**PRE-ONBOARDING** 

## 이벤트 루프 다시 돌아보기





## 면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기

**Week 1-2** 

이벤트 루프 자세히 알아보기 1



#### 강의 진행 미리보기

#### Week 1-1 Week 1-2 Week 2-1 Week 2-2

- 강의 OT
- 이벤트 루프 개념
- 비동기, 동기
- 싱글, 멀티 스레드

- 큐, 스택
- 이벤트루프 큐, 스택

- callback, promise
- async/await
- 이벤트 루프 고려한 코드

- 면접 질문 발표해보기

면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



목차

#### 3시간 미리보기

- 1. Queue와 Stack 이해하기
- 2. 이벤트 루프에서 Queue와 Stack 알아보기
- 3. 면접관이 놀랄만한 포인트







이들의 공통점은?

Queue

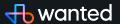
Array

자료구조

Graph

Stack

Tree



#### 자료구조란 무엇인가?

자료구조란 대체 무엇인지 설명해주겠니?



자료구조는 데이터를 효율적으로 저장하고 관리하기 위한 방법이나 형식을 의미합니다. 쉽게 말해, 컴퓨터가 데이터 를 잘 저장하고, 필요할 때 빠르게 찾거나 변경할 수 있도록 도와주는 틀이나 구조를 자료구조라고 부릅니다.

#### 자료구조의 역할

- 1. 데이터 저장: 데이터를 체계적으로 저장하여 컴퓨터가 효율적으로 접근할 수 있게 합니다.
- 2. **데이터 검색 및 처리**: 특정 데이터를 빠르게 찾거나, 정렬, 추가, 삭제 등의 작업을 쉽게 수행할 수 있게 도와줍니다.
- 3. 메모리 관리: 메모리를 효율적으로 사용하여 공간을 절약하고 성능을 향상시킵니다.



#### 저장 공간 알아보기

Hard Disk



#### Memory





#### 저장 공간 알아보기



#### **Hard Disk**





가격

저렴하다

비싸다

용량

많다

적다

성능

느리다

빠르다





#### 저장 공간 알아보기

#### **Program**









#### 저장 공간 알아보기

#### **Process**





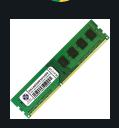




#### 저장 공간 알아보기

#### **Process**





용량이 적은 Memory를 효율적으로 사용해야 함

면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법

1 bit

0 | 1











#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법

2 bit

00 | 01 | 10 | 11







#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법

8 bit = **1byte** 

0000000 | 0000001

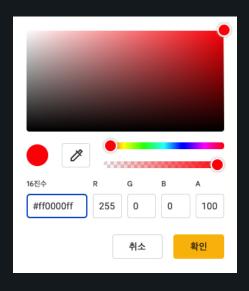
•••

•••





#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법



0xFF0000FF



#### 비트와 바이트, 2진법과 16진법



**\$\rightarrow\$** wanted

1. Queue, Stack

#### 메모리 자세히 알아보기

0x <b>7AF00</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF01</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF02</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF03</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF04</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF05</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF06</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF07</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF08</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF09</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF10</b>	0	0	0	0	0	0	0	0

면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기

himprover



#### 메모리 자세히 알아보기





0x7AF020 부터 0x7AF060 까지 할당해줄게

0x <b>7AF00</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF01</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF02</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF03</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF04</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF05</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF06</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF07</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF08</b>	1	2	3	4	0	0	0	0
0x <b>7AF09</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
0x <b>7AF10</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
도이버기								

면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기

himprover



#### 메모리 자세히 알아보기



Memory



#### 여기까지 정리

#### 자료구조란?

데이터를 효과적이고 효율적으로 저장하거나 관리하기 위한 방법

#### 효율적으로 관리해야 하는 이유?

실제로 프로그램이 실행되는 Memory의 자원은 한정되어 있기 때문



#### 여기까지 정리

#### 데이터는?

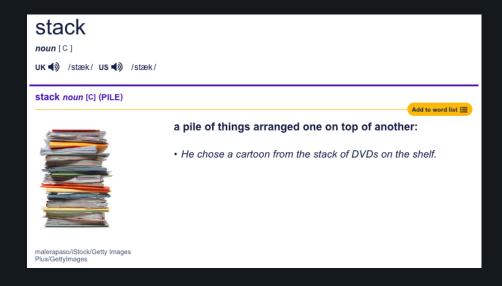
무조건 0과 1로 이루어진 이진법으로 저장, 편의를 위해 16진법으로 표기함

