

## Task Ideas

- Ein Geschütz auf einem Tower aufbauen/reparieren, mit Materialien die auf der Karte rumliegen, Bsp Versorgungsraum hinter einer verschlossenen Tür, 2 Metallplatten und eine Schraube, müssen am Geschütz durch Drag and Drop an eine Position platziert werden, es könnte 2-3 Geschütze geben von denen vielleicht 2 von 3 repariert werden müssen
- Wenn das Geschütz aufgebaut/repariert wurde gibt es eine neue Aufgabe, dass Geschütz zu benutzen um eine Zombie Welle, mit 10-15 Stück, abzuwehren
- In einem Raum gibt es einen Knopf wenn dieser gedrückt wird spawnen im Raum Zielscheiben, die abgeschossen werden können. Es müssen in einer bestimmten Zeit, eine bestimmte Menge an Zielscheiben abgeschossen werden, Bsp. 60 Sekunden Zeit, es Spawnen 20 Scheiben und es müssen 15 abgeschossen werden damit die Aufgabe erfüllt ist
- Wenn ein Knopf gedrückt wird stürmen eine Menge an Zombies in einen Bereich und versuchen etwas zu zerstören, der Spieler muss das Objekt für 60 Sekunden verteidigen, danach hören die Zombies auf zu spawnen und die Aufgabe ist erfüllt.
- Eine Verschlussene Tür öffnen, für die man einen Schlüssel looten muss, Bsp zufällig spawnet ein Zombie der eine andere Farbe hat und bei seinem Tod einen Schlüssel fallen lässt, der für 20 Sekunden an der Stelle liegen bleibt und durch darüber laufen eingesammelt wird, wenn der Schlüssel despawnet ist erscheint ein neuer Zombie der den Schlüssel fallen lässt
- Einen Laserstrahl durch verschieben von Reflektierenden Kisten, (Metall Kisten) so verschieben, dass er einen Eingang für die Zombies, in der Mauer/Zaun blockiert. Ziel ist einen Punkt an der Mauer anzustrahlen
- Den Strom Generator reparieren, ein Zeiger bewegt sich vor und zurück auf einer Anzeige und in einem bestimmten Bereich muss der User eine Taste drücken, dass ganze drei mal hintereinander, wenn er im falschen Bereich drückt fliegt er aus der Aufgabe raus und bekommt ein bisschen Schaden(Stromschlag), kann die Aufgabe aber erneut versuchen

Bsp Bild



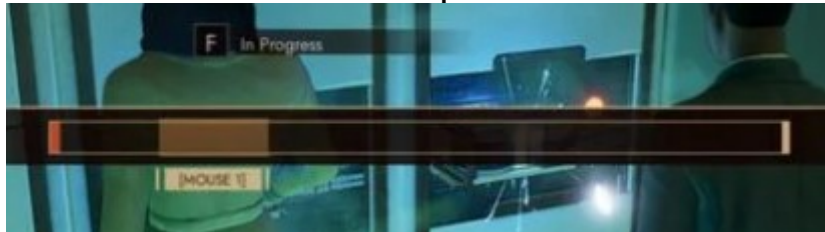
- Ein Schacht ist durch Gas blockiert, beim reingehen bekommt man viel Schaden. Es gibt einen Knopf mit dem das Gas ausgeschaltet werden kann, für eine bestimmte Zeit Bsp 60 sek. (Es könnte auch einen Delay geben, dass nach dem der Knopf gedrückt wurde es 20-30 Sek dauert bis das Gas abgesaugt wurde und der Spieler solange sich an der Stelle vor Zombies verteidigen muss) Dann kann der Spieler durch den Schacht kriechen in einen Raum kommen dort einen Schalter aktivieren und muss durch den Schacht wieder rauskommen, bevor das Gas reaktiviert wird.
- Im Keller gibt es die Aufgabe ein Rohr aufzudrehen um einen Bereich im Keller zu fluten, sonst können Zombies darüber eindringen, Rad per Maus drehen
- Ein Objekt muss repariert werden, es gibt einen Balken auf dem von rechts nach links Punkte entlang fahren und der Spieler muss einen Knopf drücken wenn die Punkte in einem bestimmten Bereich sind, dass ganze 5 mal (Hier könnte eine Klasse einen Vorteil haben, dass sie nur 3 mal treffen muss)

