人性 （15 ， 7500）

* 1. 人的核心
  2. 人跟动物的差别
  3. 幸福和人的需求
  4. 人脑如何工作
  5. 道德
  6. 人性化的乌托邦

1. 人的核心

人的核心是人的行为和感受。人的行为指不同的人在不同的情况下会干什么。感受指不同人的在不同情况下的心情(emotion)，现代大部分人追求的幸福。

人的行为和感受都取决于于大脑，人体的其他部分可以理解成大脑的支持系统，大脑是每个人最重要的器官。

但是大脑也只是个重要的载体，大脑的运作基本上是靠基因，文化和经历决定的。【加上制度】

基因是生物进化的结果，进化是靠生存来判断的，所以我们的基因里具备劣根性，包含很多对生存有利但道德上是负面的特征，比如自私，贪婪，利用他人和花心。 拿自私举例子的话，如果我们的祖先不自私的话早就牺牲了没法产生后代也就是我们。

虽然不少科幻小说是乐观的，但不少也是根据人性体现了一个悲观的将来，比如Frank Herbert的《Dune》, Orson Scott Card的Homecoming Saga.

马克思的共产主义没有实现因为人性是比较自私的， 苏联和中国的例子充分证明了为什么马克思想象的共产主义在不改变人性的前提下是无法实现的。

文化是社会的思想的积累，但一定也可以看成是有个社会化的进化过程, Richard Dawkins的《The Selfish Gene》里还造了一个词叫meme来对应于基因(gene.) 文化是人类特有的也是具有非常强的灵活性， 跟基因比的话文化驱动的行为范围要比基因驱动的行为范围要宽很多。 稍夸张一点讲，文化可以让人干任何可以想象的事情，这是文化的优点和缺点。 基因有很强的劣根性，但文化能够克服基因产生高尚的行为，当然负面的可以产生比其他动物更加残忍的行为来。 所以后天的教育能产生巨大的影响， 宗教就是一个很好的例子。 另外一方面人可以反复不停地去思考然后得出不同的结论来， 细微的差别可能会有截然不同的结果，其中的可影响的因素是非常多的。

相对于文化的集体经验，经历是个体的个人经验。

基因是天生的，文化和经历是后天的。 通过改基因或改文化都可以改变人性。 狗是通过多代的人工的基因筛选，选择了比较听话的基因使得很有攻击性的狼变成了人的好朋友狗。 印度的穷人比中国的穷人穷多了，就像Danny Boyle的1998年电影《Slumdog Millionaire》里描述的贫民窟在中国是不存在的，但是由于印度文化特别是印度教的原因，印度穷人虽然也向往美好的生活但并没有足够的愤怒而造成社会的不稳定。

人是目标驱动的，这三项一起会影响每个人的目标和如何去实现这些目标， 这三项因素基本上决定了每个人的行为。人的行为在一个社会里(社会的核心是制度)决定这个人的生活。

1.2 人和其他动物的差别

人和其他动物最大的差别来自于大脑。 人脑的智力差别让人类有了很强的逻辑思考能力和抽象概念能力，从而创造了其他动物没有的文化。

动物基本上是基因决定的，比如说狮子吃羊是在基因里的而不是狮子自己有意识的选择。人不一样，人吃不吃羊绝大部分是后天的， 基因里基本上没有。 所以动物的选择范围是很窄的（动物还是有一定的学习能力，不同种动物的学习能力也不一样，但跟人比都很有限）动物也有简单的反应但某种意义上都是条件反射。 人是有自我意识的（文化和经历的结合），很多的选择是建立在自我意识之上的。 不同的文化和经历造成不同人的行为可以非常不一样，可以从极端的自私残忍到极端的无私慈悲。 乌托邦的基本原理就是让人的这些自私残忍的思想和行为无法伤害到他人。