#### 메모리의 구조는?

Code, Data, Heap, Stack으로 이루어짐



#### Stack 자료구조 알아보기



쌓아올림, 쌓다



#### Stack 자료구조 알아보기

#### Last In First Out

마지막에 들어간 것이 처음 나온다

#### First In Last Out

처음 들어간 것이 마지막에 나온다



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



#### Stack 자료구조 알아보기

#### 구현이 간단하고 빠르다

wanted.co.kr

daum.net

naver.com

**History Stack** 



#### Stack 자료구조 알아보기

중간 데이터 접근이 어렵다

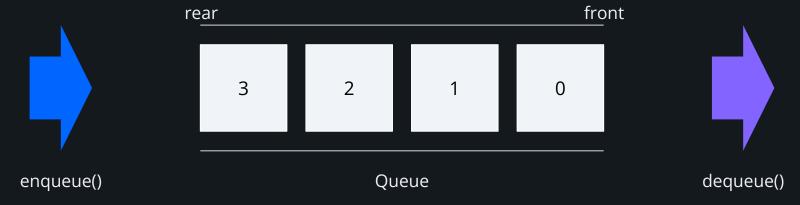


Stack



#### Queue 자료구조 알아보기

Last In Last Out 마지막에 들어간 것이 마지막에 나온다 First In First Out 처음 들어간 것이 처음 나온다



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



#### Queue 자료구조 알아보기

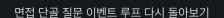


rear front
4번고객 3번고객 2번고객 1번고객
enqueue() Queue



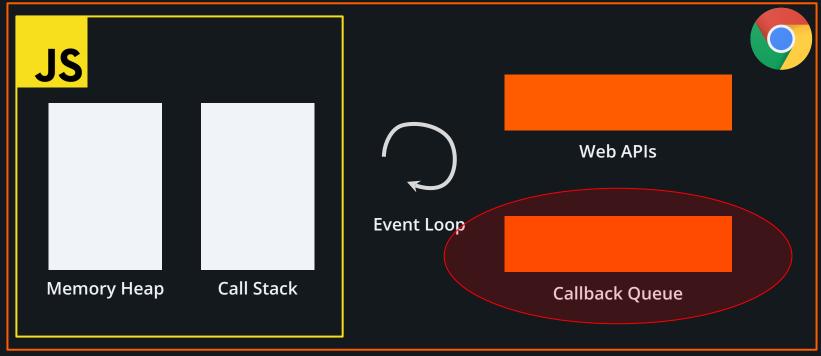
himprover 면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기







#### Event loop에서 Queue



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



#### Event loop에서 Queue

# Callback Queue Macro Task Queue Micro task Queue Animation Frame Queue



#### Event loop에서 Queue

#### 우선순위

Macro Task Queue



Micro task Queue



#### Task Queue, Micro Task Queue

#### Macro Task Queue

setTimeout, setInterval, DOM, I/O, Network request, Event handlers

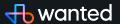
#### Micro task Queue

**Promise** callback, mutation observer API, await in async func



#### Task Queue, Micro Task Queue

```
console.log("시작");
setTimeout(()=>{
  console.log("setTimeout 실행");
}, 0);
Promise.resolve().then(()=>{
  console.log("Promise 실행");
});
console.log("종료");
```



#### Task Queue, Micro Task Queue

```
• • •
console.log("시작");
setTimeout(()=>{
  console.log("setTimeout 실행");
}, 0);
Promise.resolve().then(()=>{
  console.log("Promise 실행");
});
console.log("종료");
```

