

Horus - Prueba técnica .NET MAUI

Consideraciones

Se deberá crear un proyecto con .NET MAUI desde cero para las plataformas Android e iOS.

El proyecto sera ejecutado en simuladores/emuladores, por lo que no sera necesario ejecutar en dispositivos físicos. En el caso de no contar con una Mac para compilar el proyecto iOS, nos informan de esto para tenerlo en cuenta a la hora de revisar las pruebas.

Se podrá instalar cualquier componente o Nuget de su elección para la solución a implementar.

Se deberá implementar el patrón MVVM, ya sea con el soporte que trae .NET MAUI por defecto o instalando algún framework de MVVM (MvvmCross, Prism, etc).

Para facilitar la implementación, se entregarán unas capturas de las vistas a implementar en alta fidelidad y con la paleta de colores a utilizar. Dichas capturas son a modo de guía o referencia (no es necesario implementar toda la UI tal cual está en las capturas), dando libertad a hacer los cambios o ajustes que se entiendan pertinentes.

Los assets necesarios para el proyecto se encuentran en el siguiente link:

https://drive.google.com/drive/folders/1yAF5_-RggQAwgaaxLiZkf2-HjhMpaS2H?usp=sharing

Se provee la especificación de un servicio web ya implementado, el cual deberá ser consumido desde la aplicación, con el fin de contar con un backend para las funcionalidades de dicha aplicación.

La solución implementada deberá ser enviada mediante un archivo zip por email o se podrá entregar en un repositorio Git al cual nos puedas brindar acceso.

