



PyCasa

Suporte a edificações uni e bi familiares

Manual do Usuário

O que é?

O PyCasa é um software, com o compromisso de auxiliar na escolha das dimensões dos elementos da estrutura da sua edificação.

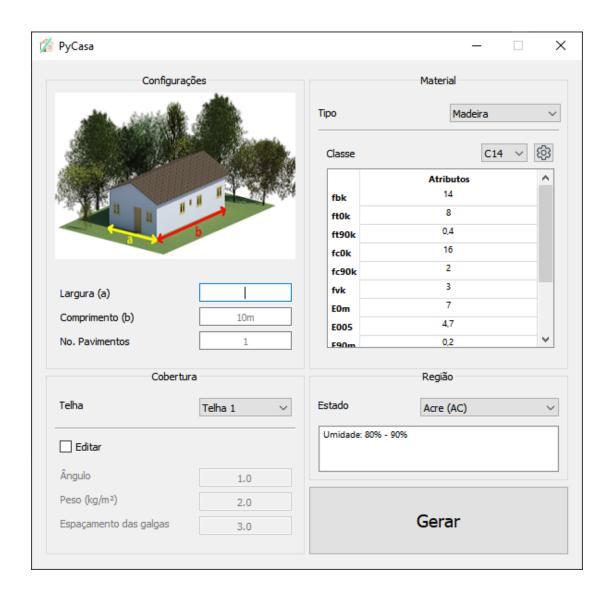
O PyCasa oferece estimativas precisas da quantidade e dimensões mínimas de cada componente da estrutura.

Para o caso de projetos conservadores, os aplicativos podem economizar material e melhorar o planejamento da construção.



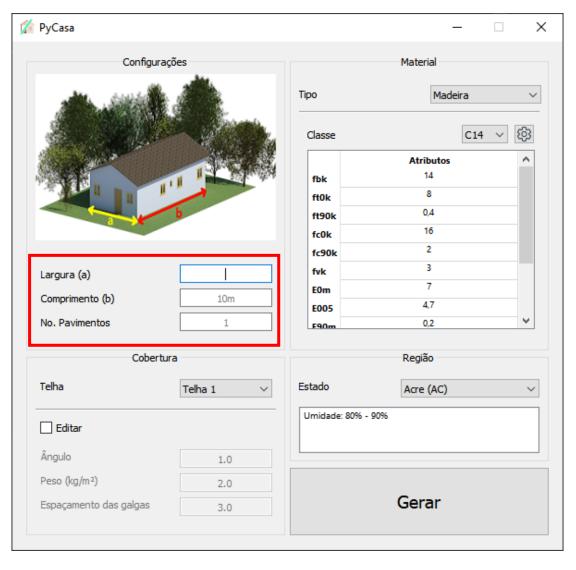
Tela inicial

Ao lado está a tela que você verá imediatamente ao executar o programa.



Não se preocupe, cada elemento da interface será explicado nas páginas a seguir.

Configurações Iniciais



As primeiras informações que o usuário deve preencher são:

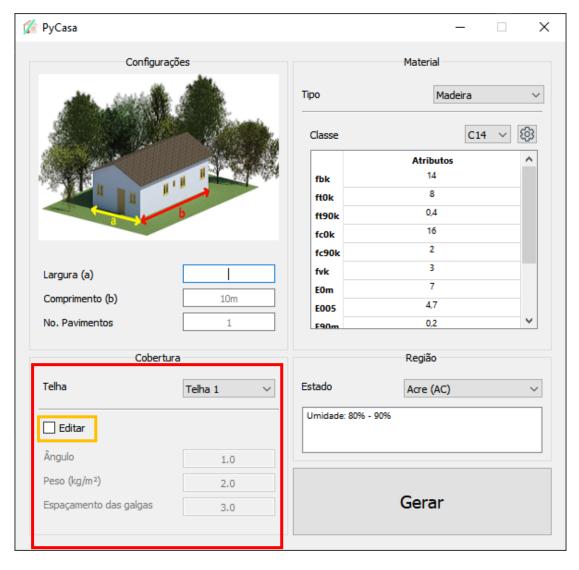
Largura (a): A largura da sua edificação; Comprimento (b): O comprimento da sua edificação; Nº Pavimentos: O número de pavimentos da sua

edificação (*).