시작
종료
Promise 실행
<understand
setTimeout 실행



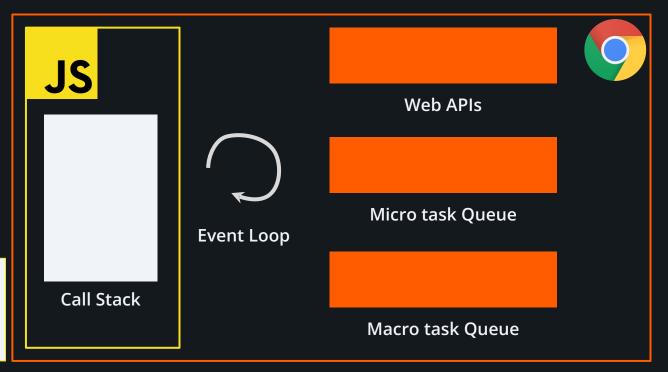
#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

setTimeout();

Promise.then()

console.log("종료")



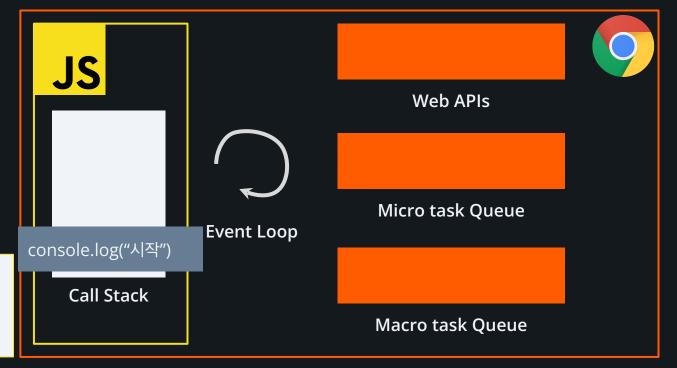


#### Task Queue, Micro Task Queue

setTimeout();

Promise.then()

console.log("종료")





#### Task Queue, Micro Task Queue

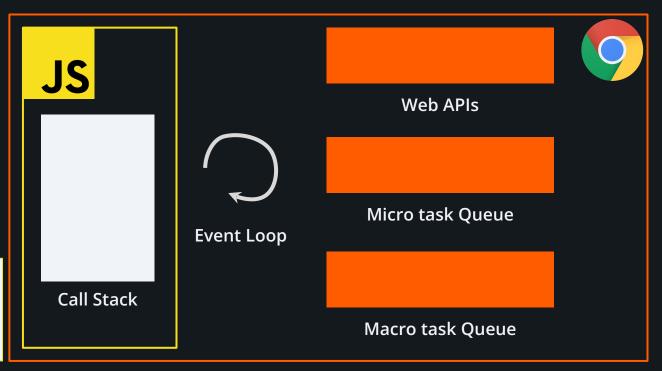
console.log("시작")

setTimeout();

Promise.then()

console.log("종료")

시작





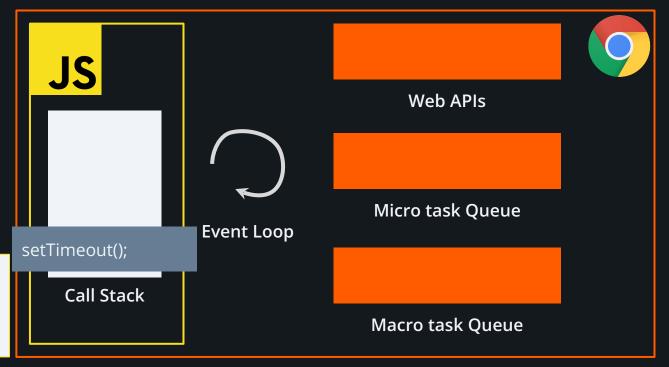
#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

Promise.then()

console.log("종료")