Features

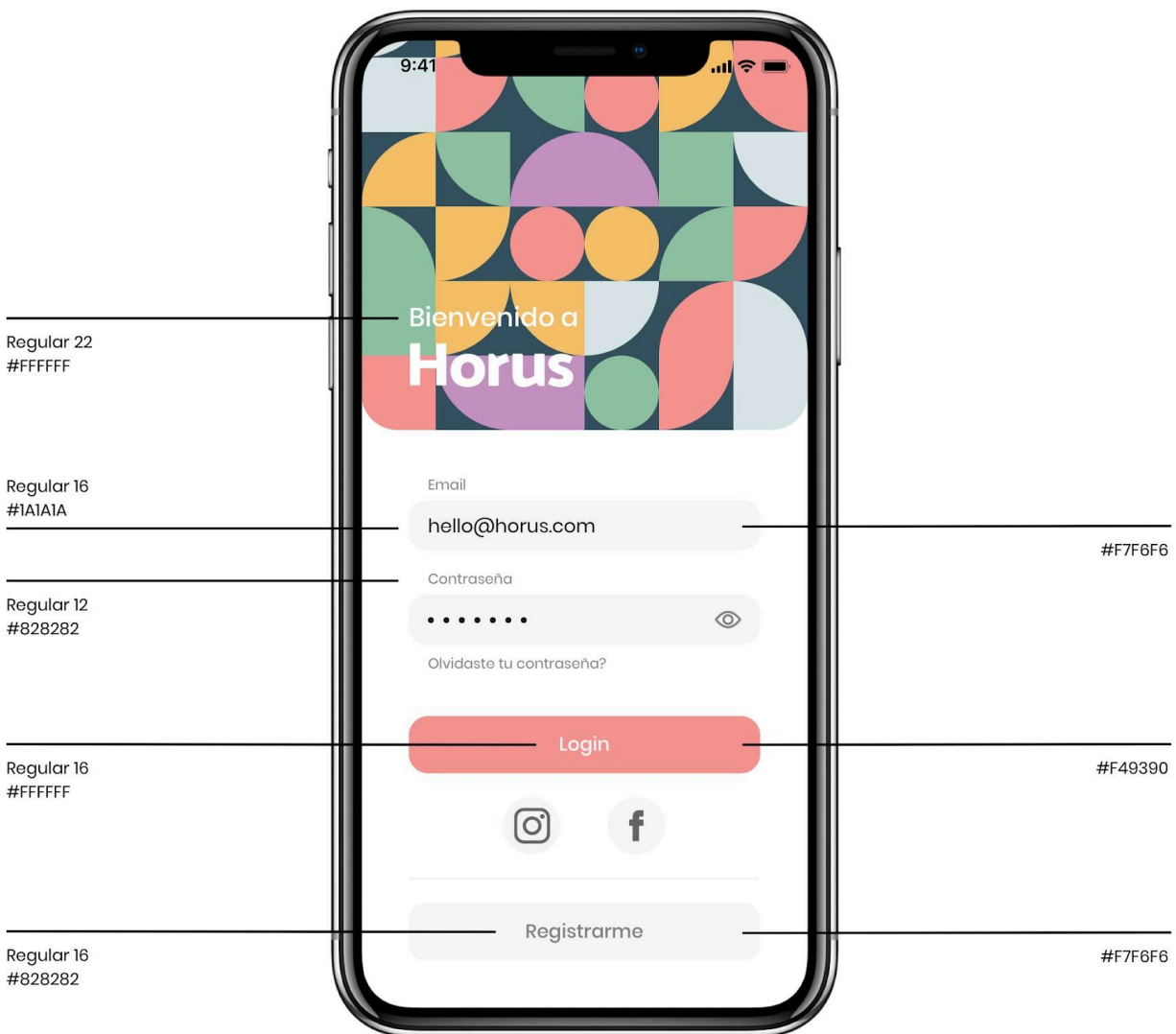
Login

Esta vista se va a mostrar cada vez que se abra la app.

El botón "Login" va a tener una lógica que invocará un servicio web de autenticación que nos indicará si las credenciales ingresadas por el usuarios son válidas o no. Si las credenciales son válidas navegara automáticamente a la siguiente vista la cual será la Gamification, mientras que si las credenciales son invalidas se debe alertar al usuario de la situación.

El botón de mostrar la contraseña deberá mostrar/ocultar el campo "Contraseña".

Los botones de "Olvidaste tu contraseña", "Registrarme", Instagram y Facebook solamente mostraran una alerta con el nombre del botón, no se va a implementar lógica para ninguna de esas funcionalidades.



Gamification

Esta vista es un listado de retos que va a tener el usuario.

