## 战争起源

战乱，不管是造反还是侵略，其原生动力/根本原因是人活不下去了，要抢东西吃。

游牧，渔猎民族最容易出现这种状态，因为其生存模式，逐水草而居，不可持续的发展模式，随着人口增长，其资源局限性就出现了。

汉族一直是农牧民族，以农业畜牧业为主，是可持续的发展模式，能做到自给自足

所以史书里外部战乱一般都是XX犯边，内部战乱就是民不聊生/造反。

## 中华民族生存的底层逻辑

人不犯我我不犯人

害人之心不可有，防人之心不可无

己所不欲勿施于人

等等

自足民族，内部治理，防范游牧民族

各朝代修长城，防战马冲击的

种菜天赋

## 欧美民族生存的底层逻辑

强盗民族，强盗文化

## 不同逻辑下的事务发展

科技发展：

欧美：战争

古代：生产贸易

刀兵入库，马放南山，过日子的心态

版图扩大：游牧民族范边，保卫边境百姓财务，拉锯，击败民族，民族融合，版图扩大。

郑和下西洋，时间，当时的各国状态，绘制了坤舆万国全图

关于西方伪史的扒皮各平台都有视频文章，不赘述了

回来后的心态变化

西方名人对中国的尊崇

明朝科技，在两种说法中，都是位于世界顶尖的。

清朝统治下才全面落后。

文艺界美化清朝，辫子戏等，因为新中国不清算，满清的遗老遗少很多聚集在文艺界。

直到鸦片大规模倾销之期，中国对外国还是贸易顺差

茶叶，瓷器，丝绸

商业：

中国：士农工商

欧美：商业掠夺

资本主义，美元，铸币税，吸血全球供养美国

延申自由市场-自由竞争-新冠平民死亡

我国的资本无序扩张，盯住的是国内老百姓的菜钱