



Disciplina: Interação Humano Computador
Professor: André Barros de Sales

Tópico: Justinmind Prototyper

1) Construa um protótipo de uma aplicação de Páginas Amarelas da lista telefônica para celular utilizando o Justinmind. A aplicação deve mostrar uma lista de serviços e no resultado apresentar os serviços e a distância desses ao aparelho celular. Atente os princípios de usabilidade desenvolvidos por Nielsen (2001), por exemplo o sistema deve tratar erros do sistema, como falta de sinal de rede. O protótipo deve conter no mínimo 8 telas.

2) Utilizando a ferramenta JustinMind, gere a documentação desse protótipo.

Tópico: Balsamiq

1) Construa um protótipo de uma aplicação de Páginas Amarelas da lista telefônica para celular utilizando o Balsamiq. A aplicação deve mostrar uma lista de serviços e no resultado apresentar os serviços e a distância desses ao aparelho celular. Atente os princípios de usabilidade desenvolvidos por Nielsen (2001), por exemplo o sistema deve tratar erros do sistema, como falta de sinal de rede. O protótipo deve conter no mínimo 8 telas.

Tópico: Quant-UX

1) Construa um protótipo de uma aplicação de Páginas Amarelas da lista telefônica para celular utilizando o Quant-UX. A aplicação deve mostrar uma lista de serviços e no resultado apresentar os serviços e a distância desses ao aparelho celular. Atente os princípios de usabilidade desenvolvidos por Nielsen (2001), por exemplo o sistema deve tratar erros do sistema, como falta de sinal de rede. O protótipo deve conter no mínimo 8 telas.