```
$().ready(function(){
//1 一切都是对象      一切（引用类型）都是对象，对象是属性的集合。
        var obj = {
                a:1,
                b:function(){
                        alert(10);
                },
                c:{
                        name : "x",
                        age : "man"
                }
        }
        alert(obj.a);
        obj.b();
        alert(obj.c.age);


        function f(){
                alert(111);
        }
        f.a=function(){
                alert("aaaa");
        }
        f.a();

    function f(){}
    alert(f instanceof Object)

//2 对象都是通过函数来创建的。
    function f(){
                name="scott",
                age="22"
        }

        var obj = new f();
```

```
alert(typeof(f) +"---"+typeof(obj));//function   object
var a =new Object();
alert(typeof Object);//function
alert(typeof a);//object
a.b=1;
alert(a.b);//1
```

// 3 每个函数function都有一个prototype，即原型。这里再加一句话——每个对象都有一个__proto__，可成为隐式原型。

```
function Fn(){}
Fn.prototype.name = "徐";
Fn.prototype.age="22";
var f = new Fn();
alert(f.age);
alert(f.name);
alert(Fn.prototype);//[object Object]
```

//4 函数有原型，对象有隐式原型。两者相同：

fn.prototype==obj.__proto__ 函数原型的constructor指向本身

对象的__proto__指向的是创建它的函数的prototype

```
function fn(){
}
console.log("fn.prototype "+typeof fn.prototype);
console.log(fn.prototype);
fn.a=function (){
        console.log("aaaa");
}
fn.a();

fn.prototype.b=function(){
        console.log("bbbb");
}
var obj=new fn();
```

```
        console.log("函数有原型，对象有隐式原型。两者相同：
fn.prototype==obj.__proto__ "+ (fn.prototype==obj.__proto__));//true
        obj.b();
        console.log(obj.__proto__);

        console.log("函数原型的constructor指向本身：")
        console.log(fn.prototype.constructor.a);
```

Object是函数function（对象是函数）

函数的原型（对象）的隐式原型指向Object的原型 fn.prototype.__proto__ = Object.prototype

Object的原型的隐式原型为空 Object.prototype.__proto__ = null

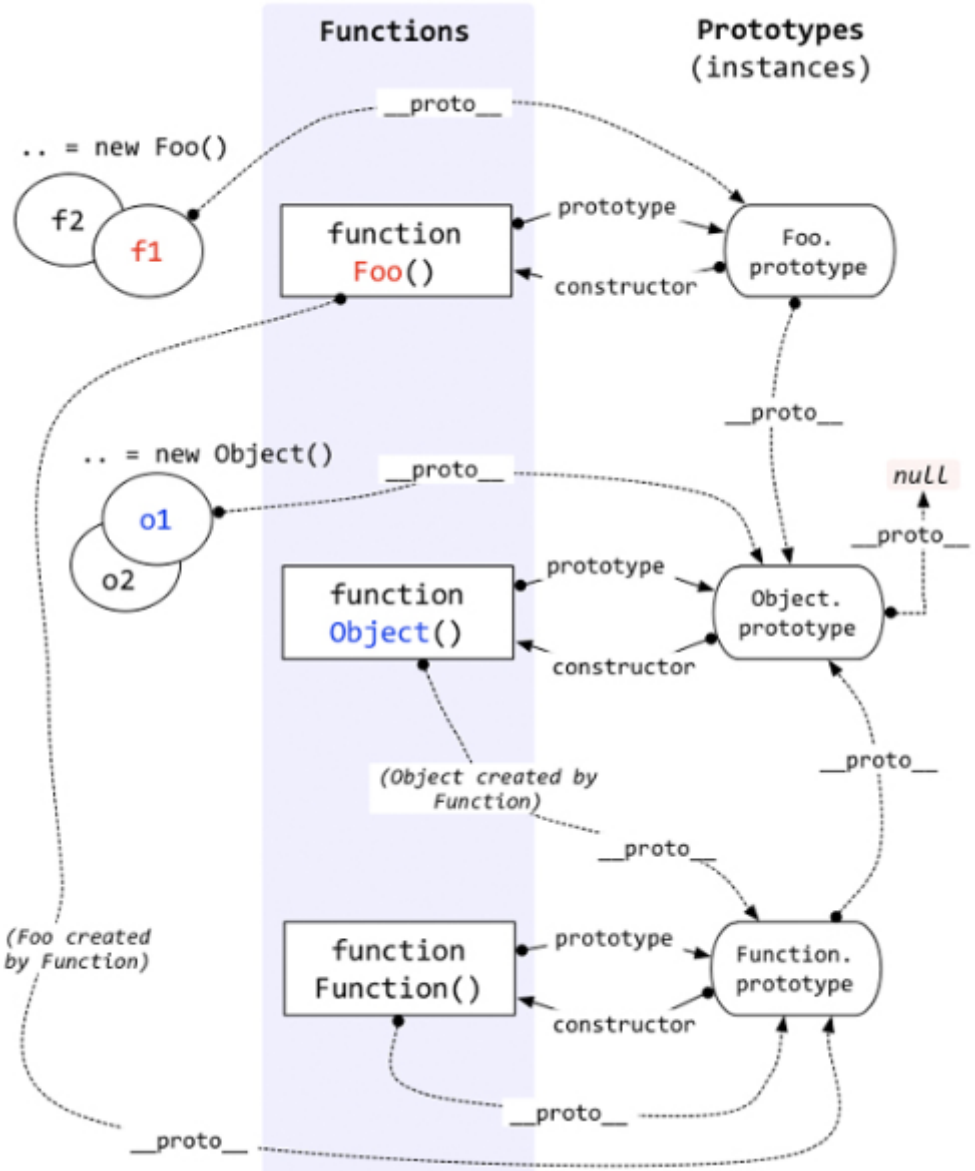
```
function fn(){};
        var obj = new fn();
        console.log(obj instanceof fn);//true

        console.log(fn.prototype);
        console.log(fn.prototype == obj.__proto__);//对象的隐式原型等于创建它的
函数的原型

        var Fn = new Function();
//      console.log(typeof Fn);//function
        var OBJ = new Object();
//      console.log(typeof OBJ);//object

        console.log(Fn.prototype);
        console.log(OBJ.__proto__ == Fn.prototype);//false  OBJ不是Fn创建

        console.log(typeof Function);//function
        console.log(typeof Object);//function  Object是函数

        console.log(Function.prototype);
        console.log(Object.prototype);
```

