

기능 작업 쪽문서

목차

[11.26] 플로우에 따른 쓴 전환

특이사항



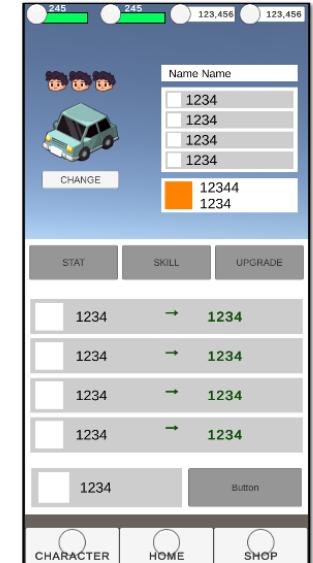
로비 씬이 곱창난 원인

- 1920 x 1080 해상도 상태에서 프리팹을 작업함

정상화 방법 (준준이 하려다가 썼 충돌날까봐 관둠)

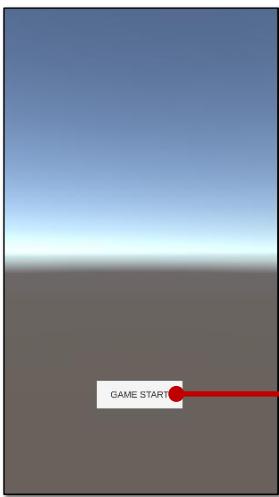
방법1. 로비 씬에서 ui_lobby_tap_truck을 삭제하고 다시 배치

방법2. 로비 씬에서 ui_lobby_tap_truck프리팹의 Overrides에서 Rect들을 Revert



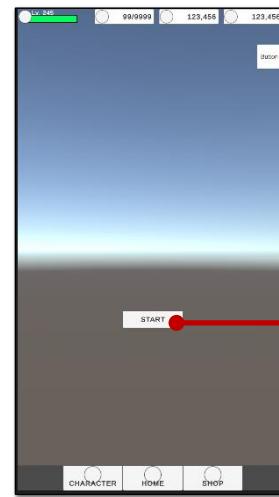
(정상화 시 모습)

작동 예시 – Main 진입



씬: Entry

버튼 터치 시 로비 씬으로 이동
(엔트리 씬은 로딩을 수행하는 씬)



씬: Lobby

스타트 버튼 터치 시 메인 씬으로 이동



씬: Main

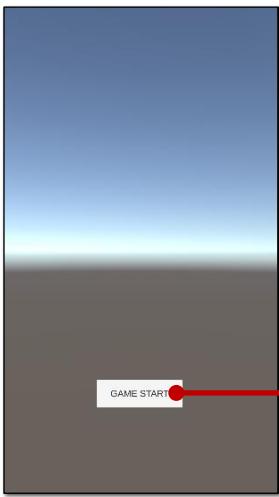
일시정지 버튼 터치 시 PAUSE팝업 활성화
(프리팹: UiPause)



연료 소진 시

UiResult팝업 활성화
Home버튼 = Lobby씬으로 이동
Retry버튼 = Main씬 재실행
(진행상황 초기화)

작동 예시 – 로비 탭 전환



씬: Entry

버튼 터치 시 로비 씬으로 이동
(엔트리 씬은 로딩을 수행하는 씬)

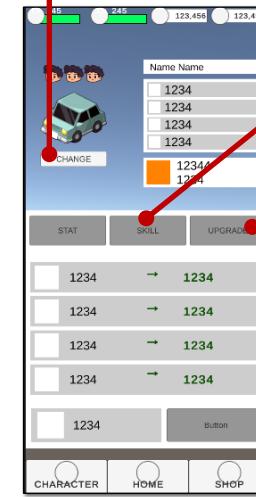


씬: Lobby

캐릭터 탭 터치 시 탭 전환

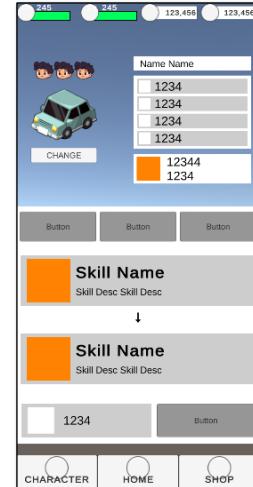


panel_char_change 활성화

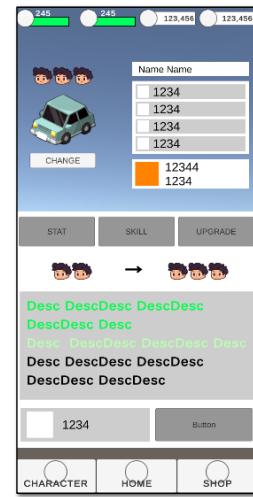


프리팹: ui_lobby_tab_truck

캐릭터 탭에서 버튼 터치 시
해당 내용 표시



panel_upgrad의 view_skill 활성화



panel_upgrad의 view_up 활성화