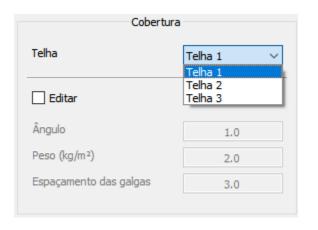
Por padrão, temos largura e comprimento iguais a 10 metros, e número de pavimentos igual a 1.

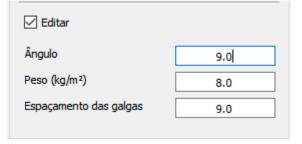
(*): Ainda não implementado

Configurações da Cobertura



Telha: por padrão, temos no programa 3 tipos de telhas já pré-definidas, que são as telhas de uso mais comum. Caso o usuário queira, pode-se clicar na caixa branca sinalizada em amarelo e inserir as dimensões da sua telha.

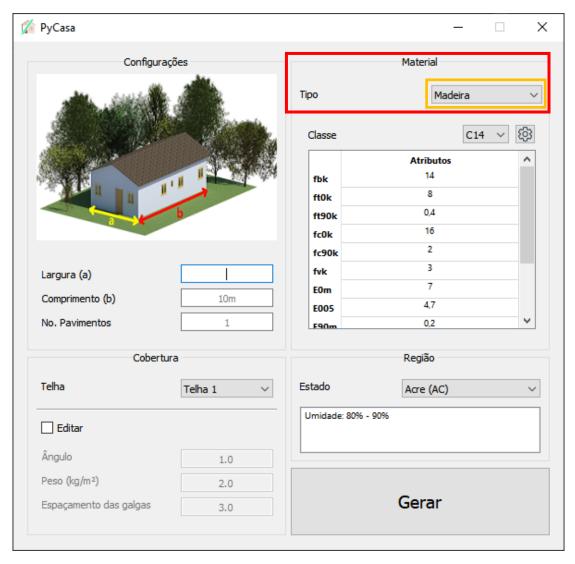




Lista de telhas expandida

Inserindo as configurações da telha

Configurações do Material – Tipo



O PyCasa oferece dois tipos de materiais, madeira e aço (*), com a troca sendo realizada clicando na caixa sinalizada em amarelo.

