x=get_int("x:");
 7
        int y=get_int("y:");
        float z=(float)x/(float)y;
 8
 9
        printf("%f\n",z);
10
     }
条件:
c=c+1;c=+1;c++ 是等价的
==为if判据里的等于 else if{}
比较单字符必须用单引号"
if (a=1||a=2) 双竖线意味着or
循环:
while () {}
永远循环while (true)
循环多少次: i=0, while n小于这个次数, 这是编程规范
for(int i=0;i<50;i=i+1){},相当于while的升级版
自己定义函数, 在后面就可以调用
调用函数的顺序:写在主函数前面,或者仅仅把void一行放上去
 1
    void meow(void)
 2
 3
           printf("meow\n");
```

括号外void指其return的值,括号内void&int指其输入值

}

4

```
C
```

C

```
1     void meow(int n)
2     {
3         for (int i=0;i<n;i=i+1)
4          {
5             printf("meow\n");
6          }
7     }</pre>
```

为啥有的有;有的无?——功能结束需要;而循环无需 (好烦a)

do while

做一次再检查条件

但while先检查条件再做

```
int get_positive_int(void)
 2
     {
 3
              int n;
 4
              do
 5
              {
 6
                      n=get_int("positive shuru:");
 7
 8
              while(n<1);</pre>
 9
              return n;
10
     }
```

声明有范围,如果在do里声明n是int,则输出不一定是int

视觉化效果: 打印一些?

```
C
 1
      #include<cs50.h>
 2
      #include<stdio.h>
 3
     int main(void)
 4
 5
          int n;
 6
          do
 7
          {
 8
              n=get_int("width:");
 9
          }
10
          while (n<1);</pre>
11
          for (int i=0;i<n;i++)</pre>
12
          {
```

打印长方形同理

"%.10f\n"小数点后10位,但...

计算机硬件限制——不准确

整数的局限性eg int 20亿+20亿会不行

作业

打印三角形

先打印自定义长方形

```
#include <stdio.h>
#include<cs50.h>
int main(void)
{
    int n= get_int("please:");
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
    }
}</pre>
```

● ● • c

```
1
     #include <stdio.h>
2
     #include<cs50.h>
 3
     int main(void)
4
     {
         int n= get_int("please:");
 5
         for (int i = 0; i < n; i++)//这个循环控制打印出来的东西的高度
6
7
         {
             for (int j = n-i; j < n; j++)//这个负责每行具体的情况...
8
9
             {
10
                printf("#");
11
             }
12
             printf("\n");
13
         }
         return 0;
14
15
     }
```

С

语法