console.log("Object的原型的隐式原型为空　Object.prototype.__proto__ = null");

console.log(Object.prototype.__proto__);//Object.prototype.__proto__ null

console.log("函数的原型（对象）的隐式原型指向Object的原型 fn.prototype.__proto__ = Object.prototype");

console.log(fn.prototype.__proto__ == Object.prototype);//fn.prototype.__proto__ = Object.prototype



访问一个对象的属性时，先在基本属性中查找，如果没有，再沿着__proto__这条链向上找，这就是原型链。

```
var fn = function(){};
console.log(fn.prototype);
fn.prototype.o=222;
fn.a=1;
var f = new fn();
console.log(f.o); //f.__proto__指向的是fn.prototype
f.b=111;
for(item in f){
        if(f.hasOwnProperty(item)){
                console.log(item);//b
        }
}
```

- 变量、函数表达式——变量声明，默认赋值为undefined；
- this——赋值；
- 函数声明——赋值；

这三种数据的准备情况我们称之为“执行上下文”或者“执行上下文环境”。

```
        console.log(f);//undefined    函数表达式
        console.log(f1);//赋值      函数声明
        console.log(this);
         var f=function(){};//函数表达式
         function f1(){}//函数声明



var fnpre=function(){
                console.log("函数赋值pre  ");
        };

        console.log(fn);
        console.log(fnpre);
        console.log(fnback);
```

```
        console.log(this);
        console.log("上下文执行 函数声明及this首先赋值");
        console.log("在执行代码之前，把将要用到的所有的变量都事先拿出来，有的直接赋值了，有的先用undefined占个空");

        var fnback=function(){
                console.log("函数赋值back  ");
        }
        function fn(){
                console.log("声明函数");
        }



var a=1,
                b=2;
                function co(s){
                        console.info(s);
                }
                fn1=function(){
                        co("javascript除了全局作用域外，只有函数可以创建作用域！");
                },
                fn2=function(){
                        co("声明变量时，要在全局代码的前端，函数体要在一开始就声明。而且建议使用单  var 形式");
                };

        if(a==1){
                 name1="name1"
                 var name2="name2"
        }
        co(name1+"--"+name2);

        fn1();
```

```
        fn2();;


//闭包：1、函数返回值是函数；2、函数作为参数传递

        var m=10,
                fn=function(){

                return function(x){
                        if(x>m){
                                console.log(">>>>"+x);
                        }else{
                                console.log("<<<<"+x);
                        }
                };
        };

        var fn1=fn();
        fn1(15);//函数返回值是函数


        (function(f){//函数作为参数
                var m=1;
                var fn2=f();
                fn2(9);
        })(fn);

})
```