La prueba de programación que se debe hacer es un carrito de compra.

Tablas requeridas.

- products
 - \circ id
 - onombre
 - ∘sku
 - odescripcion
- carts
- \circ id
- ostatus (pending, completed)
- product_carts
 - oproduct_id
 - ocart_id
 - oquantity

Tecnología requerida:

- Angular 11
- Base de datos usar firebase.
- Manejo de estado NGRX
- Usar para diseño ngZorro

Funcionalidad esperada:

- Login con correo
- Registro
- Sección del carrito.
- Agregar, eliminar y modificar productos al carrito.
- Crear una orden con los productos seleccionados.

Duración máxima de la prueba

3 días

Entregables

• Repositorio de angular

Puntos a revisar

- Buenas prácticas al crear el código
- Implementar el manejo de estado con ngrx
- Manejar todo el diseño con ngZorro