

林孟璋

出生日期： 1989年04月17日
身高體重： 165公分60公斤
E-mail： scozirme2@gmail.com
聯絡電話： 0934171320
住家(07)3113872
聯絡方式： (電話聯絡，09:00~21:00)
通訊地址： 高雄市三民區天津街189號6樓
駕駛執照： 普通重型機車駕照、普通小型車駕照
交通工具： 普通重型機車



學歷

雲林科技大學 (台灣)

科系名稱：	數位媒體設計	科系類別：	其他藝術相關
學 歷：	大學	就學期間：	2008/08 ~ 2011/08(畢業)

經歷

遊戲程式/starbro (2018/07 ~ 仍在職)

職務類別：	電玩程式設計師	產業類別：	數位內容產業
管理責任：	無	公司規模：	1~30人
工作地點：	台中市西屯區		
工作內容：	跟同學做獨立製作		

遊戲企劃/弘煜科技 (2016/04 ~ 2018/05)

職務類別：	遊戲企劃人員	產業類別：	數位內容產業
管理責任：	無	公司規模：	100~500人
工作地點：	台中市西屯區		

遊戲程式/創越 (2015/08 ~ 2016/02)

職務類別：	電玩程式設計師	產業類別：	數位內容產業
管理責任：	無	公司規模：	100~500人
工作地點：	台中市西屯區		
工作內容：	unity遊戲程式		

遊戲程式/遊戲企劃/小東方獨立製作團隊 (2014/08 ~ 2015/07)

職務類別：	電玩程式設計師	產業類別：	數位內容產業
管理責任：	無	公司規模：	1~30人

工作地點： 高雄市三民區
工作內容： 找同學一起自製手遊的獨立製作團隊

遊戲企劃/宇峻奧丁 (2012/11 ~ 2014/08)

職務類別： 遊戲企劃人員 產業類別： 數位內容產業
管理責任： 無 公司規模： 100~500人
工作地點： 新北市中和區

工作年資： 總工作年資(6~7年)
同類工作經驗：全職 / 遊戲企劃人員 年資(4~5年)
同類工作經驗：全職 / 電玩程式設計師 年資(1~2年)

技能專長

語文能力： 外文 - 英文 聽(中等) 說(中等) 讀(中等) 寫(中等)
 方言 - 台語(略懂)
擅長工具： 3ds Max、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator、C#、PHP、JAVA、
 javascript、Visual Studio .net、Unity、Excel、Word、Git、SVN
工作技能： 1.Unity、C#、php、Java(很久沒寫)、Javascript(很久沒寫)
證照資格： ITTE 遊戲企劃
 ITTE 遊戲美術
 電腦排版乙級

自薦

我是林孟璋，平常喜歡使用 unity 開發遊戲，目前正在跟同學製作獨立遊戲，近期看到行動開發實習機會，希望有機會能學習相近領域的專業，所以來應徵此實習。我畢業於雲林科技大學數位媒體設計系，主要學習 photoshop、illustrator、3dmax、maya、AE、Flash 等軟體

2012 年 11 月退伍後在宇峻奧丁參與《三國群英傳 2.5Online》的維護企劃，並同時於下班時學習 Unity 引擎與 C# 程式。

2014 年 8 月在工作約兩年後跟其中一位大學畢製夥伴一起開發手機遊戲，我負責程式與企劃、同學則負責美術與企劃，共同開發遊戲《怪獸跑跳碰》與《我的

人力銀行》並在 5 月後上架《我的

人力銀行》在 google store 上，雖然遊戲下載人數不多(目前 4 萬多)，但是我們第一款自己獨力完成且上架賺錢的遊戲。

2015 年 8 月進入博弈產業，擔任博弈遊戲程式

2016 年 4 月進入弘煜，經手《幻想戰姬》《九十九姬》《鐵金剛少女》《ラスト・エリュシオン》負責維護&研發主企劃，工作 2 年多後離職繼續做獨立製作。

2018 年 6 月之後在家裡繼續學習 unity 並跟同學製作獨立遊戲《30secHero》負責程式、特效、企劃

在專業方面我傾向每個領域都要理解才能做得能跟各個專長的人員有效率的溝通，而了解目的才能尋找方法，所以企劃、程式、美術、營運面都會去學習，未來希望學習更多專業來滿足成就感。

—經歷—

2010~2011 在大學時使用 Flash 製作了一款對戰遊戲《沙塵時代》，包含我共 3 人製作，負責程式與企劃。

2012~2014 於宇峻澳丁擔任《三國群英傳 2.5Online》的維護企劃，我負責美術、數值、任務編輯、副本腳本、包檔。

2014~2015 與同學開發 android 手機遊戲《怪獸跑跳碰》、《我的人力銀行》，負責程式與企劃

2015.8~2016.3 在創越做手機博弈遊戲《百家樂》《水果老虎機》《嬉遊記》，負責程式主要使用 unity 與 cocos2D light

2016.4~2018.5 在弘煜科技做手機&網頁遊戲《幻想戰姬》《九十九姬》《鐵金剛少女》《ラスト・エリュシオン》，負責企劃

2018.5 之後 跟同學製作獨立遊戲《30secHero》負責程式&企劃

—平常興趣—

玩桌遊、瀑布、玩電動、看漫畫、看電影、打桌球、看影集

—獨立製作影片連結—

《30secHero》(製作中)

<https://youtu.be/XmpVoRCR1eA>

<https://youtu.be/x1MERTdIQn8>

《我的人力銀行》(android 手機遊戲)

<https://youtu.be/bcT5yRv48cw>

《沙塵時代》(PC 遊戲)

<https://www.youtube.com/watch?v=ISvkxBGKKu4&feature=youtu.be>

《怪獸跑跳碰》(android 手機遊戲但沒完成)

<https://www.youtube.com/watch?v=as9NzFzLJjY>

—公司專案—

《ラスト・エリュシオン》

https://youtu.be/3_2aUZ_G2dc

《鐵金剛少女》

<https://youtu.be/0OBWmOEkdM>

《幻想戰姬》

<https://youtu.be/7YWsXSXFKU>

《九十九姬》

<https://youtu.be/KmUoiTSZmOI>

《三國群英傳 2.5Online》

<https://youtu.be/IDwp8GnR4-U>

—GitHub—

<https://github.com/scozirge>