

```

1 class Solution:
2     def search(self, nums: List[int], target: int) -> int:
3         low=0
4         high=len(nums)-1
5         while high>=low:
6             mid=(low+high)//2
7             guess=nums[mid]
8             if guess==target:
9                 return mid
10            elif guess>target:
11                high=mid-1
12            elif guess<target:
13                low=mid+1
14            return -1#return的对其问题!

```

*二分查找

这道题目的前提是数组为有序数组，同时题目还强调数组中无重复元素，因为一旦有重复元素，使用二分查找法返回的元素下标可能不是唯一的，这些都是使用二分法的前提条件，当大家看到题目描述满足如上条件的时候，可要想一想是不是可以用二分法了。

二分查找涉及的很多的边界条件，逻辑比较简单，但就是写不好。例如到底是 `while(left < right)` 还是 `while(left <= right)`，到底是 `right = middle` 呢，还是要 `right = middle - 1` 呢？

大家写二分法经常写乱，主要是因为对区间的定义没有想清楚，区间的定义就是不变量。要在二分查找的过程中，保持不变量，就是在while寻找中每一次边界的处理都要坚持根据区间的定义来操作，这就是**循环不变量规则**。

写二分法，区间的定义一般为两种，左闭右闭即`[left, right]`，或者左闭右开即`[left, right)`。

下面我用这两种区间的定义分别讲解两种不同的二分写法。

第一种写法，我们定义 target 是在一个在左闭右闭的区间里，也就是`[left, right]`（这个很重要非常重要）。

区间的定义这就决定了二分法的代码应该如何写，因为定义target在`[left, right]`区间，所以有如下两点：

- `while (left <= right)` 要使用 `<=`，因为`left == right`是有意义的，所以使用 `<=`
- `if (nums[middle] > target)` `right` 要赋值为 `middle - 1`，因为当前这个`nums[middle]`一定不是target，那么接下来要查找的左区间结束下标位置就是 `middle - 1`

二分法第二种写法

如果说定义 `target` 是在一个在左闭右开的区间里，也就是 `[left, right)`，那么二分法的边界处理方式则截然不同。

有如下两点：

- `while (left < right)`，这里使用 `<`，因为 `left == right` 在区间 `[left, right)` 是没有意义的
- `if (nums[middle] > target)` `right` 更新为 `middle`，因为当前 `nums[middle]` 不等于 `target`，去左区间继续寻找，而寻找区间是左闭右开区间，所以 `right` 更新为 `middle`，即：下一个查询区间不会去比较 `nums[middle]`

回去画个图！