



Universidade de Brasília

Universidade de Brasília – UnB

Faculdade do Gama UnB – FGA

Curso de Engenharia de Software

Exercício The Norman Door – Interação Humano Computador

Professor

André Barros de Sales

Aluno

João Pedro Sconetto – 14/0145940

- 1) A porta enganava o usuário de como deveria ser usada.
- 2) Portas de Norman, são portas que tem um design que leva você a fazer o oposto do que deve ser feito.
- 3) Professor de Psicologia, Ciência da Computação e Design.
- 4) Já trabalhou na equipe de Design da Apple.
- 5) Com o design de alguns objetos.
- 6) O problema, normalmente, está aliado a design do produto, o que pode enganar o usuário.
- 7) Discoverability – Feedback.
- 8) É a preocupação do design voltado ao usuário onde o produto seja fácil de ser aprendido bastando olhar ou algumas poucas tentativas e que dê feedback ao usuário. Observação -> Geração de Ideia -> Prototipagem -> Teste.
- 9) Funciona para aquela proposta.