



## **Definições Básicas**



#### Plano de Ensino

#### Objetivo da disciplina

- Capacitar o aluno a compreender os conceitos, técnicas, procedimentos e ferramentas que ajudam a garantir a qualidade do software em diversos níveis de abstração.
- Conceitos são definições a respeito de um determinado item de um tema
- Métodos e Técnicas são procedimentos formais para produzir algum resultado
- Ferramentas é um instrumento ou sistema automatizado que apopia a realização de uma tarefa
- Procedimentos (ou processos) é uma combinação de métodos, técnicas e ferramantas, que cosomem Recursos (inclusive de RH) e geram resultados (produtos ou serviços).

Engenharia de software: Teoria e Prática - 2a. Ed., PFLEEGER, Pearson Education (2004)

- Qualidade: O que é qualidade. Este conceito deve ser abordado na disciplina para dar contexto ao seu Objetivo e ementa
- Qualidade usa de técnicas para ser estabelecida, avaliada, melhorada
- Experts em qualidade afirmam que existe um interrelacionamento entre focos de qualidade
- Distintos (i.e: níveis de abstração) → Qualidade do processo, do produto, em uso

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)

3



## **Definições Básicas**



#### Plano de Ensino

#### Objetivo da disciplina

- Capacitar o aluno a compreender os conceitos, técnicas, procedimentos e ferramentas que ajudam a garantir a qualidade do software em diversos níveis de abstração.
- Ementa

Terminologia e fundamentos de verificação e validação (V&V); planejamento de V&V; Técnicas de verificação e Validação; ferramentas de apoio aos processos de V&;, estratégias de testes de software; Níveis, técnicas e tipos de testes; depuração, documentação e análise de problemas. Aspectos de implantação do processo de testes. Atividades de Verificação e validação no contexto das normas e dos modelos de melhoria de processos de software.

Disciplina206580 – Teste de Software– Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## Moodle



# Site da disciplina no Moodle (www.aprender.unb.br) – Aspectos de organização do curso

Plano de ensino, resultados de avaliações de notas e presenças, definições de tarefas a serem entregues, mensagens do professor para a turma, etc.

- É obrigatória a inscrição de todos os alunos matriculados na disciplina neste site.
- A senha para inscrição é composta pelo código da disciplina (conforme matrícula WEB + Ano + Nr. Semestre = 20658020181)

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018

5



## Grupos de trabalho organizados no Moodle



#### Organização dos alunos em grupos de trabalho

Cabe aos alunos matriculados na disciplina organizarem-se em grupos. Os grupos são definidos pelos próprios alunos (usar a planilha google docs elaborada para isso, acessada pelo link:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/ 1ZnZhrrGg7YMLg2c0k4kj7wl9vF PIF5SqvKvGbj5kQg/edit?usp=sharing

Os grupos dos trabalhos extra e dos TBLS serão diferentes. Os grupos de trabalho dos TBLs sefão montados pelo professor a partir de um sorteio randômico entre todos os alunos da disciplina.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## **Definições Básicas**



#### Plano de Ensino -

As revisões e versões serão identificadas pelo termo **Vaaaammdd**, onde: aaaa = ano, mm = mês, dd = dia. A versão corrente será sempre a de data mais recente publicada no Moodle e substitui completamente todas as versões anteriores.

Cada versão do plano de ensino terá uma descrição das mudanças ocorridas

#### **Exemplos:**

Plano de ensino V20170810 e Plano de ensino V20170820. A versão V20170820 (de 20/08/2017) é a mais recente, sendo a versão corrente;

Cronograma de aulas – Vide arquivo do plano de ensino, publicado no Moodle.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)

7



## O Que se espera dos alunos



#### Metodologia

Aulas expositivas e Trabalhos práticos executados conforme a metodologia ativa *Team Based Learning* (TBL), além de pequisas e trabalhos em grupo.

- O uso do TBL visa prover o aluno com situações problema que devem ser resolvidas com conceitos, métodos e técnicas vistas durante o andamento da disciplina.
- Os alunos serão treinados em TBL

Para o trabalho em grupo:

 Desenvolvimento incremental, durante toda a disciplina (existirão duas entregas formais do trabalho final, além dos acompanhamentos dos grupos pelos monitores)

Disciplina206580 – Teste de Software– Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## **Definições Básicas**



#### Plano de Ensino - Forma de avaliação

Menção final = P x 0,25 + TEs X 0,20 + TFe1 x 0,2 + TFe2 x 0,25 + C x 0,1, Onde:

