人工智能的“始祖” ­

IT技术（计算机）是二十世纪中期才真正开始发展的一项新的技术领域， 但在短短六七十年的突飞猛进之后, 今天已经被公认为是最具普遍应用的技术，原因在于它的一个核心是模拟能力，所以它可以应用在任何一个领域。 往前展望的话，IT和生物会是最核心的两大技术领域，生物是因为人类本身是生物体，而IT是因为它的普遍应用能力和它的终极目标是替代人脑的人工智能，IT 从某种意义上来可以说是人工智能的“始祖”。

IT系统可以简单分成硬件和软件两部分。 今天的硬件是以硅芯片为核心的，将来也许会被量子芯片或其它形式所代替，但它们的共同特点是提供一个非常通用的高速计算平台。这方面最核心的理论基础是英国数学家Alan Turing的“图灵机(Turing machine)”，它的另外一个贡献是最早的测试人工智能的方式叫做图灵测试(Turing test)。 通常美国1946年2月15号公布的ENIAC是被看成第一台真正的计算机， 现在普及的手机的计算能力就比ENIAC要快一百万倍左右， 这是著名的“摩尔定律(Moore’s Law)”的体现：计算能力在指数性地增长。

硬件生产完成后基本上是不变的，但软件是IT系统的特色。虽然各种技术一定程度上都是通用工具， IT系统独有的灵活性来自于通用的硬件和无限灵活的软件。在硬件上人们可以运行无限种类的软件， 比如人们生活中接触的手机上可以下载各种各样的app来满足人们不同的需求。

在这个世界里，不管是自然的、人文的、还是虚构的系统，人们都可以建立一个数学模型，然后这个数学模型可以通过IT系统来实现，这是IT技术的核心价值， 也就是说人们可以用软件来模拟任何被关心的系统。 从“人工智能”的字面上就能了解它的一种实现方式就是模拟人脑的运作，当然前提是我们需要对人脑的工作原理有足够的了解。 目前人工智能是在更加狭窄的领域例如腾讯云开放的三项核心能力（计算机视觉、智能语音识别、自然语言处理），腾讯AI Lab提供的自然语言处理能力识别准确率超过97.9%。另外一个更有名的例子是：阿尔法围棋（AlphaGo）是第一个击败人类职业围棋选手、第一个战胜围棋世界冠军的人工智能程序，由谷歌（Google）旗下DeepMind公司戴密斯·哈萨比斯领衔的团队开发，其主要工作原理是“深度学习”。大家熟悉的导航软件的核心是对交通道路系统的模拟，气象预报是对地球天气系统的模拟，游戏里可以模拟一场虚构的战争，VR技术让人们能够直观地感受一个模拟的世界比如火星或者是西游记里的天宫。

总而言之，IT技术是最重要的技术，因为它可以用来模拟世界上的任何系统, 包括现实的和虚构的，IT阶段性的终极目标仍然是人工智能。