家庭制度

人和人之间打交道，自热形成一些制度，有些会形成具体明文制度，有部分则成为潜规则。这些制度决定行为后果，在不同制度下行为后果也不同。

为什么需要家庭制度，社会上有各种制度，政治制度，经济制度，经济制度对每个人生活幸福影响最直接的，但经济制度并不是家庭制度的基础，经济制度简单来说还是决定每个人工作赚钱，也就是说经济制度决定人们工作行为范围，

家庭制度是决定家庭中个体与个体之间的互动行为，人类的基因里有都会偏向与我们有共同基因的个体，因为有着基因驱动，所以家庭作为社会的基本单位把个体和个体初步聚集在一起，家庭像社会其他社会群体一样，有各种功能，一方面是对个体的支持，另一方面是让个体有归属感，传统家庭会强调家庭利益，传统的家庭跟市场经济制度是有冲突，欧美等传统大家庭由于市场经济而瓦解，因为市场经济要运作的好，是优化每一个个体个人利益，优化更小的单位个体，另外一方面市场经济是希望人口流动性很强，

制度可以分成几个方面，经济制度决定经济行为方面规则，家庭制度决定家庭方面规则，

从个人角度来说，在工作时大脑里多数会按照经济制度规则来参考行为，回到家庭当中时，大脑则会切换成家庭制度参考行为，而这些规则偶尔会在决定每个行为时叠加出现，

经济制度虽然并不能直接决定家庭制度，但从个体实例来讲，一个人的工作和家庭之间的是否有着一定的关系呢？作为工薪阶层的个体来说，当工作量的大小影响收入时，在某种程度上也就意味着，处于家庭环境或是存在家庭制度当中的时间就会相应减少，会影响与家庭成员的关系，则制度会决定影响有多大。中国和美国相比，中国的父母还是对子女照顾自己的期望值较高，而对美国的父母来讲对子女照顾自己的期望值较多，从上面的例子来分析，在不同的制度下，同样的行为决定了其产生的后果以及带来的影响，

现在全世界，最普及的就是市场经济制度，它的核心是利用人本身的特质、自私、欲望等，把人本身特征转换成一种经济发展的力量， 例如中国改革开放，最大的变化就是有了市场经济的制度，在市场经济制度下出现了企业家们，而这些企业家们则触动了经济的扭转，从而提高了人们的生活水平

各个国家之间市场经济制度的差别在于，能够多好鼓励企业家做对经济发展有力的事情，规则一方面要鼓励企业家，另一方面也要规避企业家做不好的方便，某种程度上稳定的制度比优化更重要，制度的稳定，对于企业家对未来可预测性更高，从而使得企业家更愿意做长期投资，继而才能产生持续良好的经济发展，而良好的经济发展和优化的经济分配，才会人们的生活水平也就趋于更好地方面，

市场经济的缺点是会有很多竞争，竞争会使得每个公司每个企业家乃至每个员工更大的压力，工作方面的压力比以往时代更多，竞争也是带来更多的不定性不可控性，以往的社会里制度虽然工作更加辛苦，但相对稳定性强。尤其是全球化以后，工作的竞争与压力就更加明显

人基因里属于社会动物，现实情况群居是对每个人有很大的帮助，彼此对服务的依赖性更高，这些规则决定每个群体里个体与个体之间是如何互动的，所以每个个体只能根据现有的规则去是实现自己的目标，

**“意义”对人的影响**

人不论在任何的社会制度下，都需要有意义才能活下去，信仰是给你提供“意义”，目标是意义更具体的，目标是意义的细化，意义的载体，意义的实现方式，即意义是最根本。

宗教和哲学（古希腊哲学）都是给人们提供信仰，宗教告诉人们什么是有意义的，为什么有意义，但信仰并不仅限于包括宗教和哲学，宗教和哲学只是比较现成的体系。

宗教和哲学的关系，宗教和哲学的本质都是告诉人们如何才能更好的生活，或者说什么样的生活才是最好的，给出不同种“存在的意义”。

为什么宗教在当下影响小于以往

市场经济全球最活跃期，会使得人们更崇尚物质作为驱动目标，某种程度上也就是物质即代表意义，

在近10年内，中间阶级的队伍迅速壮大，这个庞大的队伍并在市场经济的制度下飞速的改变生活质量，而这种过程极速的改变从某种意义上会影响人们对存在的意义定义，继而对物质积累的最求给这部分人带来的幸福感，会代替信仰作为存在的意义。

