寰宇旅邦有限公司

- 履歷使用公司:寰宇旅邦有限公司 使用人員:黃淳維 使用時間: 2021/04/04 12:05
- 履歷僅提供徵才目的使用·請勿違法蒐集、公開或轉其他用途;若招募作業完成請立即銷毀或刪除·以避免觸犯個資法。

2021/03/23 14:06 應徵 資深遊戲工程師 Senior Game Engineer (遊戲業)



陳佳蕾 31歲 女 代碼: 1682920990813

最高學歷 碩士畢業 俄亥俄州立大學 數位動畫與互動媒體, 全額GRA研究獎學金(美國)

希望職稱 Unity Developer/Technical Artist

總年資 6~7年工作經驗

最近工作 美商安思特科技有限公司台灣分公司 技術文件編輯

居住地 112 台北市北投區中正街*** E-mail chen.3140@osu.edu 聯絡電話 0968-903-662

聯絡方式 手機

應徵日期: 2021/03/23 14:01

應徵資訊

應徵職務 資深遊戲工程師 Senior Game Engineer (遊戲業)

自我推薦 您好,

我對此工程師職缺有興趣、希望能有機會進一步瞭解。

我的背景是動畫與互動媒體。近三年在HTC VIVE是在SRWorks團隊做VR/AR客戶端整合與互動程式編寫,內容過濾美術物件的品質,同時需要與前後端API工程師合作。我對VR、XR、Unity、Unreal、C#、UI設計、燈光、shader、design pattern相當熟悉。比較特別的是我是動畫系畢業的,也具有多年3D美術背景,是美術與程式功能兼備的工程師。另外因為留美五年,英語能力蠻不錯的。

目前是open狀態,期待盡快回到職場。

歡迎您連絡我,手機0968903662,或email chen.3140@osu.edu,謝謝。

陳佳蕾

丁作經歷

總年資 6~7年工作經驗

技術文件/說明書編譯(1年(含)以下)、電玩程式設計師(6~7年)、多媒體動畫設計師(1~2年)

美商安思特科技有限公司台灣分公司 技術文件編輯 2020/10~2021/01 (4個月)

產業類別 其它軟體及網路相關業

職務類別 技術文件/說明書編譯

公司規模 1~30人

工作內容 未上市軟體文件編輯

宏達電 HTC Corporation_宏達國際電子股份有限公司 資深工程師 2017/08~2020/08 (3年 1個月)

產業類別 電腦及其週邊設備製造業

職務類別 電玩程式設計師

公司規模 500人以上

工作技能 C#、軟體程式設計

工作內容 VR/MR外掛在遊戲引擎中的安裝與使用

以Unreal(Blueprint)與Unity(C#)分別製作Sample專案以及Demo呈現新一代HMD可達到的效果

外掛發表前之試驗與回饋

Vive Controller連接, UI變換程式撰寫, 與美術配合, 撰寫動畫程式

操作Depth與Segmentation產生出的Mesh達到視覺效果

以Animation Layer, Navigation, 與C#控制人物(humanoid)動畫

控制App效能

撰寫Shader以及與美術人員合作達成理想的視覺效果

技術文件撰寫與維護

Ohio Supercomputer Center VR遊戲開發 2014/01~2017/03 (3年3個月)

產業類別 多媒體相關業

職務類別 電玩程式設計師

公司規模 30~100人

工作內容 撰寫各種基本遊戲代碼、VR環境與動畫建置(大量建模/上貼圖)、安裝,修改,與設計UI/Dialog系統、寫遊戲儲存、存data

做user study、效能優化(Profile, lightmap/backed GI, occlusion)、測試/除錯、上音效

使用軟體為Unity, Visual Studio(寫C#及除錯), Photoshop, Maya, Mudbox

參與專案: The Home Healthcare Training Project

ACCAD 網頁遊戲開發 2013/01~2013/12 (1年)