시작



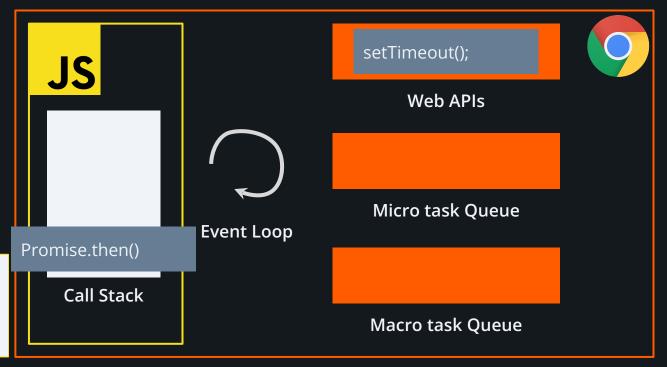


#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

console.log("종료")

시작



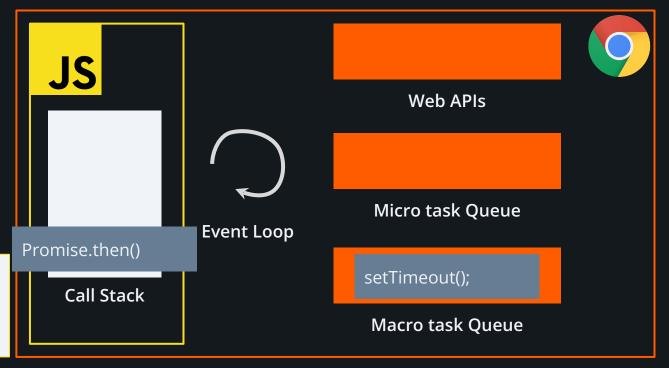


#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

console.log("종료")

시작



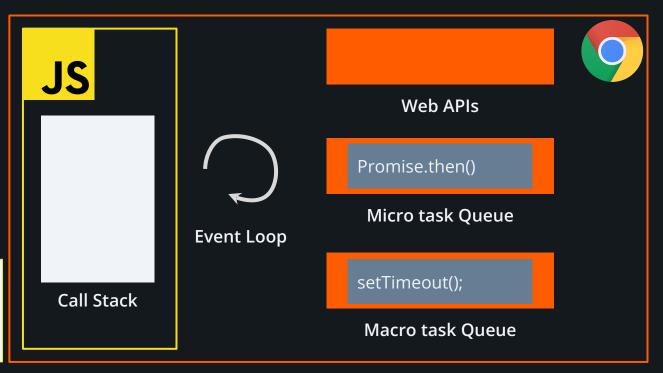


#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

console.log("종료")

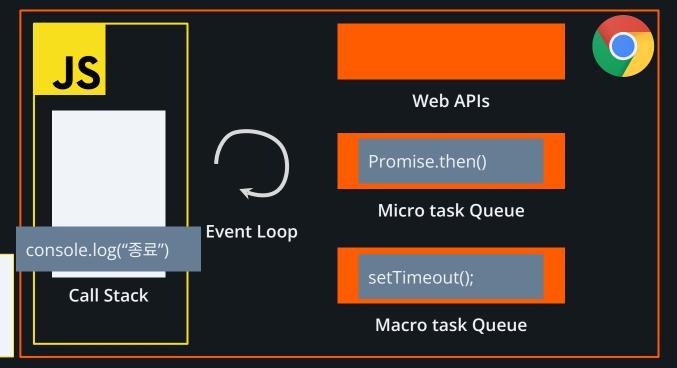
시작





#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")



시작

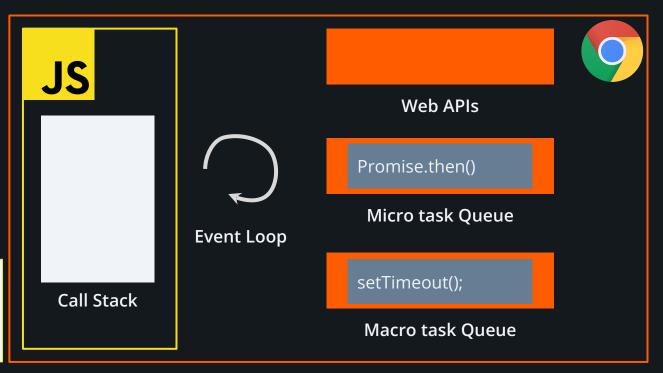


#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

console.log("종료")