- P: Nota da Prova (contribuirá com 25% na menção final da disciplina);
- TEs: Trabalhos extra classe (média aritmética dos trabalhos extra passados durante a disciplina), contribuindo com 20% da menção final. Neste item estão inclusos também os exercícios TBLs.
- TFe1: Trabalho final da disciplina (entrega 1), contribuindo com 20% da menção final da disciplina;
- TFe2: Trabalho final da disciplina (Entrega 2 → entrega final), contribuindo com 20% da menção final da disciplina;
- C: conceito sobre o aluno considerando a sua participação na disciplina. Esta nota será
  baseada na presença durante as aulas, participação durante os trabalhos extra, opinião dos
  monitores coletadas de medidas obtidos a partir da pontualidade de entrega de trabalhos e
  atividades extra classe.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)

9



## O Que se espera dos alunos



#### Considerações finais

Trabalho em grupos

- Todos devem trabalhar e a administração interna do grupo é da alçada do próprio grupo;
- O professor da disciplina e monitores serão mediadores e orientadores das tarefas extra e trabalho final.

#### Notas e frequência

- Não há abono de faltas, embora elas possam ser justificadas através de documentação pertinente (atestados, etc);
- As normas da UnB sobre frequência e notas serão rigorosamente seguidas (O aluno será aprovado se obtiver frequência >= 75% e Menção final >=MM)

Disciplina206580 – Teste de Software– Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## O Que se espera dos alunos



#### Considerações finais - continuação:

- Em casos extremo e, devidamente justificados poderá ser feita uma prova substitutiva para o aluno que a tiver perdido.
- Porém a justificativa deverá ser entregue ao professor em até 3 dias uteis da data da prova perdida.
- O Professor marcará de comum acordo com o aluno a data/hora da prova substitutiva.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018

11

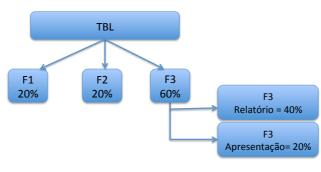
## UnB Gama O novo endereço da Tecnologia.

## O Que se espera dos alunos



#### Considerações finais - continuação:

- É inviável haver trabalhos substitutivos para as fases 1 e 2 dos TBLs realizados, embora seja possível o aluno que tiver perdido tais fases participar da fase 3 do TBL. Assim sendo, programem-se para participar.
- A nota de cada TBL será atribuída conforme o desempenho do aluno e segundo a seguinte distribuição.



Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## O Que se espera dos alunos



#### Considerações Finais - Continuação

- Novas versões do plano de ensino serão comunicadas e acordadas com os alunos. Elas podem ser devidas a imprevistos acontecendo ao longo do semestre letivo.
- Apresentações e palestras previstas no plano de ensino serão alvo de controle de presença. Ou seja, a participação do aluno não é opcional e haverá controle de presença.
- A critérios do professor da disciplina poderão ser concedidas aulas de estudo em grupo para que sejam dados andamentos para os trabalhos/tarefas extra classe e trabalho final.
- O professor determinará temas para o trabalho final que serão sorteados pelos grupos formados. Os grupos devem desenvolver os temas propostos e atribuídos a cada grupo.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)

13



## **Bibliogradia**



#### Básica:

JINO, Mario; MALDONADO, José Carlos; DELAMARO, Marcio Eduardo. Introdução ao Teste de Software, Ed. Campus, 2007

Sommerville, Ian. Enganharia de software, Pearson, 2007

Pressman, Roger S.Engenharia de Software, Mcgraw Hill, 2006

#### Complementar:

Effective Methods for Sodftware Testing, 3a. edição. Perry William, E.Willey & Sons, 2006 The Art of Software Testing – Myers, Wiley, 2004.

Materiais de leitura complementar recomendado pelo professor da disciplina.

#### Auxiliar (Material de trabalho adicional)

Publicações recuperadas pelos grupos e professor da disciplina em bases históricas do portal da CAPES

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018)



## Cronograma de aulas



# Vide plano de ensino publicado no site da disciplina no MOODLE

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018

15



#### Acordo



Todo este esforço somente alcançará seu objetivo se todas as partes se dedicarem ao preparo dos instrumentos e conhecimentos necessários.

Esta estratégia de ensino faz parte de uma pesquisa envolvendo algumas disciplinas.

Objetivo geral é melhorar as disciplinas envolvidas com aspectos mais práticos que usem os conhecimentos adquiridos.

Desta data em diante considera-se que o plano de ensino está acordado entre professores e alunos da disciplina.

Disciplina206580 - Teste de Software- Prof. Ricardo Ajax (1º/2018