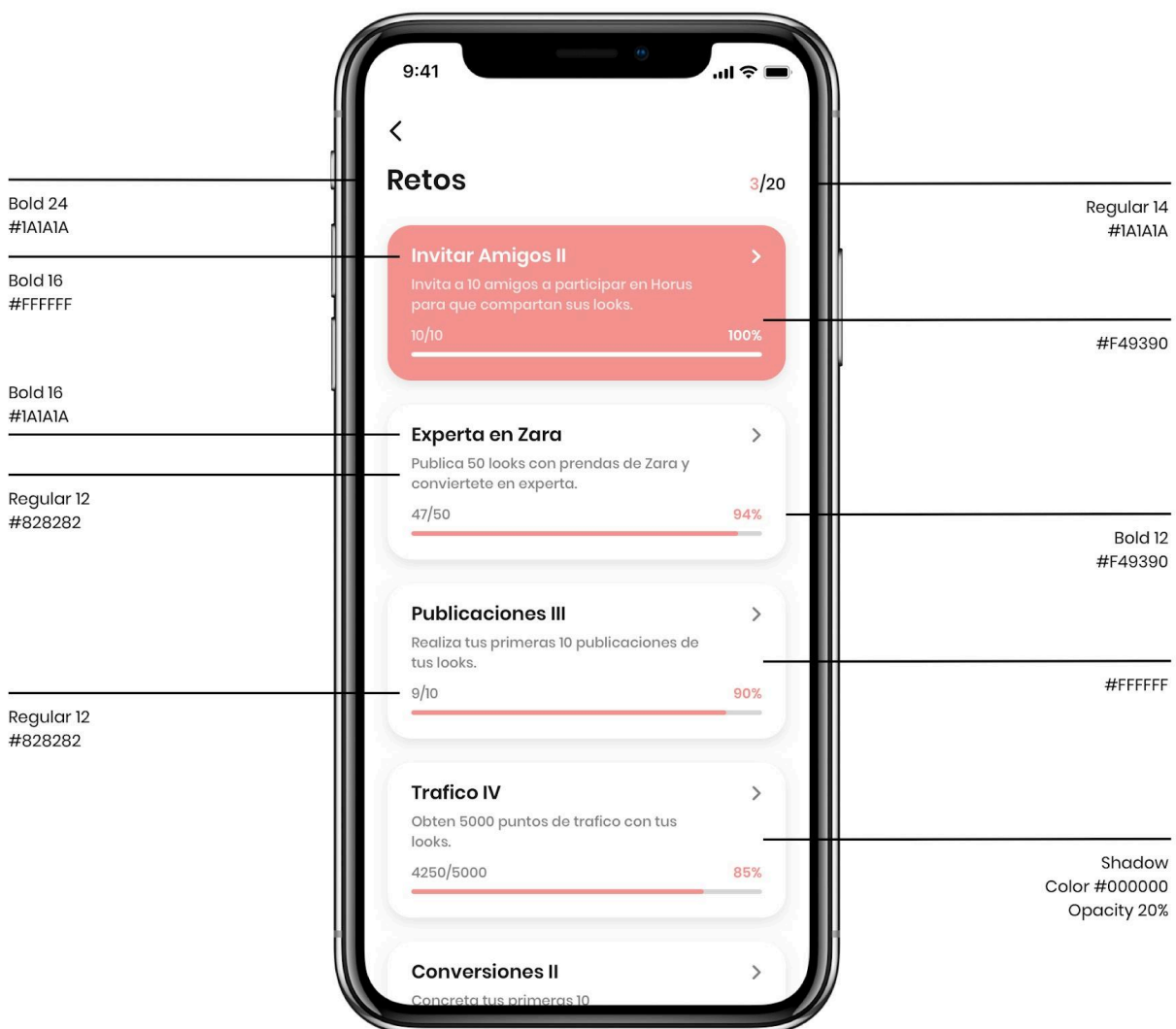
La lista de retos se van a obtener invocando un servicio web que nos retornara dicha información.

Cuando el usuario hace tap en uno de los retos, la app deberá desplegar una alerta mostrando el título y descripción del reto seleccionado.

El indicador con el texto de ejemplo "3/20", deberá mostrar la cantidad de retos completados al 100% por el usuario.

Los retos completados al 100% deberán mostrarse resaltados como en el reto de ejemplo en el primer lugar de la siguiente captura.

Con el botón de Back el usuario podrá volver a navegar hacia la vista de Login, simulando ser un cierre de sesión.



Servicios Web

Postman collection

- Opción 1: <https://www.getpostman.com/collections/0bb29c90adaffa25b76d>
- Opción 2: <https://drive.google.com/file/d/1T0FJdgQrV82Na54o3CoDPJHEGoEfbnfK/view?usp=sharing>

UserSignIn

POST <https://horuschallenges.azurewebsites.net/api/UserSignIn>

BODY:

```
{  
  "Email": "user2@mail.com",  
  "Password": "Password2"  
}
```

RESPONSE:

```
{  
  "email": "user2@mail.com",  
  "firstname": "Mary",  
  "surname": "Johnson",  
  "authorizationToken": "xxxxxxxxxxxxx"  
}
```

El servicio UserSignIn cuenta con tres usuarios con las siguientes credenciales:

- Email = "user1@mail.com", Password = "Password1"
- Email = "user2@mail.com", Password = "Password2"
- Email = "user3@mail.com", Password = "Password3"

Challenges

GET <https://horuschallenges.azurewebsites.net/api/Challenges>

HEADERS

Authorization: authorizationToken field returned in the UserSignIn service

RESPONSE:

```
[
  {
    "id": "9fccc300-a81a-4610-9588-e5a8c2885ce6",
    "title": "Invitar Amigos II",
    "description": "Invita a 10 amigos a participar en el proyecto.",
    "currentPoints": 10,
    "totalPoints": 10
  },
  ...
]
```