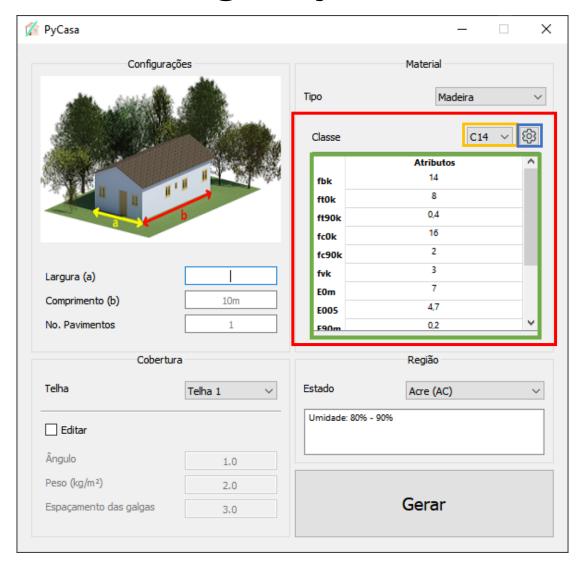


Lista de tipos expandida

*** Talvez descrever aqui diferenças entre madeira/aço (?)

(*): Ainda não implementado

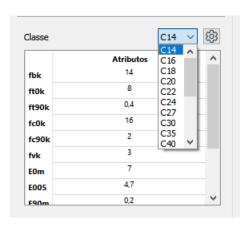
Configurações do Material – Classe



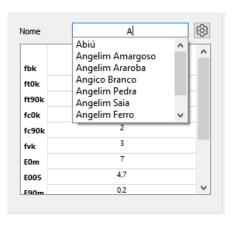
Após escolher seu tipo de material, você deve escolher a classe de resistência do seu material (cujas informações como tração, resistência e etc, são exibidas dinamicamente na tabela sinalizada em verde), podendo escolher diretamente pela lista pré-definida de classes, ou por uma busca pelo nome popular da madeira em questão.

Para expandir a lista das classes, você deve clicar na caixa sinalizada em amarelo.

Para acessar a lista por nome, você deve clicar na pequena engrenagem em azul.

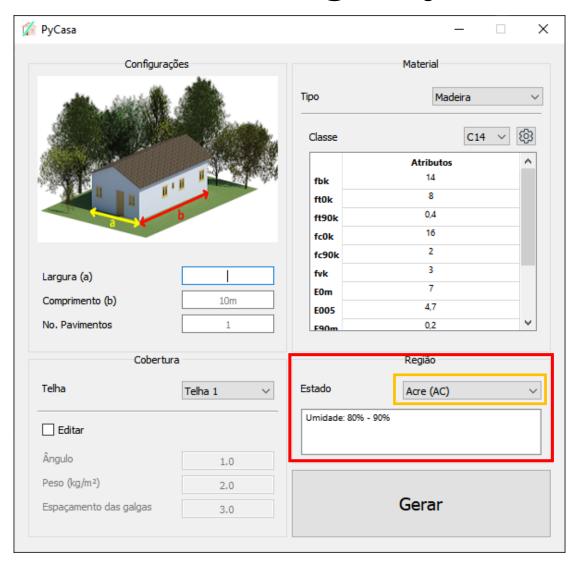


Lista de classes expandida



Busca por nome popular

Configurações da Região



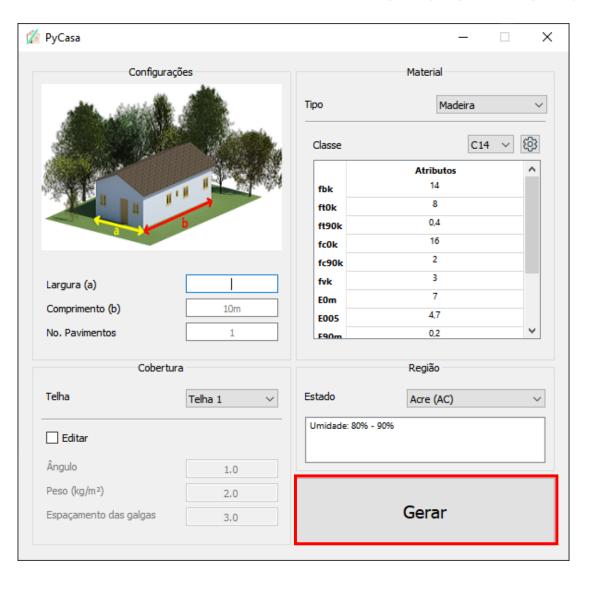
Após escolher a classe de resistência, o usuário deve inserir o Estado na qual a edificação será construída, pois, a informação da umidade do local, cuja média é exibida na tela, é importante para a construção da mesma.

Para expandir a lista de Estados, basta clicar na caixa sinalizada em amarelo.



