redis 内存数据集大小上升到一定大小的时候,就会施行数据淘汰策略(回收策略)。redis 提供 6种数据淘汰策略:

- **volatile-Iru**:从已设置过期时间的数据集(server.db[i].expires)中挑选最近最少使用的数据淘汰
- volatile-ttl: 从已设置过期时间的数据集(server.db[i].expires)中挑选将要过期的数据淘汰
- volatile-random: 从已设置过期时间的数据集(server.db[i].expires)中任意选择数据淘汰
- allkeys-lru: 从数据集(server.db[i].dict)中挑选最近最少使用的数据淘汰
- allkeys-random: 从数据集(server.db[i].dict)中任意选择数据淘汰
- **no-enviction**(驱逐): 禁止淘汰数据(但redis还会根据引用计数器进行释放呦~),这时如果内存不够时,会直接返回错误

## Redis回收进程如何工作的? Redis回收使用的是什么算法?

Redis中采用两种算法进行内存回收,引用计数算法以及LRU算法