高并发秒杀接口优化

秒杀业务场景,并发量很大,瓶颈在数据库,怎么解决,**加缓存**。用户发起请求时,从浏览器开始,在浏览器上做**页面静态化**直接将页面缓存到用户的浏览器端,然后请求到达网站之前可以部署CDN节点,让请求先访问CDN,到达网站时候使用页面缓存。页面缓存再进一步的话,粒度再细一点的话就是**对象缓存**。缓存层依次请求完之后,才是数据库。通过一层一层的访问缓存逐步的**削减到达数据库的请求数**量,这样才能保证网站在大并发之下抗住压力。

但是仅仅依靠缓存还不够,所以还需要进行**接口优化**。

接口优化核心思路:减少数据库的访问。(数据库抗并发的能力有限)

- 使用Redis预减库存减少对数据库的访问
- 使用内存标记减少Redis的访问
- 使用RabbitMQ队列缓冲,异步下单,增强用户体验

具体实现步骤:

1. 系统初始化,把商品**库存数量加载到Redis**上面来

*MiaoshaController*实现*InitializingBean*接口,重写*afterPropertiesSet*方法。在容器启动的时候,检测到了实现了接口*InitializingBean*之后,就回去回调*afterPropertiesSet*方法。将每种商品的库存数量加载到redis里面去。

- 2. 收到请求,Redis**预减库存(先减少Redis里面的库存数量,库存不足,直接返回)**,如果库存已经到达临界值的时候,即=0,就不需要继续往下发送请求,直接返回失败,如果库存充足,且无重复秒杀,将秒杀请求封装后消息入队,
- 3. 请求入队,立即返回排队中

注意:消息队列这里,**消息只能传字符串**,*MiaoshaMessage* 这里是个Bean对象,是先用 *beanToString*方法,将转换为*String*,放入队列,使用AmqpTemplate传输。

同时给前端返回一个code (0),即代表返回排队中。(返回的并不是失败或者成功,此时还不能判断)

4. 请求出队, 生成订单, 减少库存

后端*RabbitMQ*监听秒杀*MIAOSHA_QUEUE*的名字的通道,如果有消息过来,获取到传入的信息,执行真正的秒杀之前,要判断数据库的库存,判断是否重复秒杀,然后执行秒杀事务(秒杀事务是一个原子操作(数据库事务):库存减1,下订单,写入秒杀订单)。**注意:秒杀操作是一个事务,使用@Transactional注解来标识,如果减少库存失败,则回滚**。

5. 客户端轮询,是否秒杀成功

此时,前端根据商品id轮询请求接口*MiaoshaResult*,查看是否生成了商品订单,如果请求返回-1代表秒杀失败,返回0代表排队中,返回>0代表商品id说明秒杀成功。