시작 종료



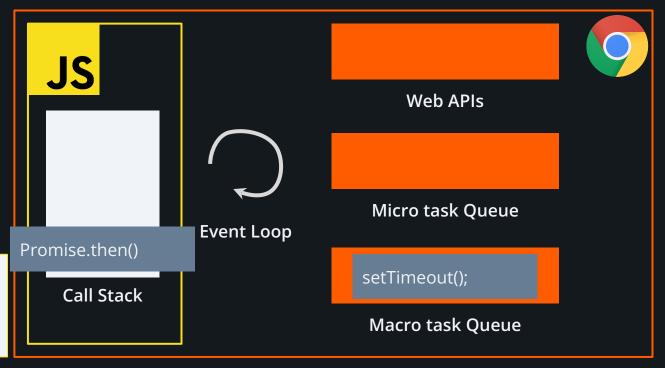


#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

console.log("종료")

시작 종료





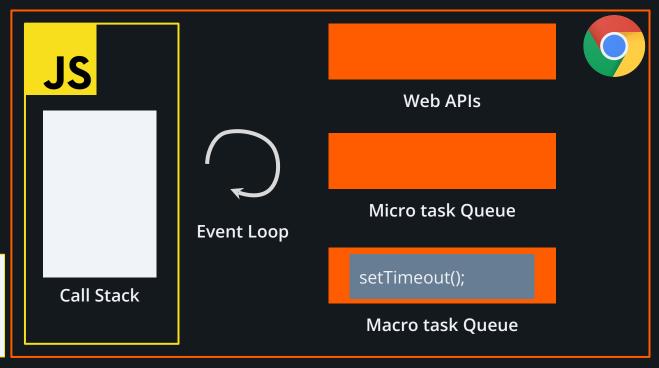
#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

Promise.then()

console.log("종료")

시작 종료 Promise 실행





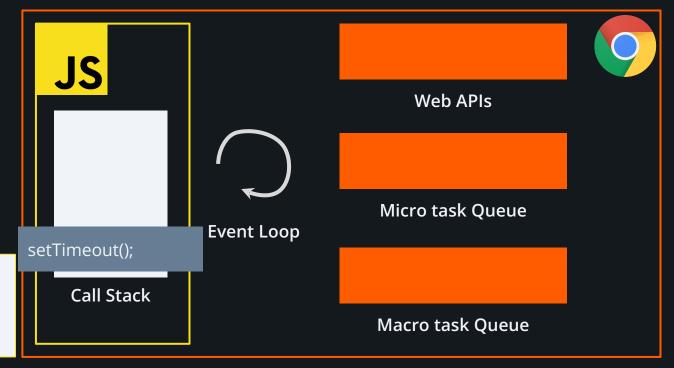
#### Task Queue, Micro Task Queue

console.log("시작")

Promise.then()

console.log("종료")

시작 종료 Promise 실행





#### Task Queue, Micro Task Queue

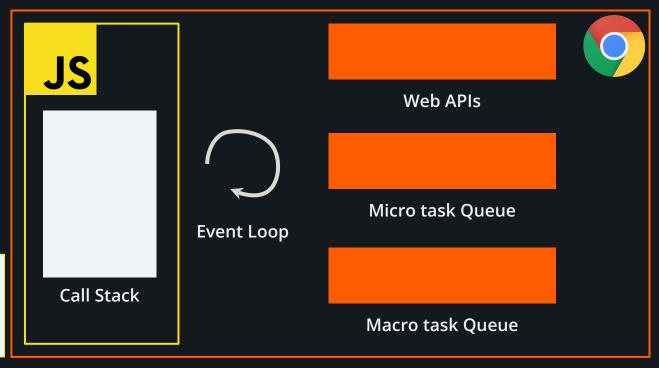
console.log("시작")

setTimeout();

Promise.then()

console.log("종료")

