

http是一个无状态协议

什么是无状态呢？就是说这一次请求和上一次请求是没有任何关系的，互不认识的，没有关联的。这种无状态的的好处是快速。坏处是假如我们想要把 `www.zhihu.com/login.html` 和 `www.zhihu.com/index.html` 关联起来，必须使用某些手段和工具

cookie和session

session指会话，并不单单指session_id，可以是当前访问用户保存在服务器内存中的任何数据。然后，因为http是断开式的连接，即每次访问完成之后，浏览器与服务器断开连接，所以下次访问的时候，需要通过cookie中保存的session_id找到上一次访问产生的session数据。不同的后端实现的方式有所不同。

我们的秒杀服务，实际的应用可能不止部署在一个服务器上，而是分布式的多台服务器，这时候假如用户登录是在第一个服务器，第一个请求到了第一台服务器，但是第二个请求到了第二个服务器，那么用户的session信息就丢失了。

解决：**session同步**，无论访问那一台服务器，**session**都可以取得到。

本系统解决思路：

用户登录成功之后，给这个用户生成一个sessionId(用token来标识这个用户)，写到cookie中(cookie的有效期与session有效期一致)，传递给客户端。然后客户端在随后的访问中()，都在cookie中上传这个token，然后服务端拿到这个token之后，就根据这个token来取得对应的session信息(session信息存储在Redis里)。token利用uuid生成,再次请求时候，延长有效期 重新设置缓存里面的值，使用之前cookie里面的token。

客户端：客户端只需携带用户名和密码登陆即可。

客户端：客户端接收到用户名和密码后并判断，如果正确了就将本地获取sessionID作为Token返回给客户端，客户端以后只需带上请求数据即可。

分析：这种方式使用的好处是方便，不用存储数据，但是缺点就是当session过期后，客户端必须重新登录才能进行访问数据。

