Universidade de Brasília Faculdade Gama Engenharia de Software



Disciplina: 203291 – MED / Medição e Análise

Introdução à Medição de Software

Aula baseada no material do Prof. Ricardo Ajax

Elaine Venson

elainevenson@unb.br

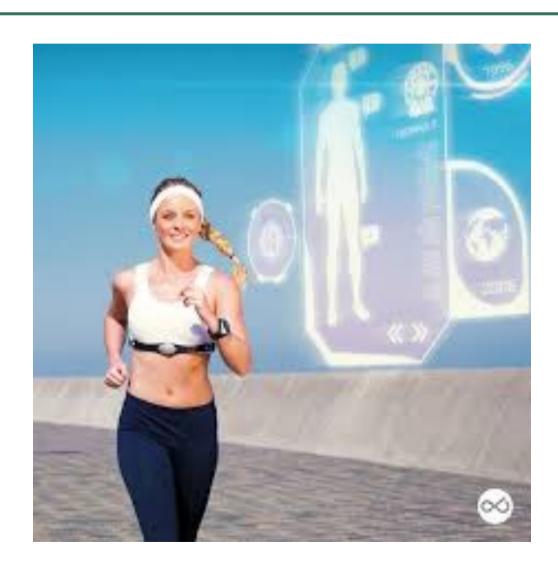


Introdução

- Medição é algo cotidiano na nossa vida, embora possa passar desapercebido
- Objetivos diferentes de acordo com o que se esperera fazer com os resultados obtidos
 - Objetivo de conhecer valores
 - Objetivo de comparar valores
 - Objetivo de melhorar valores



Medição no Esporte





Medição no Medicina



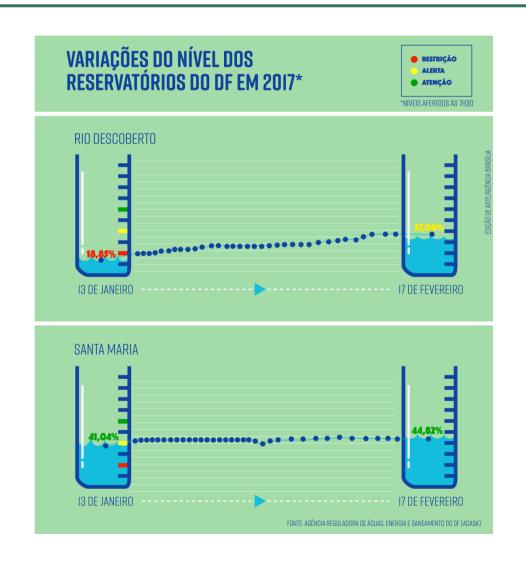


Medição Reservatórios





Medição dos Reservatórios





Introdução

- Objetivos diferentes de acordo com o que se esperera fazer com os resultados obtidos
 - Objetivo de conhecer valores
 - Objetivo de comparar valores
 - Objetivo de melhorar valores



Introdução

Objetivo de conhecer valores

- Medidas econômicas
- Medidas de grandezas para controle de tráfego aéreo
- Medidas para diagnósticos médicos

Objetivo de comparar valores

- Preços em supermercados
- Valores padrões x valores mensurados
- Valores para prever outros valores (Velocidade x distância em uma viagem)

Objetivo de melhorar valores

 De quanto se deve melhorar um determinado procedimento para se conseguir obter um determinado resultado



Engenharia de Software

Descreve a coleção de técnicas que aplicam uma abordagem de engenharia para a construção e suporte de produtos de software. Inclui:

- Gerência
- Custeio
- Modelagem
- Análise
- Projeto
- Especificação
- Implementação
- Testes
- Manutenção
- Atividades de apoio

Uma abordagem de engenharia significa que as atividades necessárias são entendidas e controladas.



Engenharia de Software

- Uma abordagem de engenharia significa que as atividades necessárias são entendidas e controladas.
 - Enquanto a ciência da computação foca em prover os fundamentos teóricos para se construir software,
 - a Engenharia de software foca na construção de software de uma forma controlada e científica.
- Engenheiros de software preocupam-se em obter melhores técnicas, processos e ferramentas para melhorar seus produtos.
- Construir o quê? Algo altamente intelectual com pouca visibilidade física, pois:
 - Software = Conjunto de programas de computadores, dados e possível documentação existente para automatizar atividades que perpassam atividades humanas. (IEEE; PFLEEGER, 1997)

Perspectivas dos Envolvidos



As medições na Eng Sw podem ter expectativas diferentes de acordo com os perfis dos envolvidos.

- Gerentes se preocupam usualmente com:
 - Qual a produtividade da equipe?
 - Qual a qualidade do produto?
 - O cliente está sendo satisfeito?
 - Como podemos melhorar (o que é melhoria para os gerentes?)
- Engenheiros de SW se preocupam usualmente com:
 - Os requisitos estão estáveis?
 - Software é testável funciona conforme previsto (verificação)?
 - O software satisfaz as necessidades do usuário (validação)?
 - O Software é manutenível, seu desempenho é aceitável para o usuário?
 - O SW é fácil: de usar; de instalar: de manter atualizado; de ser testado?
 - O SW é portável?
 - O Sw contribui para que o seu usuário seja mais produtivo?

Perspectivas dos Envolvidos



As medições na Eng Sw podem ter expectativas diferentes de acordo com os perfis dos envolvidos.

Organização se preocupa usualmente com:

- Desenvolver software me dá lucro?
- Me faz crescer como empresa?
- · Melhora a minha competitividade
- O Cliente está satisfeito?
- Qual a qualidade do produto
- Como podemos melhorar (o que é melhoria para os níveis estratégicos, tático e operacional?)



... por que medir?

- Gerenciar contratos de software
- Entender e aperfeiçoar o processo
- Ajudar a justificar as modificações no planejamento
- Melhorar a gerência de projetos





Medir facilita:

- Tomadas de decisão
- "O custo é alto?"
- "Desenvolver ou comprar?"
- Aperfeiçoamento do processo
- "A produtividade e a qualidade aumentaram?"
- Divulgação de resultados
- "...isto significa que o sistema aumentou em 100 PF..."



Exercícios

- 1. Explique o papel da medição na determinação dos melhores jogadores do seu esporte favorito.
- 2. Como você poderia começar a medir a qualidade de um software?
- 3. Considere três medições do dia-a-dia.
 - Que entidades e atributos são medidos?
 - O que pode ser dito sobre as margens de erro dessas medições?
 - Explique como o processo de medição pode afetar a entidade sendo medida.