



## **EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 3**

### **DESAFIO 1 (15%)**

**Agrupamientos: 2 personas**

**Fecha de entrega y defensas:**

**28 de febrero al 6 de marzo**

**Tiempo estimado para el desarrollo de la actividad: 5 días**

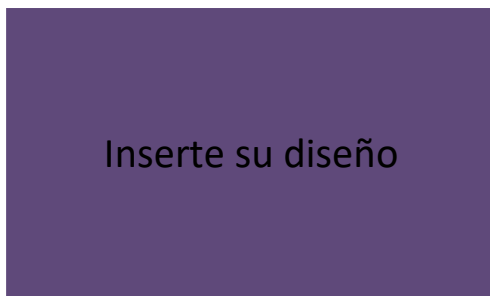
### Indicaciones:

- El desafío puede ser en pareja o individual.
- Se debe hacer un documento con una portada con los integrantes, donde se haga las capturas de pantallas del funcionamiento del proceso y el porcentaje que se alcanzó (100% , 80% , etc.)
- El desarrollo del desafío y el documento en formato pdf, se debe compartir en aula digital en **un enlace público de GIT**.
- Todas las dudas serán **ATENDIDAS** por medio de **Discord** (para ayudarnos todos)
- Propuestas similares, serán sancionados ambos grupos con el 50% de la nota.

### Ejercicio:

Una empresa consultora de estadísticas, da acceso a sus clientes a una aplicación de escritorio para que puedan ver datos estadísticos relacionados a su elección al momento de registrarse en la empresa. La empresa brinda datos e información de los siguientes rubros programas de televisión, libros de lectura y lenguajes de programación, la aplicación debe mostrar las siguientes pantallas:

Pantalla Bienvenida al sistema



\*El sistema da una pantalla de bienvenida al sistema que se presenta al usuario por 15s. Luego de ese tiempo deberá mostrar el Login.

Pantalla login



\*Solo podrá ingresar usuarios previamente registrados en la consultora de estadísticas, donde se le brindará el usuario y password.

Pantalla Información



\*El diseño de la pantalla principal muestra 4 pestañas en el formulario donde 3 de ellas son para mostrar información y

Pantalla de presentación de resultados



la cuarta para mostrar los datos en grafica de la información proporcionada.

\*El usuario solo podrá ver información sobre el tema de interés en las 3 primeras pestañas de información, el tema fue previamente seleccionado al momento de registrarse.

\*En la cuarta pestaña de la ventana principal deberá mostrar los datos estadísticos, de la información presentada en las pestañas anteriores.

\*Los datos a presentar por categoría usted los seleccionara según el tipo de interés que usted posea, por ejemplo: libros las categorías serian novelas románticas, programación y biográficos, etc.

## Rúbrica de desafío 1

criterio a evaluar	Actividad a evaluar	%	Puntaje (0-10)
<b>Entrega</b>	Puntualidad en la entrega	5	
	Documento pdf	10	
	Uso de git o algún otro tipo de repositorio para manejo de control de versiones	5	
<b>Implementación y desarrollo</b>	Splash screen de bienvenida al sistema	5	
	Login para ingreso de usuario	5	
	Registro de clientes por medio de arreglos o colecciones Para almacenar informacion usuario y pasword (minimo 5 clientes registrados)	5	
	Manejo de los datos de las categorias presentadas en el enunciado por medio de arreglos o colecciones	5	
	Utilización de tabcontrol, donde se muestra tres pestañas de información y una de resultado, identica a la presentada a la imagen.	5	
	Mostrar imagenes representativa de los datos porcionados en picturebox.	5	
	Utilización de chart para mostrar datos por categorias , proporcionados y estos se muestran en un grafico de pastel.	5	
	Utilizacion de timer para mostrar splash screen	5	

	Hacer que la aplicación muestre en cada tabs de información los datos deseados por el usuario. Segun la información proporcionada en la aplicación. (Hacer reutilización de controles para todas las categorías)	10	
	Todas las pantallas son generadas desde un mismo fomulario, jugando con las propiedades de los objetos.	5	
	Utilización de funciones propias para generar las acciones desde los botones y controles de los formularios.	10	
<b>Funcionamiento</b>	Muestra splash screen por 15s y luego se oculta y cierra de la vista del usuario	5	
	El usuario se puede logear y al momento de entrar se le muestra solo la información que el desea ver en la aplicación	5	
	Validar la aplicacion para el caso que el usuario no este registrado	5	