

- 履歷使用公司：欣福益國際有限公司 • 使用人員：黃淳維 • 使用時間：2021/04/16 21:25
- 履歷僅提供徵才目的使用，請勿違法蒐集、公開或轉其他用途；若招募作業完成請立即銷毀或刪除，以避免觸犯個資法。



李家華 43歲 男 代碼：1703446009083

最高學歷 大學畢業 逢甲大學 航太工程系

希望職稱 APP研發

總年資 13~14年工作經驗

最近工作 群富創新科技股份有限公司 資深工程師

居住地 251 新北市淡水區以下暫***

E-mail richerdlee@gmail.com

聯絡電話 0908-413-425

聯絡方式 下午

更新日：2021/04/13 16:18

工作經歷

總年資 13~14年工作經驗
電玩程式設計師 (10~11年)、軟體設計工程師 (1~2年)、軟體測試工程師 (1~2年)

群富創新科技股份有限公司 資深工程師 2019/12~2020/08 (9個月)

產業類別 數位內容產業

職務類別 電玩程式設計師

公司規模 1~30人

工作內容 從無到有實作了多隻遊戲APP與大廳APP連動的遊戲平台設計模式，並且負責繼續研發日式麻將遊戲專案

旺捷數位行銷整合股份有限公司 AR工程師 2018/10~2019/03 (6個月)

產業類別 數位內容產業

職務類別 軟體設計工程師

公司規模 1~30人

工作內容 使用unity開發工具與美術人員從無到有製作了一款包含AR內容的政府標案

天旭國際 軟體工程師 2017/06~2017/10 (5個月)

產業類別 數位內容產業

職務類別 電玩程式設計師

公司規模 30~100人

工作內容 製作博奕類手遊，目標市場非台灣。學習到了一些server技術，已進化成為可以獨立製作server/client小規模遊戲的開發者。

愛就贏股份有限公司 工程師 2016/03~2016/12 (10個月)

產業類別 電腦軟體服務業

職務類別 軟體設計工程師

公司規模 1~30人

工作內容 以Unity 5.X接手製作電子發票抽獎平台(client端)，負責iOS/Android平台版本上架的全部事務。

樂陞科技 主任工程師 2008/03~2015/12 (7年10個月)

產業類別 數位內容產業

職務類別 電玩程式設計師

公司規模 100~500人

工作內容 主要職務是前台 (client) 端，後台 (server) 端略懂

鈐象電子 軟體工程師 2006/04~2008/02 (1年11個月)

產業類別 數位內容產業
職務類別 電玩程式設計師
公司規模 100~500人
工作待遇 月薪32,000元
工作內容 設計競速類大型電玩,負責物理運算核心部分

元譯實業 軟體工程師 2005/08~2005/11 (4個月)

產業類別 運輸物流及倉儲
職務類別 軟體設計工程師
公司規模 1~30人
工作內容 手持式資料蒐集器、PDA應用程式設計

家宏光電科技股份有限公司 工程師 2004/04~2005/04 (1年1個月)

產業類別 電子零組件相關業
職務類別 軟硬體測試工程師
公司規模 30~100人
管理責任 需負擔管理責任，且直接管理人數約4人以下
工作內容 PCB bill of material整理、電子零件採購、PCB硬體除錯、產品整機測試、產品軟體除錯、LCD TV產品整機組裝維修包裝，研發小組專案負責人

教育背景

最高學歷 大學畢業
最 高 逢甲大學 航太工程系 (1997/09~2001/06 畢業)
次 高 市立內湖高中 普通科 (1994/09~1997/06 畢業)
其 他 空軍航空技術學校 實習 (2002/07~2002/08 畢業)

個人資料

就業狀態 仍在職
英文姓名 richard
基本資料 66年次 已婚
兵役狀況 役畢 (2003/07)
身高體重 167公分 70公斤
持有駕照 輕型機車駕照、普通小型車駕照

求職條件

工作性質 全職
希望職稱 APP研發
希望內容 實作手機APP軟體，server / client皆有經驗。
希望職類 電玩程式設計師、軟體設計工程師、演算法開發工程師、Internet程式設計師、軟體專案主管
希望產業 產業不拘
希望地點 台北市、新北市淡水區
希望待遇 面議
可上班日 2021/02/22
上班時段 日班

語文能力

英文 聽/略懂、說/略懂、讀/略懂、寫/略懂
中文 聽/精通、說/精通、讀/中等、寫/中等
台語 略懂

粵語 略懂

技能專長

專長 擅長工具

作業系統類：Linux、Windows 2000、Windows 98、Windows NT

程式設計類：Visual C++、C#、Visual Studio、Win32

辦公室應用類：Project

中／英文打字：中文打字20~50、英文打字20以下

多媒體設計類：3ds Max

影像處理類：PhotoImpact

資料庫設計類：MySQL

#Linux #Windows 2000 #Windows 98 #Windows NT #Visual C++ #Project #中文打字20~50 #英文打字20以下 #3ds Max #PhotoImpact #C# #Visual Studio #Win32 #MySQL