Bsp Bild



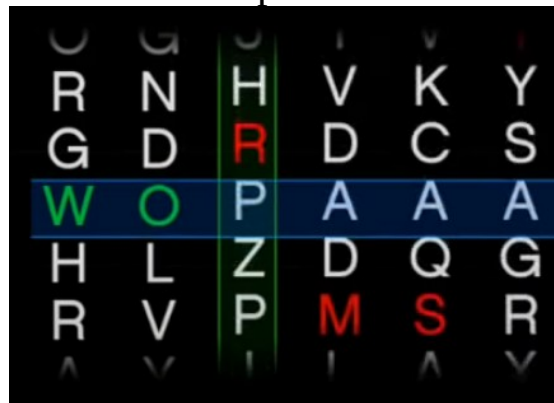
- Ein Spiel Bereich könnte durch Gas blockiert sein und die Aufgabe ist es ein Rohr zu reparieren, indem ein Balken immer von links nach rechts läuft und in einem Zielbereich eine Taste gedrückt werden muss, jedes mal wenn der Spieler erfolgreich war wird der Zielbereich kleiner, dass ganze vielleicht 4 mal schaffen

Bsp Bild



- Ein Terminal hacken, dass Passwort hängt über der Anzeige und auf der Anzeige laufen Buchstaben durch, wenn im richtigen Moment Enter gedrückt wird, wird der Buchstabe eingeloggt, Passwort 5-6 Buchstaben lang mit einem Zeitlimit von 60sek

Bsp Bild



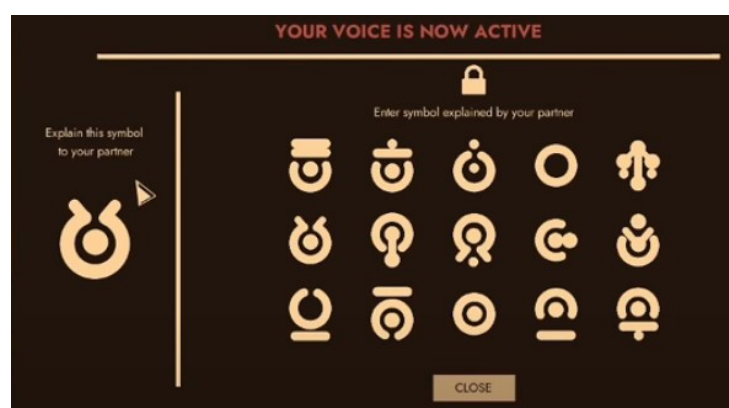
**Es gibt 3 Antennen die Repariert werden müssen 2 Solo Aufgaben eine Duo**

- Für eine Antenne muss Material aus dem Versorgungsraum geholt werden, und die geholten Materialien per Drag and Drop an eine Position ziehen.
- Eine Antenne ist verbogen, es gibt 4 senkrechte Positionen zum schlagen, die Antenne muss mit einem Hammer gerade gehauen werden

## Zwei Spieler Aufgaben

- Ein Spieler drückt einen Knopf dadurch gehen zwei Türen auf, hinter einer Tür ist eine Aufgabe, hinter der anderen ein Zombie Spawner. Bei der Aufgabe muss der Spieler einen Balken durch drücken einer Taste in einem Bereich halten, durch Tasten druck geht der Zeiger ein Stück nach vorne, ohne Tastendruck fällt der Zeiger ein Stück zurück. Es muss versucht werden den Zeiger in einem Bestimmten Bereich zu halten für 5 Sekunden, dass ganze 3 mal hintereinander mit unterschiedlichen Schwierigkeiten, wie schnell der Zeiger zurück geht wie groß der Ziel Bereich ist. Bei Versagen einer Aufgabe muss von vorne begonnen werden. Der zweite Spieler muss den ersten Spieler durch abwehren der Zombies verteidigen. Entweder haben die beiden eine gesamt Zeit von 60 Sekunden, dann schließen sich beide Türen wieder oder die Türen bleiben für immer offen, aber nach erledigen der Aufgabe geht die Tür mit dem Zombie Spawner wieder zu.
- Eine Tür hat rechts und links jeweils einen Knopf beide Spieler müssen innerhalb von 0,5 Sekunden gleichzeitig den Knopf drücken damit die Aufgabe erfüllt ist
- Zwei Knöpfe neben einander, beide Spieler bekommen ein Symbol angezeigt und müssen es dem zweiten Spieler erklären (Per Voice Chat), dieser muss aus einer Liste von Symbolen das Richtige anklicken, wenn beide Spieler das richtige Symbol angeklickt haben ist die Aufgabe erledigt

Bsp Bild



## Duo Antennen Aufgabe

- An einer Antenne muss ein Spieler vor der Antenne stehen und einer dahinter, der vordere Spieler sieht einen Bildschirm auf dem eine Sinus Welle abläuft, die allerdings beim Start verzerrt ist, er sieht aber in Rot die richtige Frequenz er muss per Voice Chat dem zweiten Spieler sagen wie er die Sinus Welle auszurichten hat damit sie mit der Roten Welle übereinstimmt.

Der Hintere Spieler kann die Welle an der y-Achse Verschieben hoch, runter und durch Tasten nach rechts und links stauchen oder Strecken

Bsp Bild

