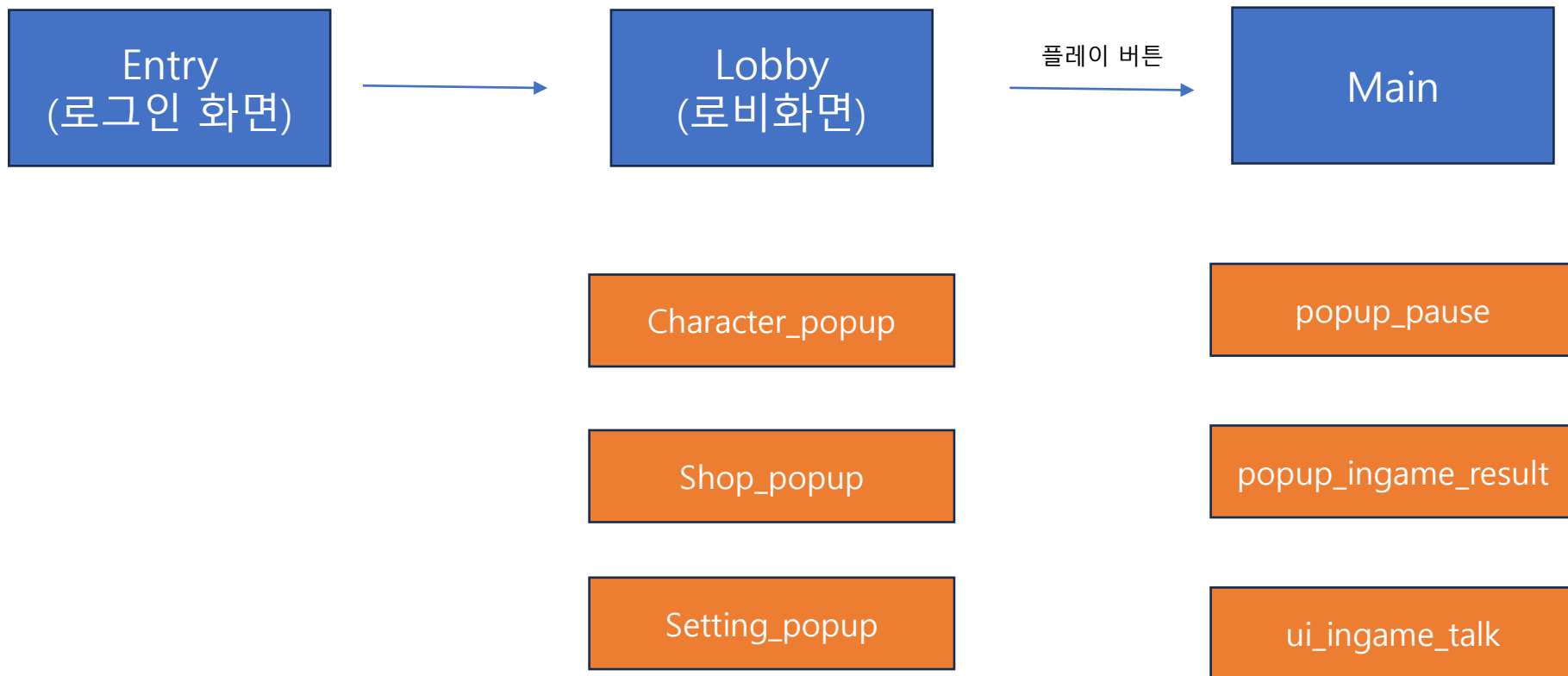
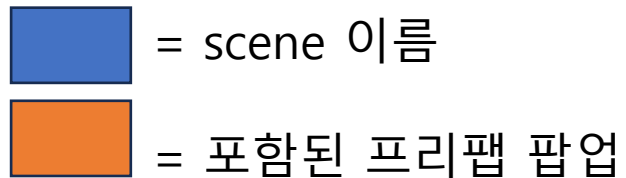