其他动物特别是跟我们最接近的灵长类动物也有一定的群体组织， 但同样人的的大脑让我们能够组织像中国这样的十几亿人口来干同一件事，这种规模别的动物是无法想象的。 在这样的群体组织里，特别需要人脑去理解他人的思维。 即使在今天的社会里， Daniel Coleman的《Emotional Intelligence》里讲的情商是比智商更加重要，不管是人类早期的生存和今天的幸福。

1.3 幸福和人类需求

人到底需要什么？ 这个问题还是很难回答的虽然很多人都试图去回答这个问题包括马斯诺的著名的多层需求理论， 但好像没有公认的答案， 最接近的应该是幸福。 如何幸福？ 最简单的答案是干自己喜欢干的事情，但每个人喜欢干的事情不一样而且很多时候是不清楚而且是会变的， 所以乌托邦就是让你可以随时选择你想要干的事情。 乌托邦最基本的出发点是人文的关怀，希望每个人都过得更加幸福。 稍换个角度来看，人生是由一系列的经历组成的，不管是恋爱，创业，旅游，画画，养孩子；大部分经历的核心是和他人的互动。 这些里面包含一定的目标比如做出一家多大的公司。不管在怎么样的世界里，人都需要有目标和理想。

除了干自己喜欢干的事情之外，其他常见的幸福要素包括他人对自己和自己的社会地位的认可，和他人比较的优越感，归属感和精神支持类似于现有的好的婚姻。 这些在乌托邦里都能很有效地靠虚拟人来实现，他们会以你喜欢的方式来表达认可等等。

人是社会动物， 所以人和人之间的各种感情是每个人一生的核心部分也是幸福程度的核心因素。 悲观地看人生中有交集的人越多就责任越多焦虑也会越多。 这是矛盾的，一方面需要更多人让自己幸福一方面更多人容易让自己更痛苦。

感情是多次人和人之间的互动的积累， 所以一般人的话在虚拟世界里还是会选择有有限的爱人和朋友，这样才能有时间和每一个都有长时间的积累才能培养感情。 同样，这种和虚拟人的感情跟现在和真人的感情是不可区分的， 很多人都不相信这一点。

人对他人的需求也是一部分基因一部分文化。 他人的认可和陪伴是大部分人都需要的； 孤独是很多人的共同问题。

人多多少少都喜欢跟别人比，很多开心来自于优越感， 现实生活中很多的不开心来自于比不过别人。 虚拟世界里这种优越感就很容易实现， 我们会有很多虚拟的人可以比较。

人的期望值是很关键的，很多事情都是跟自己的期望值在比较。 同时人是天生贪婪的很难满足的，期望值会越来越高无法得到满足。

人生还是需要一定的挑战不能什么事情都太容易了，这个应该也容易解决，可以参考游戏，有挑战但某种意义上最终是可控的。

人工智能会给我们的人生很多建议，虚拟世界让这些建议都能变成现实，但最终还是每个人自己的选择。

【为了目标而优化，自私】

1.4 人脑的工作原理

像很多别的科学一样，我们目前对大脑有了一定的了解，但更多还是在了解的过程中。

人的逻辑结构跟电脑是挺类似的：硬件（大脑），软件（大脑里的内容），输入输出（感官）。

大脑的硬件部分是基因决定的，化学的药物比如amphetamine能够改变大脑的工作，我们仍然可以把它看成是硬件的一部分。

软件是一半基因一半文化，基因决定软件原始的参数然后文化和经历不停地调整这些参数。

输入加上软件（参数/算法）决定行为也就是输出。人和人的差别在于同样的输入会有不同的反应。

人工智能的一部分理论是根据物理原理。 大脑的物理结构能够做的事情我们用电脑同样可以做到因为没有任何理论的障碍防止大脑的工作原理被软件模仿。 人工智能的可能的实现方式之一也是通过人脑的模拟：我们把大脑分成很多个基本的组成单位如神经元。 这样的基本单元也就没几种，每一种基本单元我们研究清楚它们的工作模型， 然后就可以用软件来模拟这些基本单元和它们之间的链接。 目前我们对每个单元的工作模型还没研究清楚，这是微观的角度。

