

컴퓨터

이해하는 정보

↳ 데이터, 명령

구조 → CPU, 주메모리장치, 캐시메모리, 보조기억장치, 입출력장치, 메인보드

* 데이터

→ 0, 1로 유입

→ 이미지, 문자열

* 명령

→ 데이터를 활용한 처리

↳ 저장, 삭제...

컴퓨터

이해하는 정보

↳ 데이터, 명령어

구조

→ CPU, 주메모리장치, 캐시메모리, 보조기억장치, 입출력장치, 메인보드

* CPU - 정보를 읽고 해석 & 실행

ALU (산술논리연산장치)

→ 연산을 수행

레지스터

→ 데이터를 저장

캐시메모리

→ 내부 많이 저장 공간, 조금 여유가 있으면 다른 목적

* 메모리 (주메모리장치) - 실행중인 프로그램 정보 저장

→ 휘발성, 메모리 주소

* 캐시메모리

→ CPU와 메모리 중간 위치해 작성이 빠른 메모리 공간 ↓

* 보조기억장치

→ 비휘발성, 저장 목적

* 일차기억장치

→ 키보드, 프인터 등

* 메인보드

→ 부품들은 "버스"로 연결

Expensive, fast

캐시메모리

캐시메모리

주기기억장치

보조기억장치

cheap, slow