용사트럭 UI

**추가 회의가 필요 항목은 취소선 처리

01 Scene Flow | Uihud



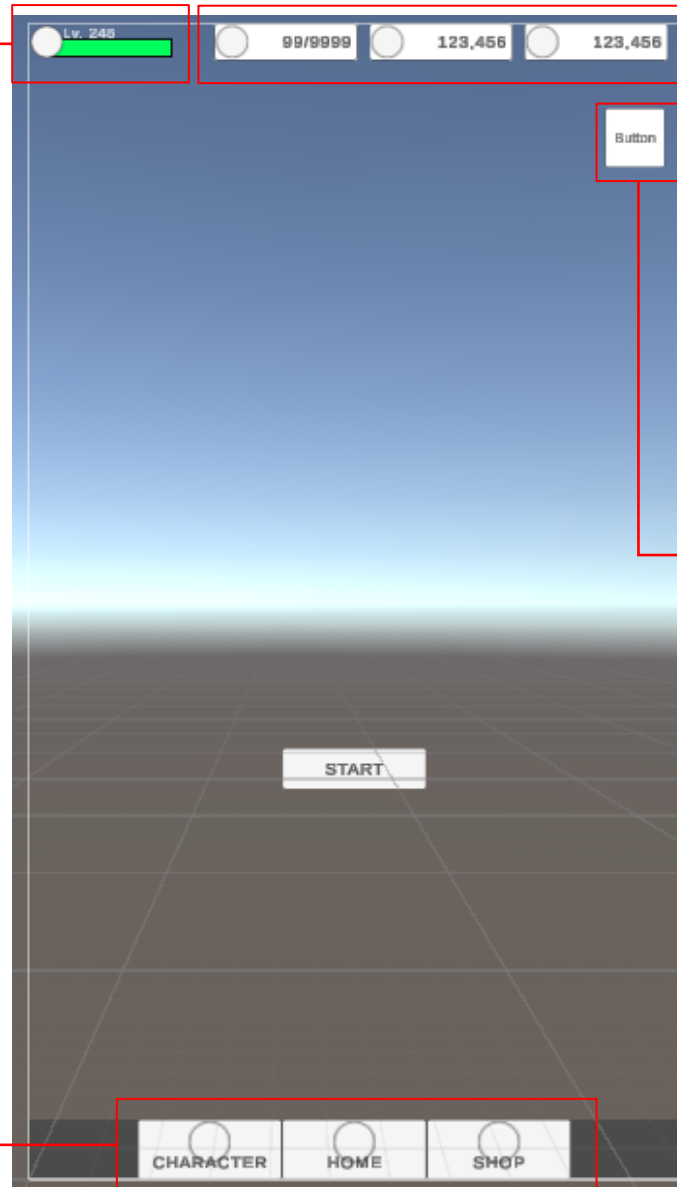
~~01 Entry~~

**로비화면

- 타이틀
- 게임시작 버튼

01 Lobby | Uihud

**유저 정보
아이콘, 레벨, 경험치 바 표기

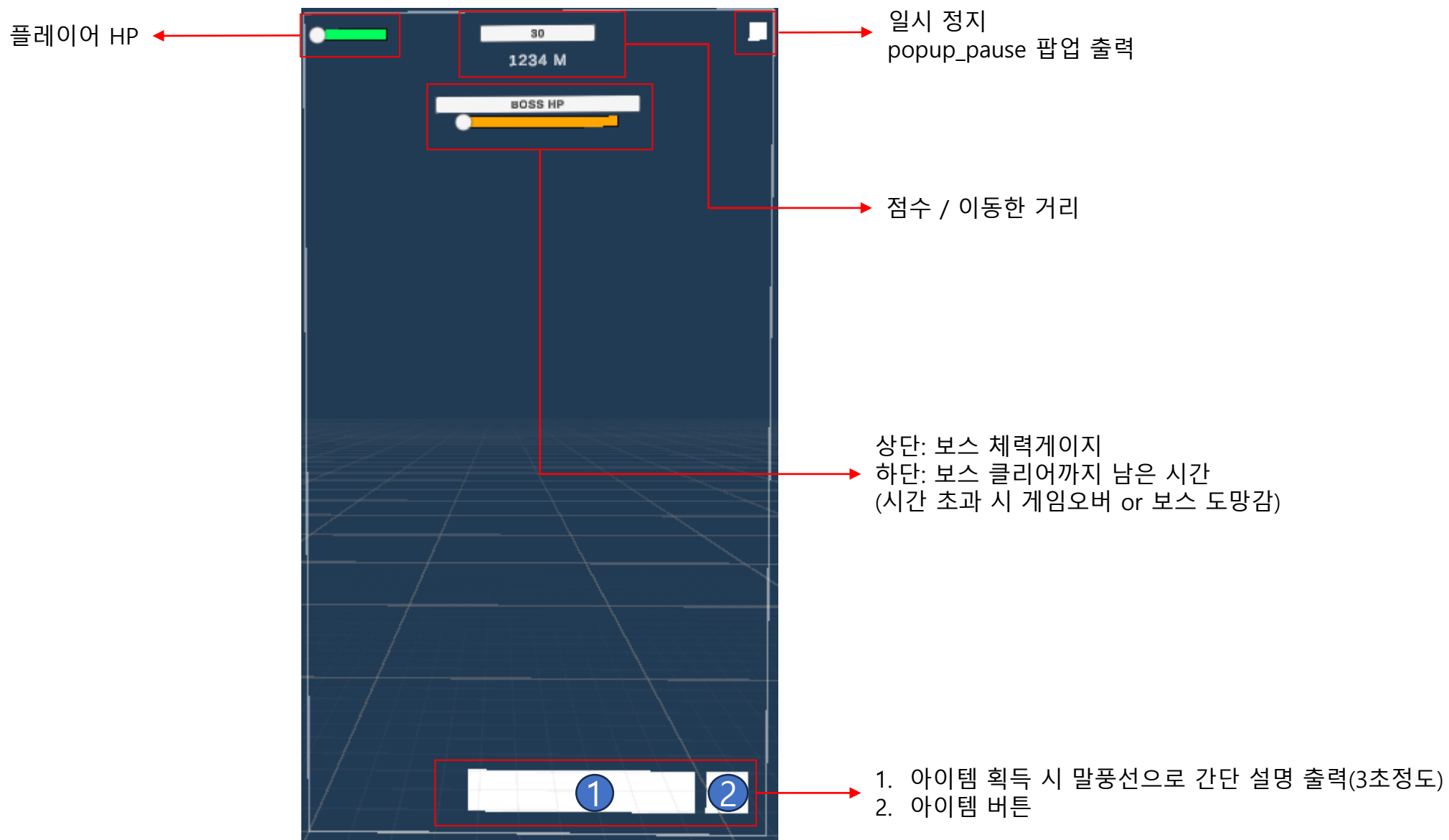


1. 피로도
2. 골드
