

기능 작업 쪽문서

목차

[11.26] 플로우에 따른 싣 전환

특이사항



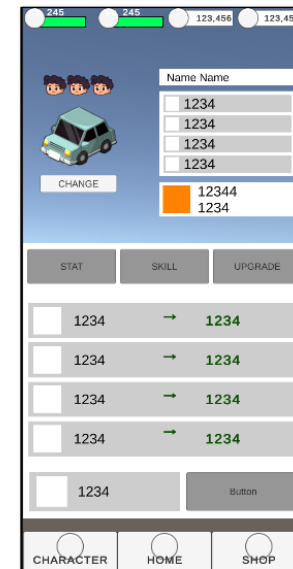
로비 씬이 곱창난 원인

- 1920 x 1080 해상도 상태에서 프리팹을 작업함

정상화 방법 (준준이 하려다가 씬 충돌날까봐 관둬)

방법1. 로비 씬에서 ui_lobby_tap_truck을 삭제하고 다시 배치

방법2. 로비 씬에서 ui_lobby_tap_truck프리팹의 Overrides에서 Rect들을 Revert

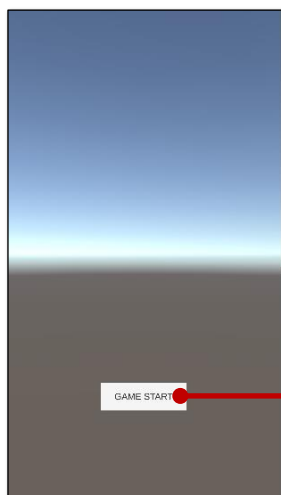


(정상화 시 모습)

작동 예시 - Main 진입

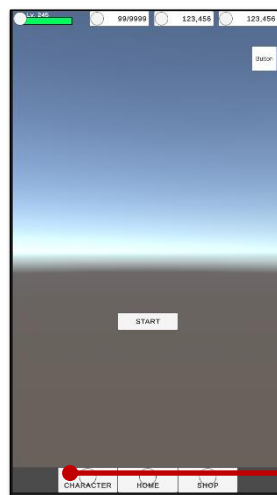


작동 예시 - 로비 탭 전환



씬: Entry

버튼 터치 시 로비 씬으로 이동
(엔트리 씬은 로딩을 수행하는 씬)

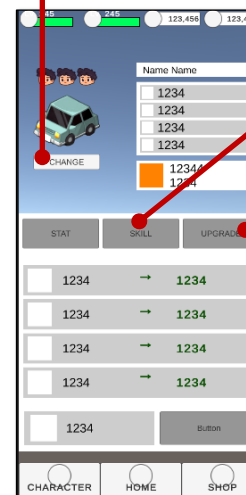


씬: Lobby

캐릭터 탭 터치 시 탭 전환

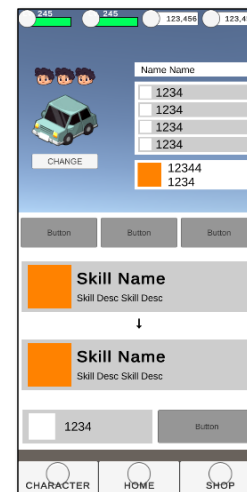


panel_char_change 활성화

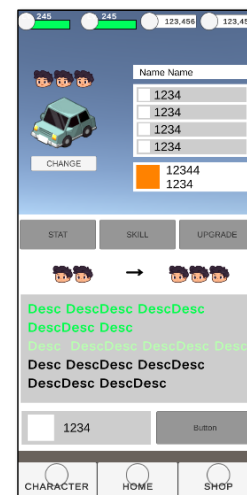


프리팍: ui_lobby_tap_truck

캐릭터 탭에서 버튼 터치 시
해당 내용 표시



panel_upgrad의 view_skill 활성화



panel_upgrad의 view_up 활성화