其他擅長工具

fortran，ansys，catia，matlab，HTML5

工作技能

軟體程式設計、韌體整合測試、多媒體技術開發、微電腦軟體設計、韌體程式設計、測試環境建置規劃、軟體整合測試、壓力測試(stress test)

#軟體程式設計 #韌體整合測試 #多媒體技術開發 #微電腦軟體設計 #韌體程式設計 #測試環境建置規劃 #軟體整合測試 #壓力測試(stress test)

其他工作技能

KBE網路引擎，Unity 5/2017/2018/2019、Unreal 4(略懂)、Cocos Creator（略懂），電玩遊戲製程，機械元件除鏽與補漆，焊接電子零件，PCB lay out (助理)

認證資格

2019職訓局互聯網軟硬體工程師班結業。

2006經濟部工業局3D遊戲建教合作班結業。

2003資策會3D遊戲程式設計班結業。

自傳

感謝閱讀到這邊，本人於民國90年畢業於逢甲大學航太工程系、台北市立內湖高中，空軍新竹基地服義務役退伍。會選擇航太系是覺得飛機的製造是結合了很多種尖端的科技而成，而且不像汽車拋錨了停在路邊就好，航太產業要求的精密度很高，很有挑戰性。

我在學校的成績雖然不是頂尖，但是比成績高的同學多研究了一些電腦知識，我是一個電腦硬體DIY玩家，曾經因為經常熱心在知名電腦雜誌討論區回應網友提問，而被工作人員詢問是否有興趣擔任板主，從1996年的486電腦開始玩起，在1999年的時候開始研究光碟格式與燒錄技巧，2000年開始研究影像擷取及剪輯技巧，2002年在研究PC遊戲修改，2003年底去資策會的3D遊戲程式設計班學到遊戲引擎的運作，還有3D繪圖軟體的使用，2004年研究XBOX硬體DIY改機，還有DVD Video的資料結構。

2004年進入光電業，做LCD TV測試&韌體工程師，經驗一年，由於是小公司，所以有學到很多一般研發人員較少接觸的業務，例如：電子零件備料、產品使用手冊編寫、產品組裝及包裝。

2005下半年去物流業，做Symbol手持式資料蒐集器代理商的軟體工程師，後來於2006年4月經過遊戲班老師的介紹進入鈞象電子，參與了賽車遊戲的商用機台（大型電玩）研發，主要負責的是車輛物理模擬部分。

2008年3月到了樂陞科技，一開始在遊戲引擎研發單位服務，之後也有完整參與了一款flash 3D的web mmorpg game製作。

2016年轉去新創公司製作手機APP，藉由政府的電子發票平台資料接手實作了讓任何產品廠商利用發票資訊給使用者抽獎的平台。

2017年與朋友製作了一款博奕類型小遊戲，雖然最後沒有發行，但是也算有了一些入門的經驗。

2018年進入了製作工業用AR產品的公司，有學習到一點相關技術。

2019年參加了職訓局的課程，接觸了現在高中生就能學的Arduino物聯網韌體程式。

2020年加入了科技新創公司，接手了做到一半的廣東麻將遊戲，將它改成日式麻將規則，雖然最終遊戲沒有上市，但是對於日式麻將玩法算是有入門了，以前玩任天堂麻將有時候不能胡的規則已經因為實作而理解。

我的興趣除了電腦硬體DIY以外，還有玩PC & TV GAME、聽音樂、看DVD/VCD影片、看科普書籍、看籃球/撞球/棒球比賽，偶爾去打一下球。

當兵的日子除了讓我接觸到幻象戰機以外，也訓練到了抗壓性，因為軍中的長官大都比較情緒化，經常會遇到「翻臉比翻書還快」的情況，不過那是上班時間，下班以後大家就變成朋友了，如今志願役同僚們也大多退伍，政府卻想鬥爭他們的退休金，很感慨。經過了十多年職場的磨練，除了基本的電腦文書技能以外，也累積了產業的人脈以及know how，接下來目標想朝產業核心技術研究或者是管理階層邁進。

2016年起因為前公司的工作內容接觸，開啟了我的獨立APP內容開發者生涯，目前已累積了2款作品，下載連結如下：

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.randjtw.pooltool>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.randjtw.talk3>

另外最近有去上職訓局的"互聯網軟硬體工程師"課程，結業作品之一是IOT智慧小車，demo影片如下:

<https://www.youtube.com/watch?v=4I44FEeM4Y>

我的個性是樂觀進取、溫和內向；不抽煙喝酒，常常思考，做事細心。若是能進入貴公司的話，我會發揮我的專長及所學，幫助公司製作出創新的產品。

附件

作品簡圖1 [下載檔案](#)

作品簡圖2 [下載檔案](#)