

## 기본시민

- 우선 남,녀 2가지 버전으로 통일하여 사용
- 영웅마다 다른 시민버전 X
- 1개 기본캐릭터가 여러 영웅으로 전생하는 방식

# 기본시민(남)

	참조 이미지	설명
머리	 <p>백백머리      더벅머리      토벤머리</p>	<p>메이플 기본 머리스타일 중 1개로 기본적인 남자 캐릭터 느낌</p> <p>더벅머리가 가장 무난할듯함</p>
복장	 <p>메이플 학교 다이어리</p> <p>[S]안벌옷 키네시스 교복</p>	<p>교복 or 회사원 스타일 정장</p>

# 기본시민(여)

	참조 이미지	설명
머리		단발, 장발 2가지 검은색 머리
복장		교복

근접 한손검 남캐

	참조 이미지	설명
특징	 <p>The image shows two references for the character design. On the left is a character art of the Goblin Slayer from the anime, wearing his iconic silver armor and red bandana. On the right is a chibi version of the same character, highlighting the 'medium armor' (중세 갑옷) and the 'flame in the goblin's eye' (각성하면 투구 눈부분에 불이 들어옴) feature.</p>	<p>래퍼런스: 고블린 슬레이어</p> <p>중세 갑옷 각성하면 투구 눈부분에 불이 들어옴</p>
진화 시 외형 변경	 <p>The image shows the evolved form of the Goblin Slayer, where the armor is more refined and the eyes are glowing with a bright red light, indicating the 'flame' mentioned in the description.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조출한 갑옷에서 중장갑으로 변화되는 건 어떨지</li> <li>- 최고 단계 시 투구에서 눈빛이 빛나는 연출 필수</li> </ul>


# 젤다 I 디자인 컨셉

	참조 이미지	설명
특징		<p>래퍼런스: 젤다의 전설: 링크의 각성</p> <p>초록 옷 + 노란 머리</p>
진화 시 외형 변경		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 젤다 시리즈 변화를 오마주</li> <li>- 초록 옷 -&gt; 파란 옷으로 변화</li> </ul>

# 젤다 I 디자인 컨셉

	참조 이미지	설명
특징		<p>래퍼런스: 젤다의 전설: 링크의 각성</p> <p>초록 옷 + 노란 머리</p>
진화 시 외형 변경		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 젤다 시리즈 변화를 오마주</li> <li>- 초록 옷 -&gt; 파란 옷으로 변화</li> </ul>



	참조 이미지	설명
특징		<p>코믹 요소 높은 등급 캐릭터</p> <p>단소를 검처럼 사용</p>
진화 시 외형 변경	<p>- 맨얼굴 -&gt; 모자 -&gt; 선글라스 순으로 착용하는건 어떨지</p>	




근거리 방패 남캐

# 방패 용사 I 디자인 컨셉

	참조 이미지	설명
특징	 	래퍼런스: 방패 용사 성공담 / 나오후미
진화 시 외형 변경		캐릭터 진화 시 캐릭터 외형보단 방패 외형 변화가 눈에 띄는 게 좋을 듯함

	참조 이미지	설명
특징	 	<p>래퍼런스: 던전밥 / 센시</p> <p>중식도 같은 검과 냄비 중갑옷 콧수염</p>
진화 시 외형 변경		<p>등에 메고 있는 냄비의 크기 변경은 어떻게</p> <p>양은 냄비 -&gt; 프라이팬 -&gt; 솔뚜껑</p>

	참조 이미지	설명
특징		<p>래퍼런스: 300 / 스파르타 병사</p> <p>스파르타 병사 컨셉 방패 + 반사 데미지 컨셉</p> <p>복장은 맨몸에 팬티+붉은망토+투구</p>
진화 시 외형 변경	<p>단계별로 복장 변화</p> <p>투구X 망토X -&gt; 투구X 망토O -&gt; 투구O 망토O 순으로 복장 변화</p>	

원거리 양손 스타프 여캐

	참조 이미지	설명
특징		<p>래퍼런스: 코노스바 / 메구밍</p> <p>붉은 로브 + 큰 마법사 모자 짧은 머리 중2병 컨셉: 눈에 안대, 손발에 붕대 등</p>
진화 시 외형 변경		<p>캐릭터 진화 시 폭발 이펙트 변화 or 지팡이 끝에 출력되는 이펙트 변화는 어떨지</p>

몬스터 컨셉



	참조 이미지	설명
특징	<p>일반</p>   <p>보스</p>  	<p>래퍼런스: 메이플 스토리/ 스펙터</p> <p>시공간에 관여할 수 있는 괴물 컨셉</p> <p>하늘색 + 검은색 조합</p> <p>일반몹: 슬라임, 들개, 박쥐</p> <p>보스몹: 골렘, 기사</p>