

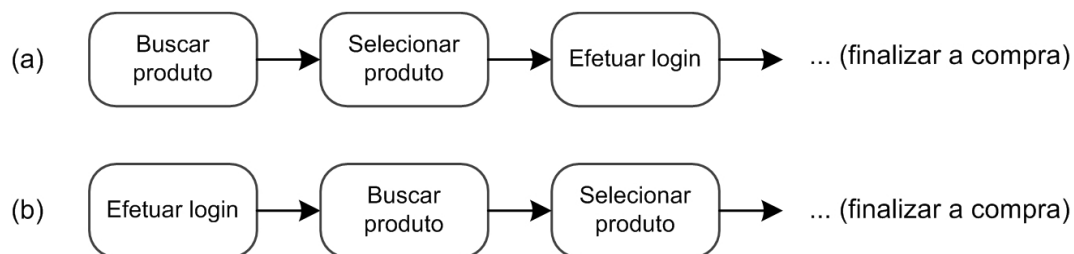


Disciplina: Interação Humano Computador  
Professor: André Barros de Sales

Tópico: Princípios e Diretrizes para o Design de IHC - Capítulo 08 - livro Interação Humano-Computador da Simone Diniz e Bruno Santana.

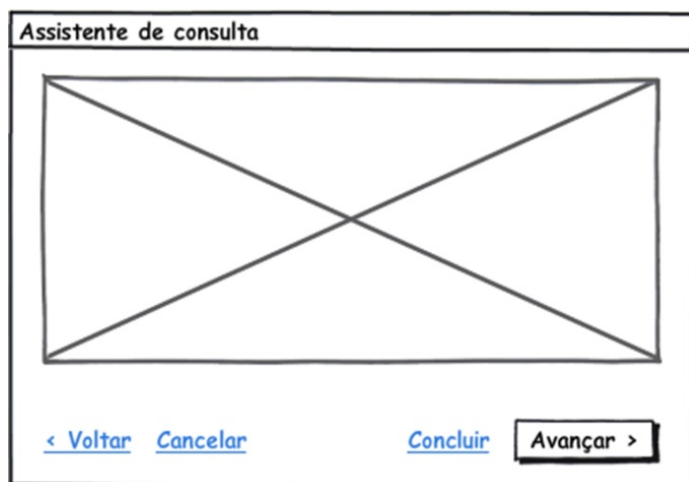
Exercícios:

- 1) O que são princípios, diretrizes (guidelines) e padrões na literatura de IHC?
- 2) Cite alguns ambientes de trabalho para onde as diretrizes são desenvolvidas?
- 3) O que é uma lista de verificação (checklists)?
- 4) O que é ErgoList?
- 5) Quais são os tópicos que os princípios e diretrizes utilizados em IHC geralmente abordam? Explique cada um deles.
- 6) Qual opção, (a) ou (b), da figura a seguir deve ser construído em um sistema? Justifique a sua resposta baseada em tópico de princípios e diretrizes de IHC.

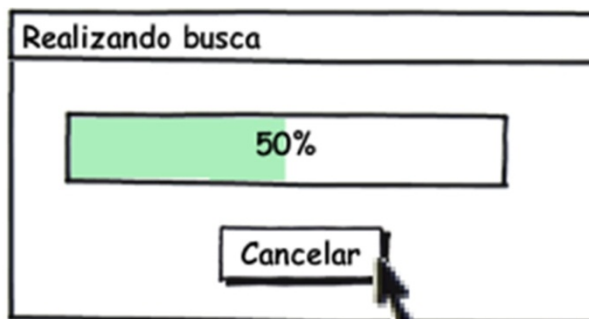
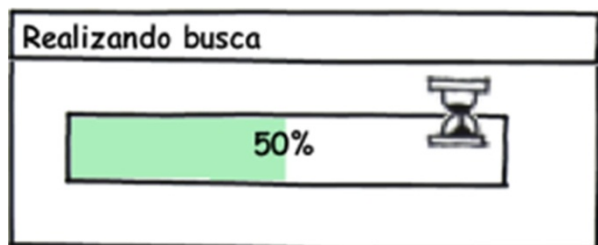


- 7) Como podemos simplificar a estrutura das tarefas?
- 8) Por que se deve manter o usuário no controle?
- 10) Quantos caminhos os usuários devem poder fazer para realizar uma atividade? Dê um exemplo de caminho(s) para realizar uma atividade.

11) Explique todos os elementos (opções) da figura seguir baseado no Equilíbrio entre Controle e Liberdade do Usuário.



12) Entre as duas telas seguir, qual deve ser implementada em um sistema? Justifique a sua resposta baseada em tópico de princípios e diretrizes de IHC. Qual a vantagem de oferecer esse tópico ao usuário?



