1. 学生在每次考试完毕之后，将错误题目录入系统中，并统计出错误题目类型。
2. 进行知识点汇总，可以将知识点和章节进行对应，也可以和年级进行对应，然后将题目和知识点进行关联。可以整理出知识点薄弱点、章节薄弱点，并进行针对性练习（类似于做题本）。

（邓丽：根据老师的出题习惯以及教案可以将试题与知识点关联，提炼出人手一册的笔记。如：选择：1.xxx，关联知识点：xxx。）

1. 将考题按照难易度进行累积，可通过易考题、易错题进行分类。（赵越：可细分成冲刺学霸、保分题两种模式，首先要通过数据获取学生所在层次，冲分模式让学生去练习难度较高的题，从而提高能力，但容易因为题目太难而失去信心；保分模式让学生去练习与其层次相似或低于该层次的题，从而提高信心并保持状态，因容易因为成功率太高而忘乎所以）
2. 通过考试或做题得到的数据，获得该学生在不同知识点上的掌握程度，也可以总结出擅长与不擅长的知识点（用于奖惩扩展）。
3. 针对不同的科目，设计不同的学习重点和知识点安排（例如英语可以设计成单词记忆曲线）。
4. 针对每一个学生的考试进行趋势分析，并对知识点进行综合统计，可用于老师、家长查询使用。
5. 可提供思维发散式学习，通过相同知识点库将知识点进行举一反三，并将知识点与现实相关联。
6. 根据学生的学习习惯，生成为学生定制的学习方案。
7. 根据学生在不同时间的考试分数曲线，了解学生的状态曲线，从而根据曲线的趋势进行学习强度的控制。
8. 邓丽：提供下载区域，可将总结的错题集或知识点等导出。
9. 邓丽：平时联系题目的方式可以考虑做成闯关模式，并给与积分奖励或者用积分冲关，并且答题有倒计时控制。
10. 邓丽：对战模式：支持多人同时答题，按照正确率以及答题优先给与奖励。如：三人对战，需要耗费1个金币参赛，获胜的得到其他人的金币。

教师端：

1. 学生薄弱知识点
2. 学生学习水平
3. 题库、章节、试题、知识点关联
4. 组题、生成试卷份数
5. 统计（热门体、易错题、知识点复杂度高的试题等）

家长端：

1. 孩子考试分数
2. 孩子学习状态
3. 孩子目前学习水平
4. 孩子模拟考试分数估测
5. 统计