3. 다이아

설정 버튼
클릭 시 Setting_popup 출력

1. 트릭 육성: 캐릭터 팝업 프리팝 출력
2. 메인: 현재 출력되는 화면
3. 상점: 상점 팝업 프리팝 출력

02 Main | Uihud

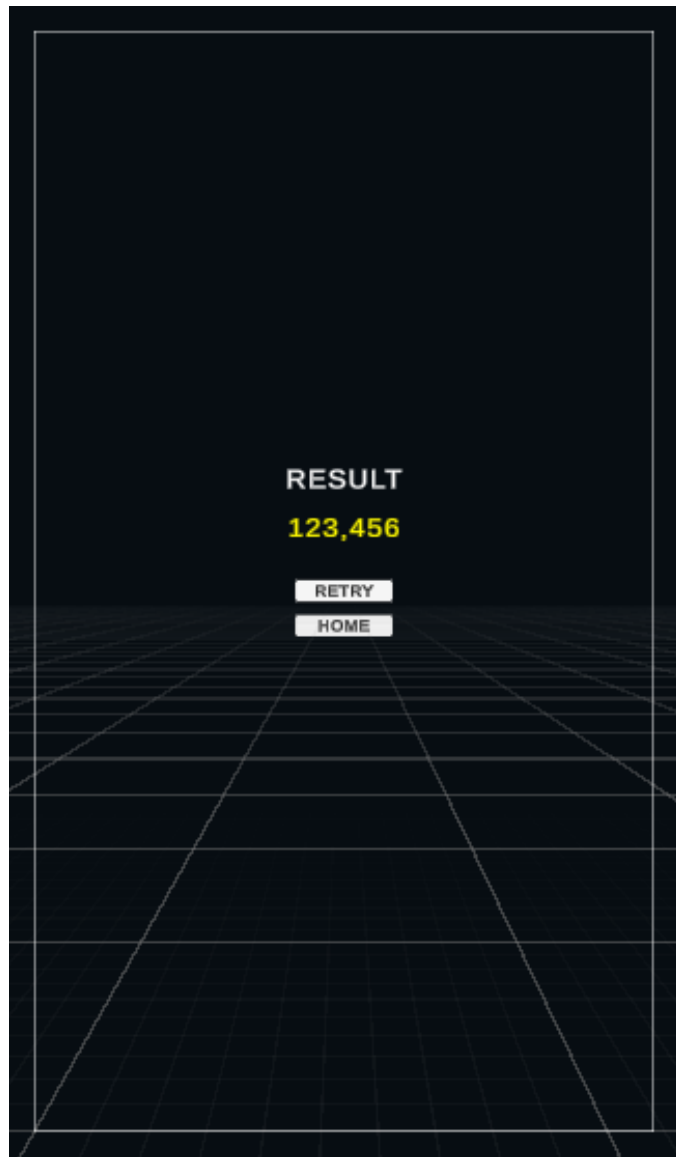


02 Main | `popup_pause`



02 Main I

popup_ingame_result



02 Main | ui_ingame_talk