시작 종료 Promise 실행 setTimeout 실행





#### Task Queue, Micro Task Queue

Micro task Queue

1번 수행할 때 큐를 모두 비운다

**Macro Task Queue** 

1번 수행할 때 1개의 Task만 비운다



# Event loop에서 Stack

## Call Stack





### Event loop에서 Stack

### Call Stack

프로그램이 실행되며 함수 호출에 대한 정보를 추적, 관리하는 역할

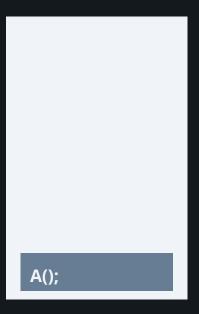


```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```

**Call Stack** 



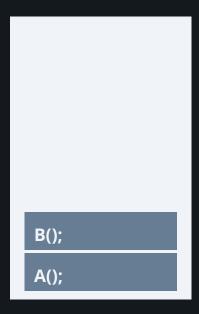
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



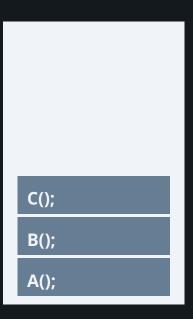
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



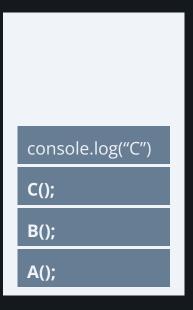
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



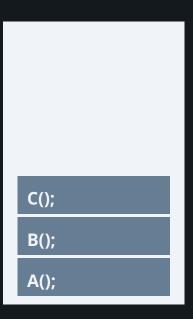
```
function A () {
 B();
  console.log("A");
function B () {
 C();
 console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



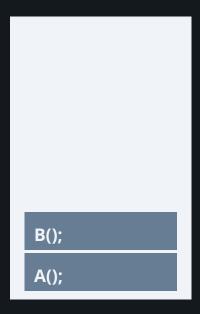
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



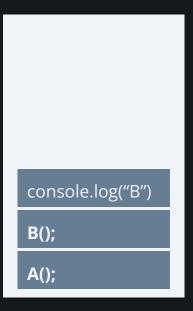
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



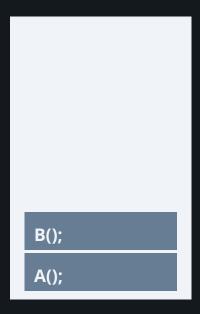
```
function A () {
 B();
 console.log("A");
function B () {
 C();
 console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



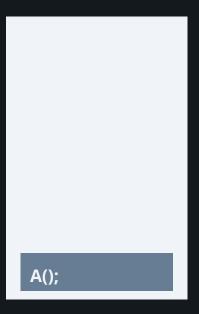
```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



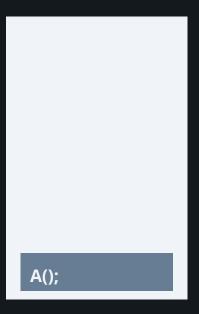
```
function A () {
 B();
 console.log("A");
function B () {
 C();
 console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



Call Stack



```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```



**Call Stack** 



```
function A () {
  B();
  console.log("A");
function B () {
  C();
  console.log("B");
function C () {
  console.log("C");
A();
```

**Call Stack** 



# Event loop에서 Stack

# Call Stack





### Event loop에서 Stack

### **Execution Context**





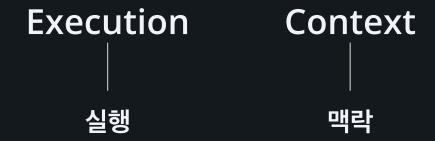
### JavaScript의 Execution Context

### Call Stack

프로그램이 실행되며 함수 호출에 대한 정보를 추적, 관리하는 역할



### JavaScript의 Execution Context





## JavaScript의 Execution Context

교내로 脈(줄기맥) 絡(이을락)

사물이 서로 이어져 있는 관계



#### JavaScript의 Execution Context

부서진 벽을 보고

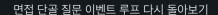
떨어지는 벽돌을 보고

마리오를 보고

= 보수할 벽돌을 가져와라

= 벽돌을 피해라

= 벽돌을 부숴라





### JavaScript의 Execution Context

😩 : 아 너무 배고프다

谚 : 밥먹을래? 빵먹을래? 과일먹을래?