所以在市场经济全球最活跃期间，绝大部分中产阶级把物质至上作为信仰，也就是作为存在的意义，既而物质财富成为当下最热议的存在意义。

在不同的制度下，会形成人们对存在意义的定义。

**此书目的：让人们更清晰了解每个人的情绪和行为是由何产生的。**

进化论核心理论，生物做为载体选择好的基因，生存能力强，能产生下一代的基因，

**不花心的人则容易被淘汰**

进化没有道德标准

现实中还是需要一定的引导和教育，在这样的基础上的自由

人类的行为和心情主要由文化和基因来主导。

除文化影响之外的则都属于基因影响范畴，根据自然科学的理论，人类由优胜劣汰来决定，也就是说从某种意义上来看，当下的人类是通过自然界逐步筛选下来的高情商高智商的一类，

基因最基本是DNA，也就是DNA是基因的载体，DNA 最基本是四种ACTG，每三个字母代表一种氨基酸，蛋白质是由一串氨基酸的组成， DNA 是一维，蛋白质是三维的

每个细胞里都有一份完整的DNA， 但是人是由很多细胞组成，但其实制造某一类细胞只需要DNA 的一部分。

举个例子：每个人假如都是一本书，每本书里只是文字的排列而不同，基本文字还是相同的

那病例列举：红血球的核心是一个蛋白质，每个蛋白质上都可以承载一个氧分子，假如一个人得了某种贫血症，实际上是红血球中的蛋白质的针对的DNA 中的字母改变，比如说原本“A”变成了“c ”,也就变成另外一种氨基酸，也就无法承载氧分子。

而遗传主要靠DNA来实现

基因是我们默认的行为，文化是后天改变我们的行为

基因决定我们自然的行为，但一部分自然行为是不道德的残酷的，好的文化是可以修正这部分自然行为

一个相对好的家庭制度除了要符合某个区域或国家社会的通用的规则，也要适用于这个区域或国家的平均的基因属性

基因里一直存在的最根本的属性是繁衍

但自然进化并不一定都是最优的，只代表一定突变的最优。

**乌托邦时代的人工智能生活**

人类一切行为都有脑神经链接计算机互联网，另一种描述就是人类只要需要意念就可以控制完成所有想做的事，

物理世界：营养，健康，基本能源，等物质需求

这部分完全依靠人工智能完成。

达芬奇人工智能手术仪器，解决人本身健康疾病问题

IBM 的WATSON通过外科医生的专业培训，将为临床医师提供依据为基础的治疗方案，

每个人都有自己的大白，根据个体情况不同可时时监测人体各项指标，如有异相，数据将时时传回医院数据中心，WATSON通过传输的数据给出医疗诊断结果及治疗方法，再由达芬奇为病人做细胞修复治疗。

教育

教育的内容，教育的方式方法

所有孩子都可以无门槛的在互联网吸取所有的知识，学习的过程简单容易

爱情

虚拟世界里可以选择随意选择恋爱的对象，不再受到时间空间和世俗的的限制。

情绪

人脑和电脑有些类似之处，从几个角度来看：

第一个角度来讲，电脑里软件在遇到不同问题会呈现出不同的一个状态，而人的大脑每天每时经历也会呈现对应不同的状态，人的基因是本身的基础状态，人的基因和之前所经历的记忆会决定当下的状态和感受。例如抑郁症，就是进入到一个不好的状态，并且很难走出来，只能通过外界药物来调整，这跟电脑出现临时的当机的状态一样，根据不同问题选择不同的外界介入维修。当然某些人更容易得抑郁症，是因为原始状态不同，在经累计了很多记忆后，无法自我调整修复。

第二角度来讲，人的大脑实体好比电脑的硬件，而人的思维记忆好比电脑的软件，那人和人之间的差别，则是遇到事情时，每个人做出来的反应和感受不同（例如两个人同时吃到辣椒，一个人则觉得是美味而开心，另一个人则会觉得很难吃而感觉糟糕），就像电脑里在不同的软件里输入同样指令，不同的软件也会呈现出不同的状态。

第三个角度来讲，电脑软件里的框架、流程、状态，展示，而人则有原始基因，人生经历，观点，行为 。

人的幸福感绝大部分是决定于观点，而如何能让人有更多的幸福感，就是要通过改变原始基因或人生经历来实现，而相对可改变原始基因，改变人生经历会更容易实现。

不过因为电脑和人脑的目的不同，人脑是为了实现最好的幸福状态，而电脑普通的软件是用作服务用户想达到的状态。

幸福作为目标，现在很多烦恼。