Lista de Estados expandida

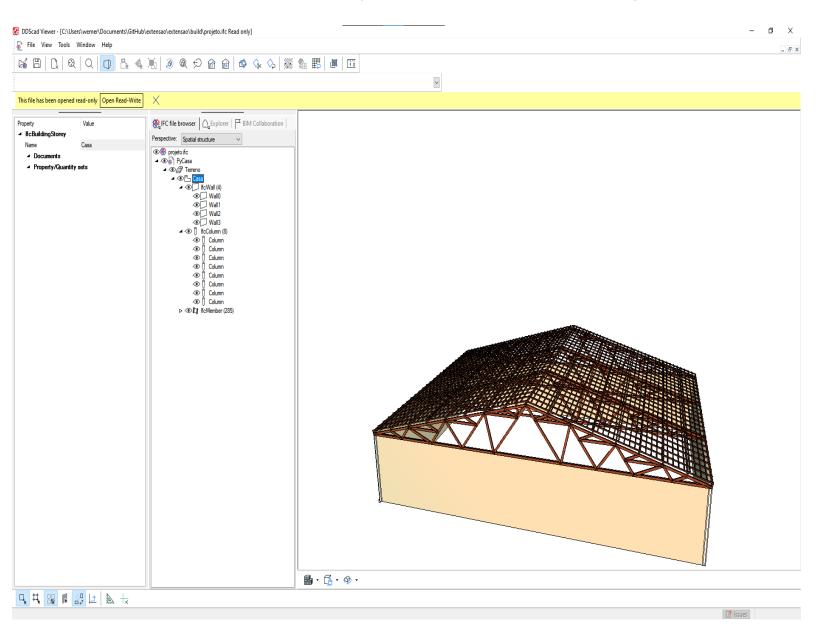
Botão Gerar



Após preencher todas as informações, como no exemplo ao lado, o usuário deve clicar no botão Gerar, sinalizado em vermelho para concluir a execução do programa.

Após isso, automaticamente serão calculadas as dimensões da edificação, será um arquivo IFC para visualização, e esse mesmo arquivo será aberto a partir do seu visualizador de preferência.

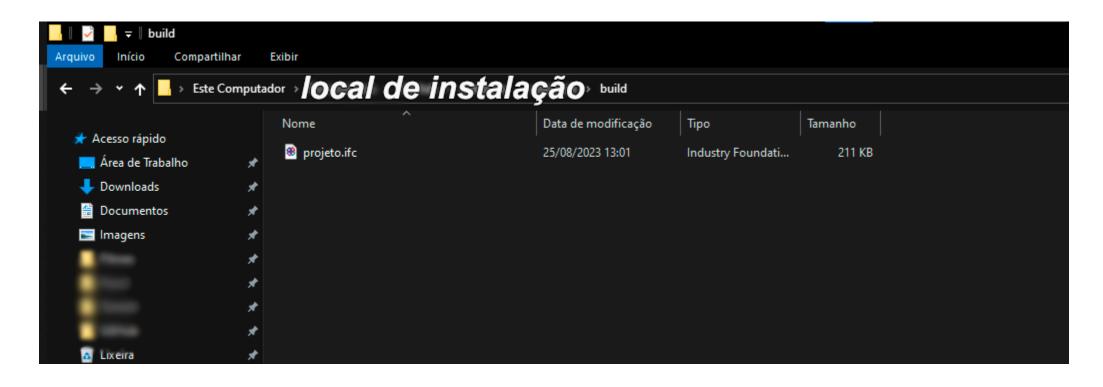
Exemplo de execução.



Ao lado, segue um exemplo da execução completa do programa.

Esse exemplo foi gerado utilizando os parâmetros que estão no slide anterior. Através do seu visualizador BIM de preferência, pode-se olhar, de maneira individual e detalhada, as propriedades de cada elemento da estrutura.

Local do arquivo



Após a execução, pode-se acessar o arquivo gerado pelo programa no seguinte diretório: pasta_onde_você_baixou_o_software/build/projeto.ifc

Erros Comuns

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.
Maecenas porttitor congue massa.
Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna.

Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.



Obrigado.



Um projeto de extensão da UFRJ – Universidade Federal do Rio de Janeiro Para mais informações/contato:

xxxxx@xxxxx.com ou abra uma issue em github.com/xxxxx/yyyyy