13) O que se pode fazer para facilitar o aprendizado e uso de um sistema?

14) O que devemos padronizar em um sistema? Cite exemplos.

15) Citê exemplos de como o sistema pode promover a eficiência do usuário segundo Togazzini, Cooper, Nielsen e Shneiderman?



16) O que antecipação em um sistema?

17) Verifique se cada alternativa apresentada na figura a seguir é eficiente, neutra ou induz uma determinada opção?

<input type="checkbox"/> Não quero receber a newsletter semanal da Empresa	Quer receber a newsletter semanal da Empresa?
	<input checked="" type="radio"/> sim
	<input type="radio"/> não
<input checked="" type="checkbox"/> Não quero receber a newsletter semanal da Empresa	Quer receber a newsletter semanal da Empresa?
	<input type="radio"/> sim
	<input type="radio"/> não
<input type="checkbox"/> Quero receber a newsletter semanal da Empresa	Quer receber a newsletter semanal da Empresa? *
	<input type="radio"/> sim
	<input type="radio"/> não
<input checked="" type="checkbox"/> Quero receber a newsletter semanal da Empresa	Quer receber a newsletter semanal da Empresa? *
	<input type="radio"/> sim
	<input type="radio"/> não
	* indica campo obrigatório

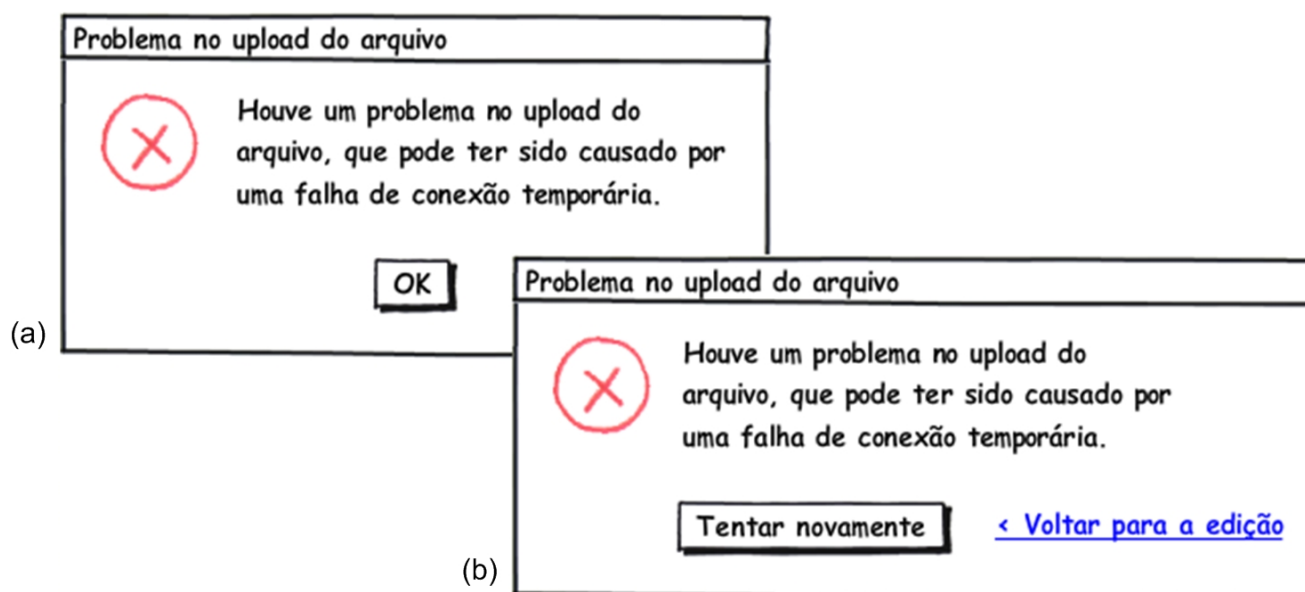
18) Como projetar a visibilidade e reconhecimento em um sistema? Citê exemplos.

19) Em relação ao tempo de espera, como Tognazzini sugere que o sistema deve fornecer feedback ao usuário?

20) O que significa "projeto estético e minimalista" de Nielsen?

21) O que significa "projetar para o erro" de Nielsen? Como fazer isso?

22) Qual das duas telas, (a) ou (b), a seguir deve ser implementada em um sistema? Justifique a sua resposta.



23) O que é Padrões de Design de IHC? Cite um exemplo.

24) O que é um guia de estilo?

25) Quais elementos devem estar contidos em um guia de estilo?

26) Qual é a estrutura de um guia de estilo?