很多人的特有现象比如感情，记忆，抽象概念，逻辑关系，预测，沟通，语言，自我意识等等我们都能确定是依靠大脑来实现的，但很多具体的工作原理目前还是不清楚的。

自由意志（free will）根据现象去判断应该是存在的，但核心的原理仍然也是不清楚的。 因为根据电脑的理论，结论基本上就是决定论也就是没有自由意志。

大脑也是心理学的核心。

1.5道德

道德是文化的一部分， 它是每个人决策的主要因素之一，它跟社会规则比更是软性的但某种意义上是更有影响力的因为它更是一种信仰而不是像规则更多是依靠惩罚或者惩罚的威胁来维持的。 道德很关键，可以看成是每个人的选择。 社会就是每个人的选择的总和。 现有的道德体系或者是为了社会的可持续性或者是为了统治阶级而定的。 道德像其他文化一样一方面是人造的一方面也是在不停进化的。

像Friedrich Nietzsche 在他的《Beyond Good and Evil》和其他书里写的，宗教的力量逐步消失之后我们应该重新审视道德的观念，客观地不带成见地去审视， 包括不假设有绝对的道德标准。

技术上来说，我们可以让人在虚拟世界里淋漓尽致地发挥人性，包括人的劣根性。 但也许我们还是应该灌输一定的道德观念，虽然最终还是个自由的选择。

人工智能也涉及到道德问题，人工智能的选择决定于它的价值观。 这也是人工智能的难题之一。

【道德更清晰一点】

哲学最应该回答的问题还是每个人应该怎么样过一辈子， 历史上的哲学家都没有很好的答案，也许本身就没有唯一的答案的，宗教倒是在这方面提供答案的，不管各种宗教的答案好不好。

乌托邦里的生活会比现在好很多，但我们还是需要让大家都觉得人生有意义，也就是一般人所说的精神需求。 信仰还是需要的，给人精神支柱，但乌托邦也是随意选择的。

自由不能说是在基因里或者是必然的权利， 但是人本身是目标驱动的。 但在现实社会里，去实现这些目标会碰到很多限制，会觉得很不自由。 当然在现有的社会体制里，自由必然是有很多限制的，否则社会无法持续。

乌托邦的优点在于个人的自由不会伤害到他人，所以自由的程度和范围都比现在要大很多。自由是乌托邦的一个核心原则。

1.6人性化的乌托邦

为什么乌托邦是一个美好的社会呢？ 最根本的一点是这个乌托邦是根据人的本性来设计的。 在不改变人的本性的前提下，它可以满足人们的绝大部分需求。

在当今的实际社会中，每个人都受到太多的限制，很多时候不能去做自己最想做的事情，其中很多限制是为了防止对他人带来伤害。

社会里和个人的需要都让每个人必须和别人打交道。 每两个人有交际就可能有伤害因为很多幸福是建立在和他人的关系之上的，对方不是我们希望的行为就有可能带来伤害。 自私是在基因里，文化很多时候会让本性的自私更加放大。

稀缺资源的争夺也是很多问题的根源，但这个在现实生活中也是无法避免的，因为很多资源都是稀缺资源。人类很多对他人的伤害来自于稀缺资源的争夺，有些是真正的稀缺资源如土地石油等，有些只是人心理中的稀缺资源。

另外改变选择的成本特别高， 不管是在工作还是婚姻方面； 如果你想换一个工作或配偶， 你都会需要付出巨大的代价。

而在乌托邦社会里，每个人都可以选择自己每一天的经历，就像从一份有无限选择的菜单上点菜一样。 这样每个人都能过上自己真正想过的生活， 满足自己每一方面的需求。 改变选择的成本也会被降得最低，你可以一天当歌星第二天当法官，完全是你自己的选择。