產業類別 多媒體相關業

職務類別 多媒體動畫設計師

公司規模 1~30人

工作內容 製作大量cut-out動畫,vector圖,icon,上音效,配合資工同學修改JS代碼

使用軟體為Adobe Flash, Photoshop, AE, AI 參與專案: SWSS 和 Motion Bank: TWO

教育背景

最高學歷 碩士畢業

最 高 俄亥俄州立大學 數位動畫與互動媒體,全額GRA研究獎學金 (美國) (2012/08~2016/05 畢業)

次 高 龍華科大 多媒體遊戲系, 輔修外語系, 畢業系排名第一 (2007/09~2011/06 畢業)

個人資料

就業狀態 仍在職

英文姓名 Renee Chen

基本資料 78年次

持有駕照 普通重型機車駕照、普通小型車駕照

求職條件

工作性質 全職

希望職稱 Unity Developer/Technical Artist

希望內容 2017-2020作品影片:

- (1) SRanipal應用: https://www.youtube.com/watch?v=pMGbPJ9ojcA
- (2) SRWorks Dynamic Mesh 應用(內網連線): https://www.youtube.com/watch?v=BtXhxl-2v4M
- (3) SRWorks 物件辨識與XR Portal應用:

Linkedin: www.linkedin.com/in/reneechenwork 2017作品集網站: https://reneechenwork.com

專長:

熟美術與程式,在團隊中屬於整合與雕琢的角色,整合與應用來自後端程式與美術人員的功能與物件,經溝通與來回修正後,讓作品呈現更完整。

工具專長是C#、Design Pattern、Shader製作、使用Unity、Unreal

了解Unity的效能優化(profile, occlusion, lightmapping/baked GI) Unity內建內網連線 使用Library、Git 熟VR、MR應用

對一些基本功類的東西很熟悉,如Adobe軟體如PS, AI, Premiere, AE、3D模型製作,Maya、3Ds Max、動畫製作(包含 curve、morph、或skin)

其它興趣:

了解平面設計、nGUI

文化議題、女學、流行文化、恐怖片理論、戲劇文學、社會心理學、傳統繪畫媒材

經歷:

2017/8-2020/8於HTC VIVE,製作plugin SRWorks(混合實境)與SRanipal(表情辨別)

2017年2月參加NVIDIA Funhouse Mod Contest獲第一名,使用引擎為Unreal

- -得獎網頁:https://developer.nvidia.com/vr-funhouse-mod-contest-results
- -Steam頁面:http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=846358244

2014-2017在Ohio Supercomputer Center參與美國國家職業安全衛生研究所的計劃‧開發VR模擬訓練軟體‧使用Unity

-相關論文及credit: http://www.nursingsimulation.org/article/S1876-1399(16)30013-5/abstract

2016年發表碩士論文

-出版網址: https://etd.ohiolink.edu/pg_10?::NO:10:P10_ACCESSION_NUM:osu1461270639

2013年參與ACCAD與OSU護理學院的研究·為網頁遊戲製作大量Flash動畫. 同時支援舞蹈系的專案·製作Instructive animation, icon和研究圖表

希望職類 電玩程式設計師、軟體設計工程師

希望產業 數位內容產業

希望地點 台北市、新北市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣市

希望待遇 依公司規定 可上班日 錄取後二週可上班

上班時段 日班

語文能力

英文 聽/精通、說/精通、讀/精通、寫/精通 IELTS 8分

技能專長

專長 軟體應用

Unity(C#), Unreal(Blueprint, C++), Maya, Photoshop, Shader

#C# #3ds Max #Premiere #MAYA #Games #Unity3D #After Effects #Adobe Photoshop

其他擅長工具

Illustrator, Mudbox, Firebase Database

工作技能

使用者介面設計、網頁語法撰寫、功能測試(function test)、使用者測試(Usability test)、軟體整合測試、軟體程式設計

#使用者介面設計 #網頁語法撰寫 #功能測試(function test) #使用者測試(Usability test) #軟體整合測試 #軟體程式設計

認證資格 英語相關證照:IELTS

推薦人

Don Stredney Ohio Supercomputer Center Director

don@osc.edu Susan Melsop The Ohio State University 副教授 melsop.3@osu.edu

本系統提供之履歷僅供徵才目的使用·請勿違法蒐集或利用·以免觸犯個人資料保護法 104人力銀行 © 2021