😩 : 아 너무 배고프다

😈 : 스쿼트 1세트 추가

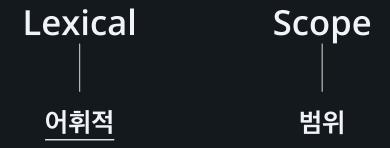


```
const 변수_1 = "Hello";
function 함수() {
 const 변수_1 = "World";
 console.log(변수_1);
```



```
const 변수_1 = "Hello";
                                              변수_1 이라는 변수가 2개나 있
                                              는데 어떤걸 보여줘야 하지..?
function 함수() {
 const 변수_1 = "World";
 console.log(변수_1);
```







```
const 변수_1 = "Hello";
                                              코드(어휘) 상으로 함수() 범위 내
                                              에 있는 변수_1을 사용하자
function 함수() {
 const 변수_1 = "World";
 console.log(변수_1);
```



# JavaScript의 Execution Context



**Call Stack** 



# JavaScript의 Execution Context

JS

Call Stack

= Execution Context Stack 실행 컨텍스트를 쌓는다

**Execution Context Stack** 



#### JavaScript의 Execution Context

코드의 종류

Global Code

**Function Code** 



#### JavaScript의 Execution Context

#### **Global Code**

전역에 존재하는 코드 단, 정의되어 있는 함수나 클래스의 내부 코드는 포함되지 않음



```
let 전역변수_1 = "Hello";
let 전역변수_2 = "World";
function 함수(){
 const 지역변수_1 = "hi";
 console.log("함수");
```



# JavaScript의 Execution Context

#### **Function Code**

함수 내부에 존재하는 코드 단, 함수 내부에 중첩된 함수나 클래스의 내부 코드는 포함되지 않음



```
• • •
let 전역변수_1 = "Hello";
let 전역변수_2 = "World";
function 함수 1(){
  const 지역변수_1 = "hi";
  function 함수_2(){
   const 지역변수_2 = "Hello";
    console.log("함수_2");
  console.log("함수_1");
```



# JavaScript의 Execution Context

# JavaScript Engine 동작 방식

- 1. 소스코드 평가
- 2. 소스코드 실행



#### JavaScript의 Execution Context

# 소스코드 평가

Execution Context를 생성하고, 코드의 시작부터 끝까지 확인 함이 때 변수나 함수의 선언문 **만** 먼저 실행하여 식별자를 Execution Context에 저장함



# JavaScript의 Execution Context

# 소스코드 평가

```
이름 = undefined
```

**Execution Context** 

```
● ● ● ● var 이름; 코드 선언문만 실행
이름 = "황주현";
```



# JavaScript의 Execution Context

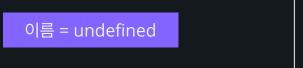
# 소스코드 실행

선언문을 제외한 나머지 코드를 실행



# JavaScript<sup>©</sup> Execution Context

# 소스코드 실행



**Execution Context** 



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



## JavaScript의 Execution Context



면접 단골 질문 이벤트 루프 다시 돌아보기



# JavaScript의 Execution Context

```
• • •
function 함수_1(){
 const 지역변수 = "안녕하세요";
 함수_2();
function 함수_2(){
 const 지역변수 = "반갑습니다";
함수_1();
```

지역변수:반갑습니다 함수 2 Execution Context 지역변수:안녕하세요 함수 1 Execution Context **Global Execution Context Execution Context Stack** 







#### 자료구조의 필요성

자료구조가 무엇을 의미하는지

그것이 왜 필요한지



## Event Loop의 Callback Queue

Callback Queue의 종류를 아는 것

Callback Queue가 왜 나누어졌는지 아는 것



#### Event Loop의 Call Stack

Execution Context와 Call Stack의 관계를 아는 것

JavaScript Engine의 동작 방식을 이해 하고 있는 것

Lexical Scope, Scope Chain에 대해 이해 하고 있는 것



# 고생하셨습니다.

