

**接口限流防刷：**

**限制同一个用户一秒钟或者一分钟之内只能访问固定次数，在服务端对系统做一层保护。**

思路：利用缓存实现，用户每次点击之后访问接口的时候，在缓存中生成一个计数器，第一次将这个计数器置1后存入缓存，并给其设定有效期，比如一分钟，一分钟之内再访问，那么数值加一。一分钟之内访问次数超过限定数值，直接返回失败。下一个一分钟，数据重新从0开始计算。因为缓存具有一个有效期，一分钟之后自动失效。

1. 获取访问路径
2. 拼接用户用户的Id作为一个记录该用户访问次数的key
3. 缓存里面取得该key，做判断

如果缓存里面没有取到，代表是第一次访问，所以给缓存设置该key，并设置初始值value为1

如果缓存里面取得值并且小于5，那么直接将该key对应的值value+1

如果缓存里面的次数大于超过4 ( $\geq 5$ )，那么代表在限制时间内（在缓存还没有失效的时间内），访问次数达到限制